

# jQuery Selector Optimizer

jQuery doit être utilisé en cas de scenarios extrêmes uniquement

Nous vous recommandons d'utiliser jQuery le moins possible. Les applications Web changent en permanence et de petites mises à jour de l'interface utilisateur et de la structure de la page peuvent briser n'importe quel jQuery utilisé.

La sélection d'éléments de WalkMe s'adapte aux changements de l'application sous-jacente sans avoir recours à jQuery.

## Aperçu rapide

Avec la plupart des éléments WalkMe, vous pouvez saisir librement des sélecteurs jQuery pour sélectionner des éléments. La bibliothèque jQuery existe depuis un certain temps, mais la syntaxe et la manière d'écrire des sélecteurs ont changé au fil du temps.

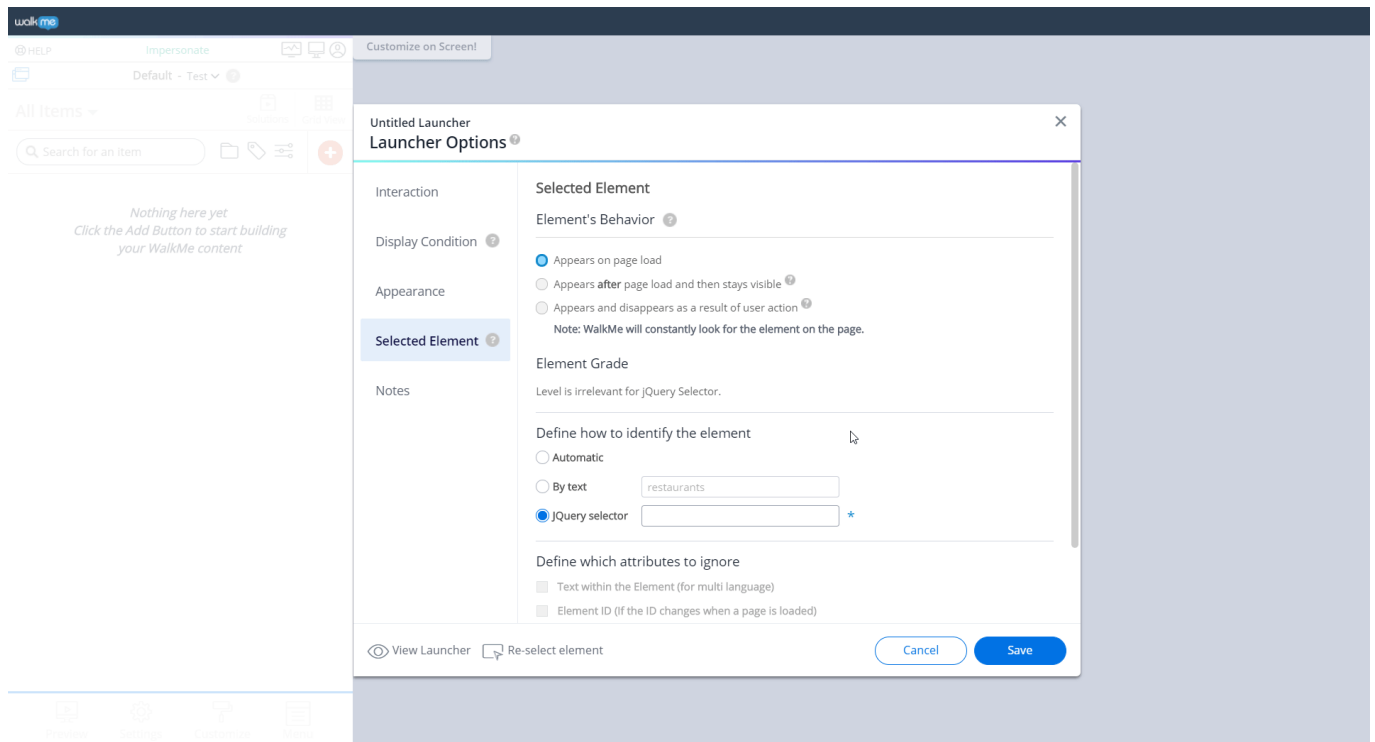
Lorsque les utilisateurs ne connaissent pas la syntaxe la plus récente et écrivent les sélecteurs jQuery à l'ancienne, le délai d'évaluation peut parfois être allongé. Cela devient problématique lorsque le contenu des utilisateurs contient de nombreux sélecteurs écrits à l'ancienne.

Nous voulons améliorer les performances de recherche d'éléments sur la page de WalkMe et vous aider à écrire des sélecteurs plus efficaces.

L'outil « **jQuery Optimizer** » détecte si un sélecteur que vous avez écrit peut être réécrit avec une syntaxe plus moderne susceptible d'être évaluée plus rapidement. Le cas échéant, l'outil met à jour automatiquement la valeur du champ en inscrivant le sélecteur optimisé. Vous pouvez annuler le changement manuellement.

Cheat sheet jQuery

Pour plus d'astuces et d'exemples jQuery, veuillez vous référer à notre [cheat sheet jQuery](#)



## Comment ça marche

Cette fonctionnalité est disponible automatiquement pour n'importe quel élément déployable avec l'option « **Define how to identify the element** » dans les paramètres :

### Define how to identify the element

☐ Automatic  
☐ By text   
☒ JQuery selector  

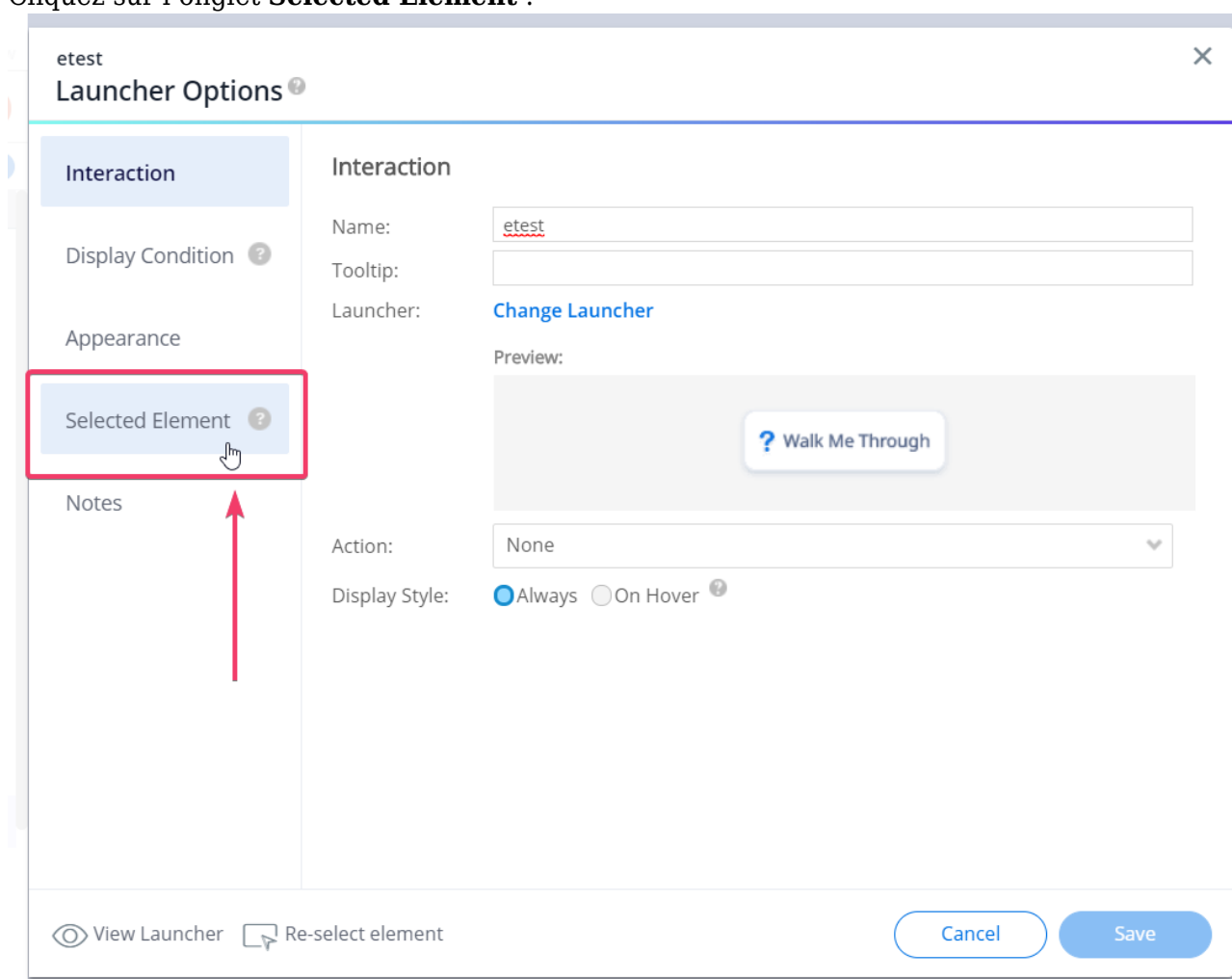
## Exemples d'optimisation

| Avant l'optimisation | Après l'optimisation |
|----------------------|----------------------|
| [class= »foo «]      | .foo                 |
| [class= »foo bar «]  | .foo.bar             |

|                                                         |                        |
|---------------------------------------------------------|------------------------|
| [id= »foo «]                                            | #foo                   |
| [class= »foo bar «] [id= »foo «]                        | .foo #bar              |
| [class= »foo «].bar:not([class= »foo-bar «])            | .foo.bar:not(.foo-bar) |
| [class= »foo «][class= »bar «]:not([class= »foo-bar «]) | .foo.bar:not(.foo-bar) |

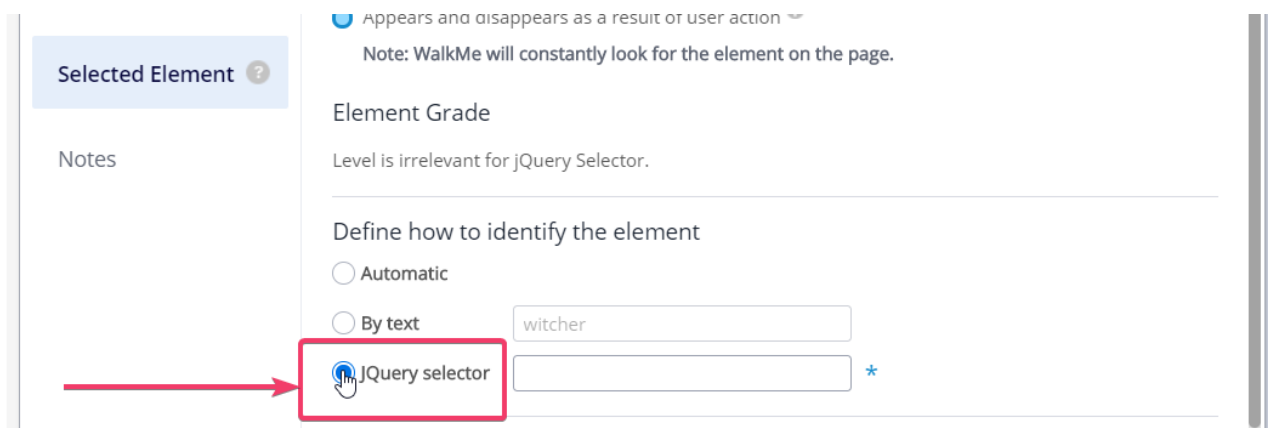
## Étapes d'utilisation de JQuery Optimizer

1. Ouvrez n'importe quel élément déployable comprenant un élément **Selected Element**.
2. Cliquez sur l'onglet **Selected Element** :

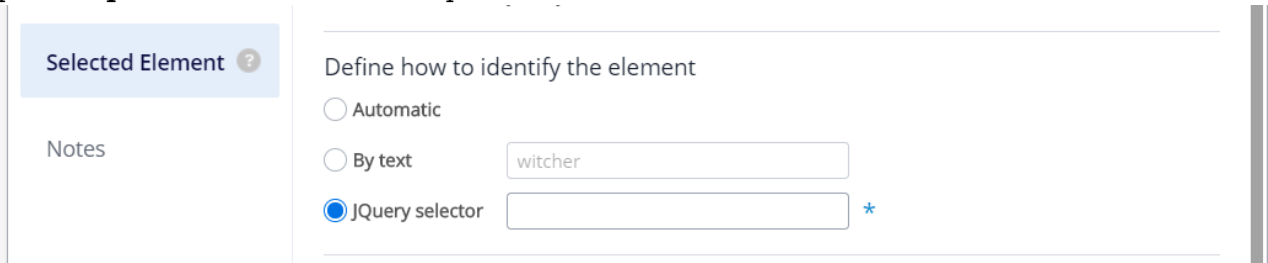


The screenshot shows the 'Launcher Options' dialog box for an element named 'etest'. The 'Selected Element' tab is selected and highlighted with a red box. A red arrow points to this tab. The dialog is divided into two main sections: a left sidebar with tabs (Interaction, Display Condition, Appearance, Selected Element, Notes) and a right main area. The 'Selected Element' tab is active, showing fields for Name (etest), Tooltip, Launcher (Change Launcher), and Action (None). There is also a 'Display Style' section with radio buttons for 'Always' (selected) and 'On Hover'. A 'Preview' area shows a button with a question mark and the text 'Walk Me Through'. At the bottom, there are buttons for 'View Launcher', 'Re-select element', 'Cancel', and 'Save'.

3. Sélectionnez **jQuery selector** dans la section « Define how to identify element » :



4. **Remplissez le champ** avec une valeur écrite à l'ancienne, par exemple : [class= »foo bar «], puis **cliquez en dehors** du champ :



5. Votre sélecteur est optimisé comme par **magie** !