

モバイル(iOS SDK)のリリースノート

バージョン2.16.4

リリース日：2023年12月21日

- WMデータによるワンステップSWTで「promo_imp」の欠落イベントを追加。
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.16.3

リリース日：2023年11月9日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.16.2

リリース日：2023年11月8日

- iOS17で新しいNSURLエンコーディングをサポート
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.16.1

リリース日：2023年10月30日

- パワーモードでゴールを取得する際にクラッシュする問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.16.0

リリース日：2023年9月6日

- サポートされている最小のiOSバージョンが、iOS11.0(以前は8.0)になりました
- ネイティブ電話ダイヤラー経由で番号を呼び出すカスタムアクションをサポート (電話番号:123456789)
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.5

リリース日：2023年7月31日

- SWTのクリックイベントがCTA[clk_type]なしで送信される問題を解決
- GIFに関連するクラッシュの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.4

リリース日：2023年6月19日

- SwiftUIのキャプチャの問題を修正
- ネイティブエレメントのステップハンドラタッチのチェックを変更
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.3

リリース日：2023年5月15日

- 前のステップのCTA機能を改善
- オンボーディングイベントにユーザー属性を追加
- パワーモードでキャプチャされたアイテム画面を更新
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.2

リリース日：2023年5月1日

- キャンペーンのコンソールとSDKデザイン間の整合性を向上
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.1

リリース日：2023年4月25日

- 保留中のステップキャプチャに関する問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.15.0

リリース日：2023年4月17日

- エレメントがコンテナ内に存在するが、オーバーレイ（「可視性のチェック」）でカバーされている際のエレメントスクロールの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.11

リリース日：2023年3月19日

- 「Time(時間)」の新しいルールセグメントを追加
 - オプションには「Time From(からの時間)」と「Time Till(までの時間)」がある
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.10

リリース日：2022年1月24日

- エlement/セグメントがキャンペーン編集画面外で編集され、キャッシュにより変更が反映されなかった問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.9

リリース日：2022年12月20日

- Podからのxcframeworkの配布オプションを追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.8

リリース日：2022年12月5日

- 埋め込みウェブビュー内でのドロップダウンの選択に関する問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.7

リリース日：2022年11月16日

- 連続する多くの分割ステップの結果生じる、プレビューモードのSWTグラフの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.6

リリース日：2022年11月10日

- sendGoal APIを置き換える新しいsendTrackedEvent API(sendGoalは引き続きサポートされています)
- 特定のElementタイプのElement選択の拡張に関する問題を解決

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.5

リリース日：2022年9月28日

- ユーザーイベントにAB Testの適格性情報を追加
- null属性を持つAPIベースのゴールの送信に関する問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.4

リリース日：2022年9月22日

- オンボーディングリストの完了状態アイコンの問題を解決
- コールバックのキャンペーンデータにセグメントを追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.3

リリース日：2022年8月8日

- スクロールの動作を改善
- ユーザーイベントにAB Testの割り当て情報を含める
- コンソール
 - キャンペーンフローを終了するロジックを追加
 - 優先するデフォルトのデバイスと方向を保存（前回保存した内容は記憶されます）
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.2

リリース日：2022年6月20日

- ポップアップステップの画面オーバーレイが表示されない問題を解決
- コンソール
 - WYSIWYGのデフォルトのデバイスプレビューを更新
 - ダッシュボードのキャンペーン/ゴールの検索フィルターを追加
 - レポートのゴール/SWTの検索フィルターを追加
 - キャプチャされたエレメントに編集/保存を追加
 - アカウント承認にページ数を追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.1

リリース日：2022年5月29日

- SDKがすでにアクティブになっているときに、追加のABBIの起動コールをブロック（追加の起動コール前に停止しなかった場合）
- バルーン位置の問題を解決
- セグメントのエレメントのキャッシュの問題を解決
- `was interacted/seen` エレメントの状態が新しいセッションでリセットされない問題を解決
- 新しいセッションが新しい情報を取得しないときのAB Testingに関連するクラッシュを解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.14.0

リリース日：2022年4月3日

- A/Bテスト機能の追加
- キャンペーンに「ロック方向」の設定を追加
- ユーザーロールタイプに「Viewer（ビューア）」を追加
- セルフホストアプリ向けインリストのセグメンテーションのサポートを追加
- 平均コンバージョン率の計算方法を更新
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.13.1

リリース日：2022年1月26日

- Shared Storage（共有ストレージ）の追加 – 同一アプリで複数のアプリキーを使用可能
- ログにキャンペーンの種類を示す「CampaignInfoType」を追加
- Stop APIを、SDK初期化後60秒のみではなく、いつでもトリガーできるように変更
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.5

リリース日：2021年12月14日

- コンソールのスクリーンショットの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.4

リリース日：2021年12月13日

- SDK画像ダウンロードのメカニズムの改善

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.3

リリース日：2021年11月29日

- モバイルコンソールですべてのユーザーによるアクティビティログの利用が可能に
- モバイルコンソールの[My Campaigns(マイキャンペーン)]タブにページ数を追加
- ユーザーごとにSSOを有効または無効化する機能の追加
- Apple M1搭載Swift Package Managerへのサポートの追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.2

リリース日：2021年11月2日

- アニメーション中にキャンペーンが再生されない問題を解決
- トランジションイベントの表示を最後の128文字に制限
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.1

リリース日：2021年10月5日

- ランドスケープモード（横向き）での回転オフセットの問題を解決
- 向きの変更によるシャウトアウトの表示問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.12.0

リリース日：2021年9月13日

- [Swift Package Manager](#)のサポート
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.11.2

リリース日：2021年8月31日

- SalesforceのCPQサポート
- ハイブリッドアプリ上のCSPヘッダーメインがhttps:///*に変更されました。 [walkme.com](https://www.walkme.com)
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.11.1

リリース日：2021年6月24日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.11.0

リリース日：2021年6月10日

- SDK Roles Permissions (SDKロールの権限) – [詳細](#)
- キャンペーンのコールバックで、Surveyの送信のサポートが可能
- 廃止された冗長イベントデータ
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.10.3

リリース日：2021年5月24日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.10.2

リリース日：2021年5月10日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.10.1

リリース日：2021年4月27日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.10.0

リリース日：2021年4月4日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.18

リリース日：2021年3月20日

- SWTキャンペーンのインプレッション数を最初の視覚（非ロジック）ステップ再生後に調整

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.17

リリース日：2021年3月18日

- 「Action Step(アクションステップ)」機能の改善
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.16

リリース日：2021年3月17日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.15

リリース日：2021年3月15日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.14

リリース日：2021年3月4日

- シミュレートモードでの自動再生の問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.13

リリース日：2021年3月1日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.12

リリース日：2021年2月22日

- さまざまな機能の強化と改善

近日中に更新予定

次のリリースでは、旧WYSIWYG Editorを使用した旧Walk-Thrusとキャンペーンに関するサポートを制限する予定です。コンソールでキャンペーン□WTまたは旧WYSIWYG□を更新予定である場合□Smart Walk-Thruまたは新しいWYSIWYG Editorに更新するよう求められます。注 – これらのキャンペーンはSDKによってサポートされるため、エンドユーザーは引き続きキャンペーンを受けることができます。

バージョン2.9.11

リリース日：2021年2月17日

- 新しいプロキシゲートウェイモードのオプション：
 - すべてのトラフィックをプロキシする
 - プロキシ分析のみ

バージョン2.9.10

リリース日：2021年2月7日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.9

リリース日：2021年2月6日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.8

リリース日：2021年2月3日

- [Language□言語)]にセグメンテーションのオプションを追加
- セルフホストアプリのための多言語サポート

バージョン2.9.7

リリース日：2021年2月2日

- 新しい[Action Step(アクションステップ)]タイプを[Scroll(スクロール)]アクションに追加 ([詳細](#))
- グループセグメント向け最小SDKバージョンのツールチップ
- Console Dashboardでレポート機能に追加される検索機能
- Console >Settings> General(コンソール設定一般)でのSDK Version Distribution(SDKバージョンの配布)リストを改善

バージョン2.9.6

リリース日：2021年1月20日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.5

リリース日：2021年1月11日

- さまざまな機能の強化と改善
- シングルエレメント内のすべてのテキストラベルから最大300文字をキャプチャする[match text(マッチテキスト)]の精度を改善

バージョン2.9.4

リリース日：2021年1月7日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.3

リリース日：2021年1月3日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.2

リリース日：2020年12月22日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.1

リリース日：2020年12月14日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.9.0

リリース日：2020年12月8日

- 特定のSDKディストリビューショントグル（オン / オフ）の追加
- クリック数ではなくインプレッションに基づきキャンペーンキャッピングを調整
- SDKによって評価されたセッション数（サーバーの代わり）
- SDKに移行されたグループセグメンテーションの評価（サーバーの代わり）

バージョン2.8.3

リリース日：2020年11月19日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.8.2

リリース日：2020年11月2日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.8.1

リリース日：2020年10月14日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.8.0

リリース日：2020年9月24日

- ABBI.stopの呼び出し後、ユーザIDの設定が可能
- OS14で特定のエレメントに関する自動タップの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.7.3

リリース日：2020年8月28日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.7.2

リリース日：2020年8月23日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.7.1

リリース日：2020年8月17日

- 精度の高いカーソルツールがデフォルトのキャプチャーメカニズムになりました（機能を記録するにはタップを削除）
- セッションの定義のリビジョン
- 新しいキャンペーンのコールバックにwillShowを追加しWalkMeキャンペーンの再生を他のSDKに知らせるのに便利）
- コンソールの非アクティブなセッションのタイムアウトをバックオフィスで設定可能になりました（タイムアウト時間を調整するにはWalkMe担当者にお問い合わせください）
- 「is currently interacted with」現在インタラクトされていない）同じエレメントをトラッキングする複数のゴールが、相互に上書きするバグを修正
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.6.0

リリース日：2020年7月14日

- OktaのMobileコンソールのSSO（シングルサインオン）のサポート
- 高度なテキスト向けの新たなリッチテキストエディター
- 新しいパワーモードのUI
- コーナーの半径をコーナーごとに定義できるようになりました。
- セキュリティの強化
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.5.6

リリース日：2020年6月24日

- 最初のアプリセッションで認識されない「is in list」リスト内の）」ユーザー属性のセグメントを修正

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.5.5

リリース日：2020年6月24日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.5.4

リリース日：2020年6月11日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.5.3

リリース日：2020年5月20日

- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.5.2

リリース日：2020年5月17日

- SWTを解除する新しい[Dismiss with any interaction]任意のインタラクションによる解除)]ステップトリガー
- エLEMENTが本当に表示されている場合のみ、ステップを表示する精度オプション（一部のELEMENTはバックグラウンドに表示されているまま）
- タイプ/階層によるELEMENTを検索する精度オプション
- WalkThrusでの自動化されたステップを無効にする自動化API
- セキュリティの強化
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.4.2

リリース日：2020年4月30日

- SDKの初期化前にユーザー属性を設定する際のバグを修正
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.4.1

リリース日：2020年4月6日

- キャンペーンの複製における再キャプチャステップのバグを解決
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.4.0

リリース日：2020年4月1日

- 新しいCOVID-19関連のテンプレートが利用可能です！
- キャプチャーされたエレメントの可視性を高め、メンテナンスを容易にする[スクリーンショット]を追加
- デフォルトのWT/SWTのデザインはスポットライトの代わりにBalloonsになりました。
- キャプチャーされたエレメントの精度オプションがデフォルトで利用できるようになりました。
- さまざまな機能の強化と改善

重要

SDK2.4.0以降のUIWebViewは、Appleのポリシーに基づきサポートされません。アプリがハイブリッドの場合、このコンポーネントを使用している可能性があります。

- ITM-90809 廃止されたAPI使用状況 - Apple社は、2020年4月からUIWebView APIを使用するアプリの提出の受け入れを停止します。
- 詳細については、<https://developer.apple.com/documentation/uikit/uiwebview>を参照してください。

バージョン2.3.0

リリース日：2020年2月24日

- キャプチャーされたアイテムとSmart Walk-Thrusの可視性を高め、メンテナンスを容易にする[Screenhots(スクリーンショット)]を追加
- SDKの統合前のキャンペーン作成機能を追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.2.2

リリース日：2020年2月4日

- iOSの[Dark Mode(ダークモード)]に対応したPower Mode(パワーモード)画面
- キャプチャーされたアイテムへのフィルタリングに関する問題を解決

バージョン2.2.1

リリース日：2020年1月30日

- iOS React Nativeのさまざまな改善

バージョン2.2.0

リリース日：2020年1月21日

- NEW! テンプレートギャラリー – 最も人気があるユースケースによるデザインコンテンツ。
- NEW! ビジュアルキャンペーンエディターを利用して美しいユーザーエクスペリエンスをもたらすカラーグラデーションとシャドウ
- システムのフォントウェイトのサポートを追加
- セグメンテーションオプションとして[element exists]（エレメントが存在する）]ルールを追加
- さまざまな機能の強化と改善

バージョン2.1.0

リリース日：2019年12月1日

- Smart Walk-Thrus向けにStart-Pointを追加
- ウォークスルーキャプチャを容易にするため、パワーモードに「ナビゲート」トグルを追加
- パフォーマンスの向上とバグの修正

バージョン2.0.4

リリース日：2019年11月14日

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン2.0.3

リリース日：2019年11月7日

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン2.0.2

リリース日：2019年10月6日

- Smart Walk-Thrusで接続済みのキャンペーンへのサポートを追加

バージョン2.0.1

リリース日：2019年9月27日

- キャプチャーされたエレメントへの自動スクロールに関するマイナーな問題を修正

バージョン2.0.0

リリース日：2019年9月16日

- スマートウォークスルー（ベータ）
- ウォークスルーステップの「リッチ」デザイン
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.18.1

iOS SDK v1.18.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.18.0

iOS SDK v1.18.0のリリースノート：

- 共有デバイスを使用している複数のユーザーをサポート（エンドユーザー識別子APIを使用）
- 多言語サポート。
- Surveyの回答によるセグメント化。
- Onboardingリストの進行状況によるセグメント化。
- Preview Mode（プレビューモード）でのユーザビリティの改善。
- コードレスのUser Attributes（ユーザー属性）。
- リバースプロキシサーバーの設定をサポート。
- 画面ID API
- エレメントID API
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.17.1

iOS SDK v1.17.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.17.0

iOS SDK v1.17.0のリリースノート：

- Onboardingリストのサポート。
- [Always「常に」]と[Once per session, wait...「1回のセッションにつき1回、待機してください」]の自動再生頻度をサポート。
- 公開されたWalk-Thrusを編集します。
- デバイスのバイオメトリクス「Face ID/Touch ID」サポートによるセグメント化。
- [Maybe]アクション遅延の決定をサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.16.4

iOS SDK v1.16.4のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.16.3

iOS SDK v1.16.3のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.16.2

iOS SDK v1.16.2のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.16.1

iOS SDK v1.16.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.16.0

- ゴールセグメンテーションの強化（セッション、ゴール属性による）。
- 高度なテキストフォーマットのサポート。
- パワーモードでのラベルフィルタリング。
- ABBI.stopとイベントフィルタリングAPI
- キャンペーンのキャッシュメカニズムにおける大規模な改善。

- ポップアップの[Ignore screen(画面を無視)]をサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.15.2

iOS SDK v1.15.2のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.15.1

iOS SDK v1.15.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.15.0

iOS SDK v1.15.0のリリースノート：

- ドラッグ可能なLaunchersのサポート。
- WalkMeイベントのフィルタリング。
- Walk-Thruステップのための前のステップのアクション。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.5

iOS SDK v1.14.5のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.4

iOS SDK v1.14.4のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.3

iOS SDK v1.14.3のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.2

iOS SDK v1.14.2のリリースノート：

- 新しいWYSIWYG Editorを完全にサポート。
- ネイティブSurveyキャンペーン。
- Carousel Widget(カルーセルウィジェット)。
- List widget(リストウィジェット)。
- SDKパーマリンクのサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.1

iOS SDK v1.14.1のリリースノート：

- 新しいWYSIWYG Editorを完全にサポート。
- ネイティブSurveyキャンペーン。
- Carousel Widget(カルーセルウィジェット)。
- List widget(リストウィジェット)。
- SDKパーマリンクのサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.14.0

iOS SDK v1.14.0のリリースノート：

- 新しいWYSIWYG Editorを完全にサポート。
- ネイティブSurveyキャンペーン。
- Carousel Widget(カルーセルウィジェット)。
- List widget(リストウィジェット)。
- SDKパーマリンクのサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.13.3

iOS SDK v1.13.3のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.13.2

iOS SDK v1.13.2のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.13.1

iOS SDK v1.13.1のリリースノート：

- WYSIWYG 2.0サポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.13.0

iOS SDK v1.13.0のリリースノート：

- ウォークスルーのオートステップ、
- Walk-Thruステップのスイプトリガー、
- 入力ステップの終了の設定、
- 特定のステップから接続およびリンクされたWalk-Thruを開始、
- アクセシビリティ機能のサポート、
- キャンペーンアニメーションのサポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.12.0

iOS SDK v1.12.0のリリースノート：

- Walk-Thrusのポップアップステップ、
- Walk-Thrusの[Wait for□待機]ステップ、
- App Infoでのユーザー属性の表示、
- SDKのログトラッキング、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.11.1

iOS SDK v1.11.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.11.0

iOS SDK v1.11.0のリリースノート：

- アプリ内のレーティングキャンペーン、
- ユーザー属性の多値化のサポート、

- キャンペーントリガーAPIでのリダイレクトdeeplinkのパラメーターをサポート、
- iOS 12検証、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.10.1

iOS SDK v1.10.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.10.0

iOS SDK v1.10.0のリリースノート：

- WalkMeキャンペーンとのユーザーインタラクションによるセグメント、
- セッション全体のゴールとユーザー属性の値の変更によるセグメント、
- アプリのアイコンとフォントをWalkMeと同期する方法を更新、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.9.0

iOS SDK v1.9.0のリリースノート：

- キャプチャーリージョンのUX（ユーザーエクスペリエンス）の改善[Precise Capture（精密キャプチャー）]と呼ばれている）、
- 新しいユーザーとしてシミュレート、
- キャプチャーされたアイテム（エレメントと画面）の監視、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.8.0

iOS SDK v1.8.0のリリースノート：

注：これはXcode 7をサポートする最新のiOS SDKのバージョンです。

- 高度なウォークスルーステップのカスタマイズのサポート。
- [Captured Items（キャプチャーアイテム）]カテゴリーをパワーモードに追加して、アプリの画面とエレメントのレビューと再キャプチャーを行います。
- [Test My Campaigns（マイキャンペーンのテスト）]カテゴリ（[main menu（メインメニュー）]から[Simulate（シミュレーション）]と[Preview（プレビュー）]の両方の利用が可能）、
- 変更のシミュレート：
 - シミュレートにゴールを追加、
 - シミュレートでアプリを閉じるボタン、

- アプリがプッシュ通知の使用を許可している場合〔Simulate〔シミュレート〕〕の起動時に、Simulateのためにアプリを開始する通知が表示されます。
- パワーモードのアプリ情報画面に[Report Logs to WalkMe Support〔Walkmeサポートにログを報告する〕]ボタンを追加、
- パワーモードのログインは、パワーモードを明示的に終了するかMobileコンソールからログアウトしない限り、24時間続くようになりました。
- スキップ可能なステップサポート、
- [+]文字を含む値を持つリストセグメントをサポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.7.0

iOS SDK v1.7.0のリリースノート：

- エLEMENTの検索の改善、
- ELEMENTの精度のサポート、
- 新しいセグメントのサポート：
 - 所在地アクセスの承認ステータス、
 - 連絡先アクセスの承認ステータス、
 - カメラアクセスの承認ステータス、
 - デバイスオリエンテーション（ポートレート/ランドスケープ）。
- バックカバーのカスタマイズ
- スポットライトステップのインタラクション、
- パワーモードのシミュレートにバックドアを追加：パワーモードのジェスチャーを使用して、シミュレートからパワーモードを再起動します。
- ウォークスルーステップの再試行スパンが20秒まで短縮されました（従来は30秒）。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.6.4

重要：このバージョンをインストールするには、[CocoaPodsを使用したiOS WalkMe Mobile SDKのインストールと更新方法](#)を参照してください□

iOS SDK v1.6.4のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.6.3

重要：このバージョンをインストールするには、[CocoaPodsを使用したiOS WalkMe Mobile SDKのインストールと更新方法](#)を参照してください□

iOS SDK v1.6.3のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

バージョン1.6.2

iOS SDK v1.6.2のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.6.1

iOS SDK v1.6.1のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.6.0

iOS SDK v1.6.0のリリースノート：

- オフラインアクティビティ上のイベント送信のサポート、
- Walk-Thruの編集による改善、
- パワーモードでの編集とプレビューのためのWalk-Thruプログレストラッカー、
- エンドユーザIDのAPI
- キャンペーンのコールバック、
- バグの修正と安定性の改善。

バージョン1.5.7

iOS SDK v1.5.7のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.6

iOS SDK v1.5.6のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.5

iOS SDK v1.5.5のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.4

iOS SDK v1.5.4のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.3

iOS SDK v1.5.3のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.2

iOS SDK v1.5.2のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.1

iOS SDK v1.5.1のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.5.0

iOS SDK v1.5.0のリリースノート：

- キャンペーンのオフライン表示をサポート [Network is/is not Offline] ネットワークがオフラインである/ない)]セグメントを含む)、
- アプリのカスタムフォントとテキストフォーマットのサポート、
- Walk-Thruの編集の改善、
- [Walk-Thru Step Info] Walk-Thruステップ情報)]をプレビューと編集に追加、
- Xcodeのサポート、
- バグの修正と安定性の改善。

バージョン1.4.2

重要 v1.3.0以前のバージョンからiOS SDK v1.4.xに更新している場合は、必ずご相談ください。 [iOS WalkMe Mobile SDKをv1.xからv1.3.x以上に更新する方法](#) アップグレードに向けて実行が必要な1回のみのアクションを学ぶ方法：

iOS SDK v1.4.2のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.4.1

重要 v1.3.0以前のバージョンからiOS SDK v1.4.xに更新している場合は、必ずご相談ください。 [iOS WalkMe Mobile SDKをv1.xからv1.3.x以上に更新する方法](#) アップグレードに向けて実行が必要な1回のみのアクションを学ぶ方法：

iOS SDK v1.4.1のリリースノート：

- バグの修正。

バージョン1.4.0

重要 v1.3.0以前のバージョンからiOS SDK v1.4.xに更新している場合は、必ずご相談ください。 [iOS WalkMe Mobile SDKをv1.xからv1.3.x以上に更新する方法](#) アップグレードに向けて実行が必要な1回のみのアクションを学ぶ方法：

iOS SDK v1.4.0のリリースノート：

- パワーモードのプレビューのWalk-Thrusの編集、
- インプレッションキャッピング、
- キャンペーンに接続、
- アプリ情報、
- バグの修正と安定性の改善。

バージョン1.3.1

iOS SDK v1.3.1のリリースノート：

重要 iOS SDK v1.3.1に更新している場合は、 [iOS WalkMe Mobile SDKをv1.xからv1.3.x以上にアップグレードする方法](#)を必ず参照して、アップグレードに必要なワンタイムアクションについて学習してください。

- 有効なビットサポート。

バージョン1.3.0

重要 iOS SDK v1.3.0に更新している場合は、 [iOS WalkMe Mobile SDKをv1.xからv1.3.x以上にアップグレードする方法](#)を必ず参照して、アップグレードに必要なワンタイムアクションについて学習してください。

iOS SDK v1.3.0のリリースノート：

- Rules Based Goals (ゴールに基づくルール) のサポート、
- ハイブリッドアプリのサポートを改善、
- バグの修正と安定性の改善。

バージョン1.2.2

iOS SDK v1.2.2のリリースノート：

- バグの修正と安定性。

バージョン1.2.1

iOS SDK v1.2.1のリリースノート：

- バグの修正と安定性。

バージョン1.2.0

iOS SDK v1.2.0のリリースノート：

- SDKパワーモード、
- プライベートユーザー属性のサポート、
- バグの修正と安定性。

バージョン1.1.27

iOS SDK v1.1.27のリリースノート：

- バグの修正と安定性。

バージョン1.1.26

iOS SDK v1.1.26のリリースノート：

- バグの修正と安定性。

バージョン1.1.25

iOS SDK v1.1.25のリリースノート：

- Launchersキャンペーン、
- WYSIWYGによるキャンペーンのウェブビューコンポーネント、
- 現在の画面での時間によるセグメント、

- ユーザーが公開したキャンペーンによるセグメント、
- バグの修正と安定性。

バージョン1.1.17

iOS SDK v1.1.17のリリースノート：

- Walk-Thrusの強化：入力フィールドでの検証、
- キャプチャーリージョン（複雑なエレメント）、
- セッションごとのキャンペーンの上限設定を、3つの静的キャンペーンと1つのハッピーモーメントキャンペーンに更新しました（設定はカスタマイズ可能 - CSMに連絡）。
- キャンペーントリガAPIのサポート - キャッピングの影響を受けず、キャップされたキャンペーンには影響しません。
- ハイブリッドアプリのサポートを改善、
- バグの修正と安定性の改善。

バージョン1.1.07

iOS SDK v1.1.07のリリースノート：

- Walk-Thruの強化：
 - 画面の故障サポート、
 - ステップグループの作成。
- セグメンテーションのためのエレメントキャプチャー、
- バグの修正。

バージョン1.0.95

iOS SDK v1.0.95のリリースノート：

- Walk-Thrusのツールチップをサポート、
- CTAのSafe Start（セーフスタート）キャンペーン、
- シミュレートモードのサポート、
- バグの修正。

バージョン1.0.72

WalkMe Mobile iOS SDK v1.0.72のリリースノート：

- バグの修正
- ランドスケープ/ポートレートに対応、
- Walk-Thrus

バージョン1.0.71

WalkMe Mobile iOS SDK v1.0.71のリリースノート：

- バグの修正
- ハイブリッドモードの最初のウェブビューを修正、
- 静的キャンペーンをサポート、
- 新しいキャプチャーモード、
- パフォーマンスの改善。