

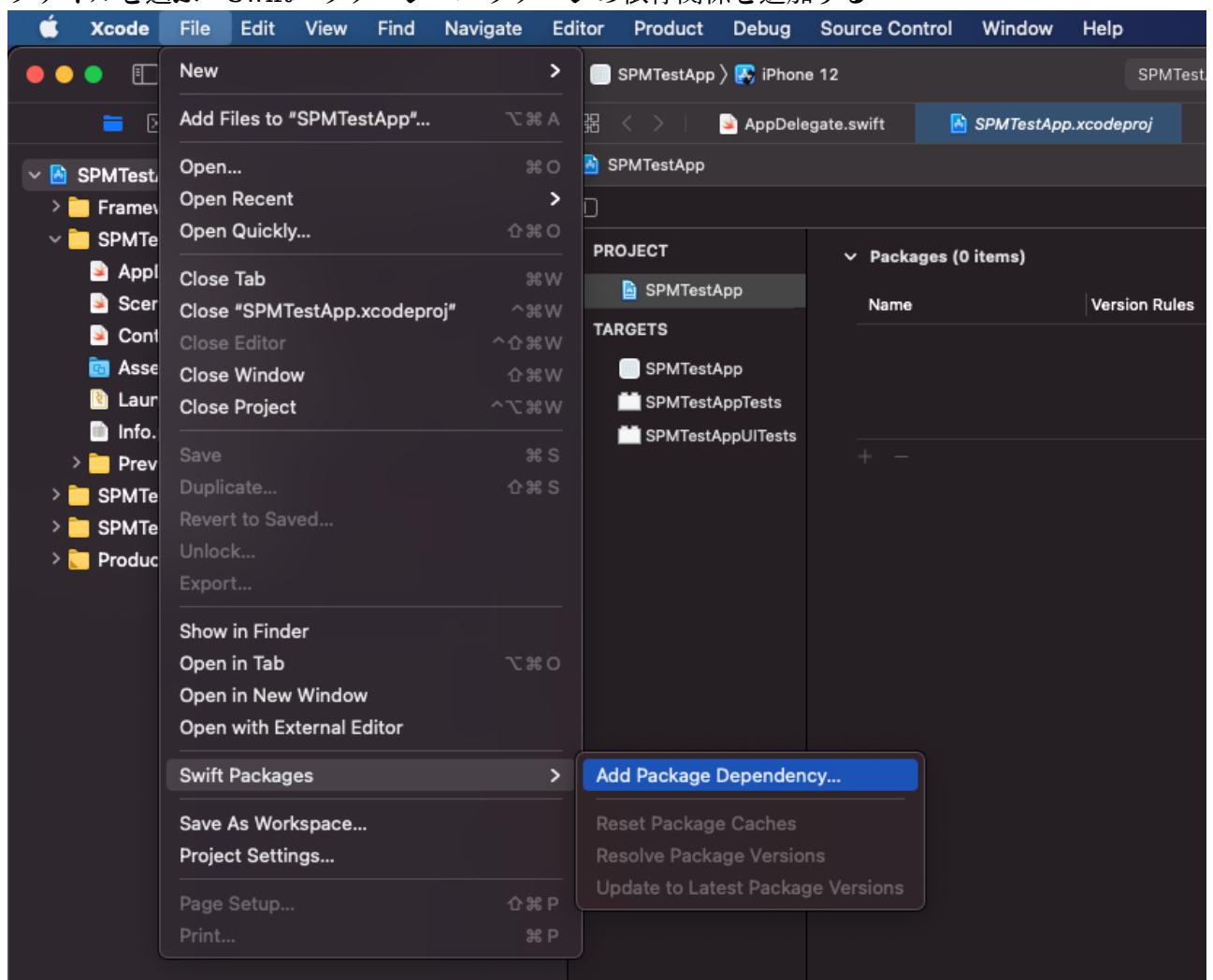
Swiftパッケージマネージャーを使用し てWalkMe Mobile iOS SDKを統合する方法

概要

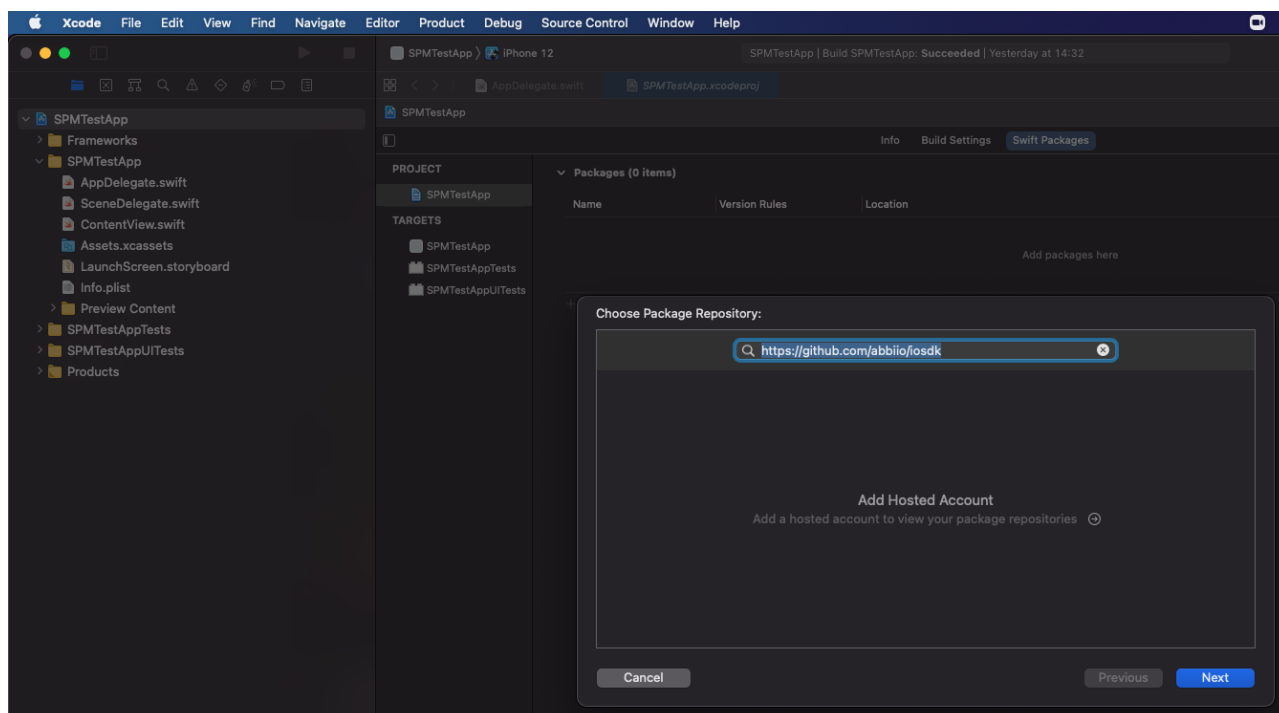
WalkMe iOS SDKはSwiftパッケージマネージャーと互換性があります。この記事ではWalkMe iOS SDKをSwiftパッケージマネージャーと統合する方法について説明します。

使用方法

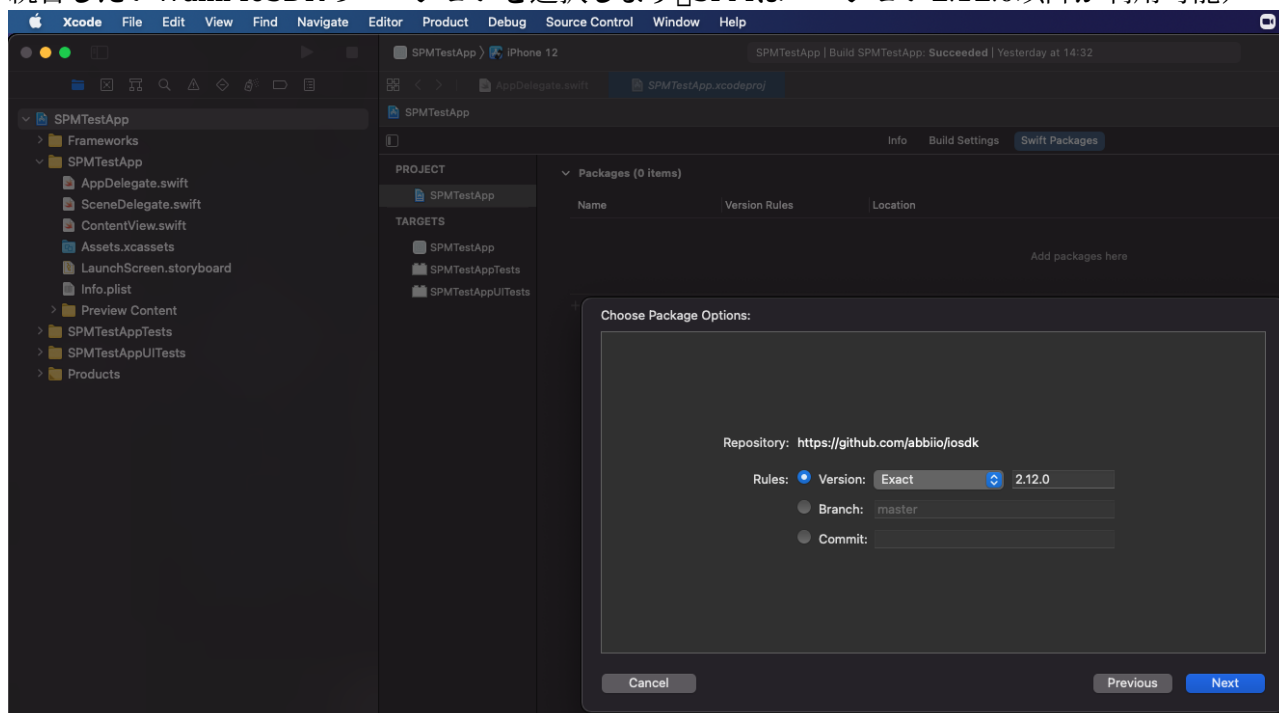
1. Xcodeでアプリを開く
2. ファイルを選ぶ→Swiftパッケージ→パッケージの依存関係を追加する



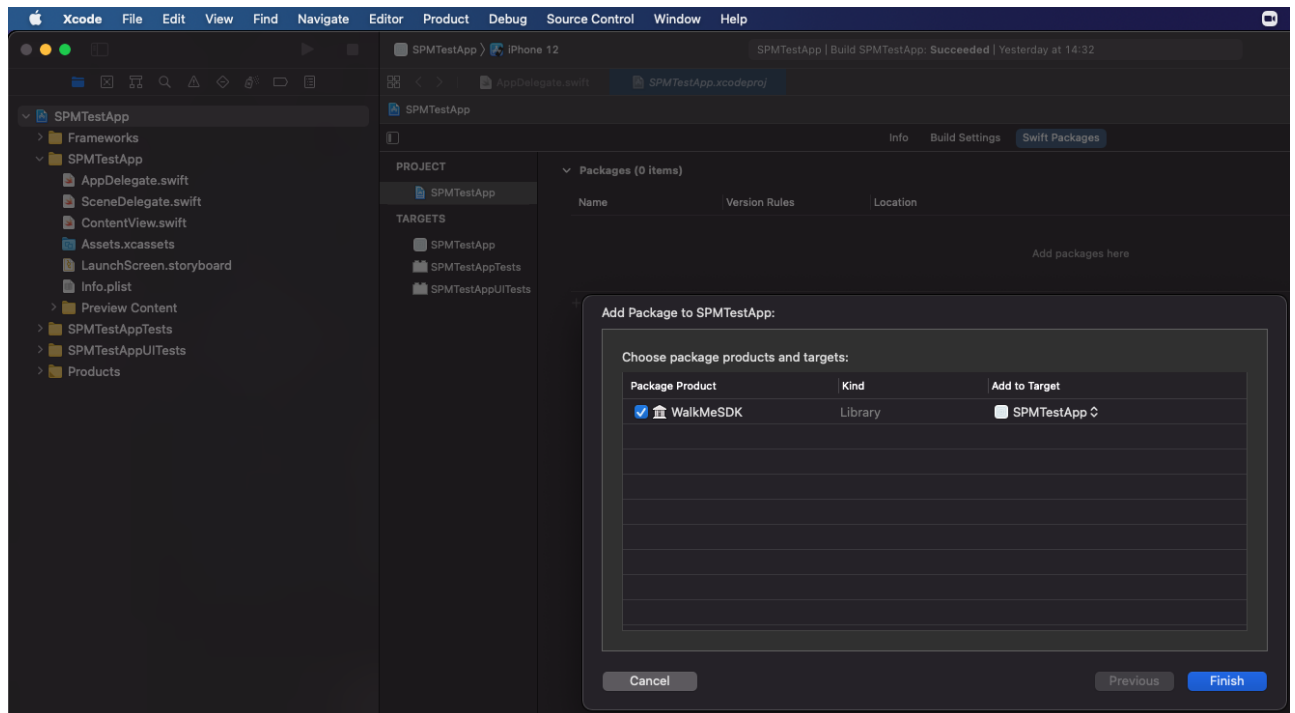
3. パッケージのリポジトリパスを入力します。 <https://github.com/abbiio/iosdk>



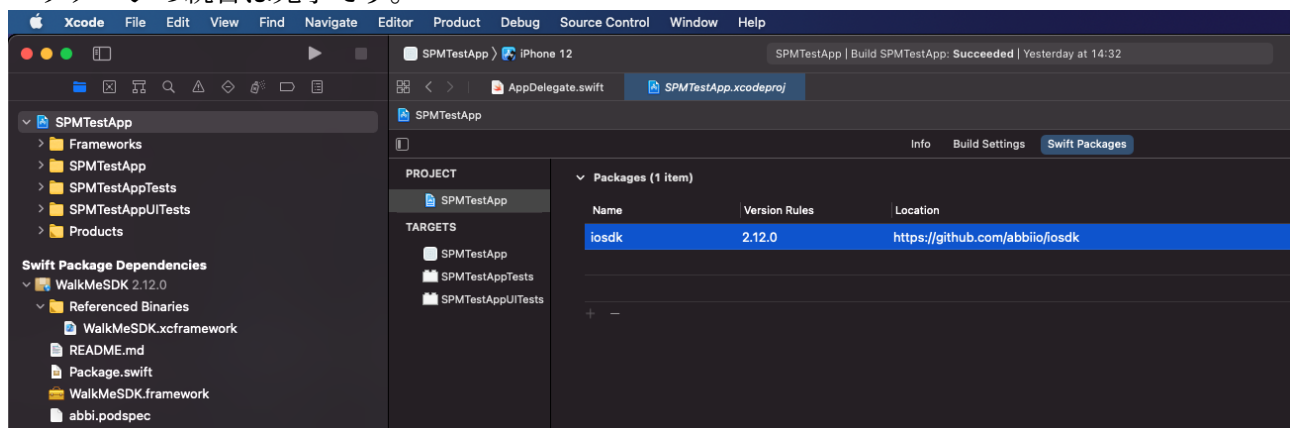
4. レポがフェッチされます。
5. 統合したいWalkMeSDKのバージョンを選択します[SPMはバージョン2.12.0以降が利用可能)



6. WalkMeSDKがチェックされていることを確認し、[Finish(完了)] をクリックします。



7. パッケージの統合は完了です。



8. AppDelegateファイルでWalkMeSDKをインポートします。

ObjC: #import <WalkMeSDK/WalkMeSDK.h> Swift: Import WalkMeSDK

9. WalkMeSDKObjCの開始 `In (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions`, 以下を追加 :

```
[ABBI start:@"YOUR_APP_KEY" withSecretKey:@"YOUR_SECRET_KEY"];
```

Swift: In func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool , 以下を追加 :

```
ABBI.start("YOUR_APP_KEY", withSecretKey:"YOUR_SECRET_KEY")
```

Swiftの例 :

