

グローバル設定のパブリッシュ方法

以下の記事では「WalkMe設定のパブリッシュ方法について説明します」WalkMeコンテンツの定期パブリッシュについて詳しくは、記事の[パブリッシュ](#)を参照してください。

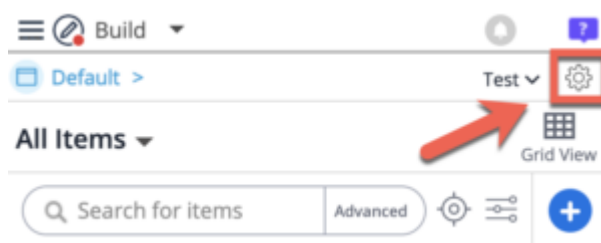
概要

WalkMeをスムーズに実行できるようにするには、一般的なアカウントの設定やその他の設定を定期的に更新します。更新の対象となるのは、[メニューオーガナイザー](#)「[カスタマイズメニュー](#)」で適用するすべての変更、たとえば [ウィジェットに行う変更](#)および [カスタムCSS](#)、設定メニューに適用された変更、[グローバルセグメント](#)などです。

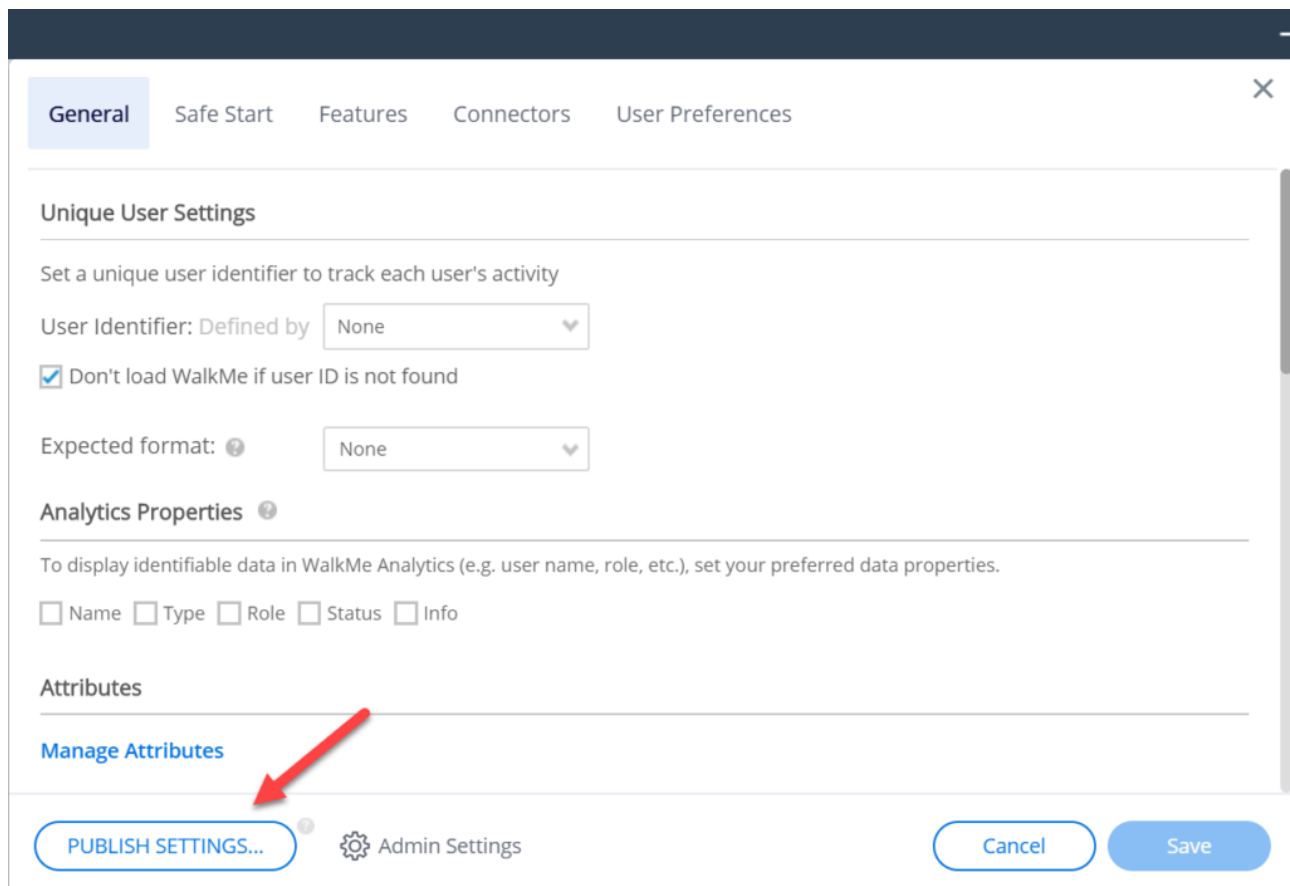
これは、特定のWalkMeアイテムと関連のないアカウントに加えられたすべての変更が、新しいコンテンツや既存コンテンツをパブリッシュするとすぐに自動的に環境に反映されるためです。したがって、最近グローバルセグメントのうち1つに変更を適用した後で関連のないウォークスルーをパブリッシュした場合、セグメントに加えた変更も同様にパブリッシュされます。

使用方法

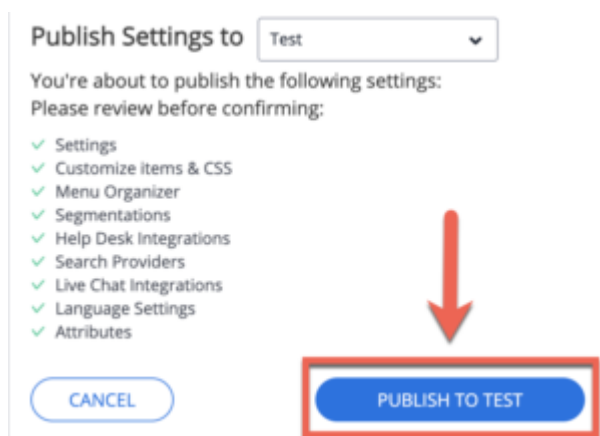
実際のWalkMeコンテンツではなく、グローバル設定をパブリッシュするには、以下の手順に従ってください。



1. エディタで [Settings(設定)] を開きます。
2. [設定をパブリッシュ] をクリックします。



3. **[Publish to 'selected environment' (「選択した環境」にパブリッシュ)]** をクリックします。



注：デフォルトでは、すべてのエディタユーザーに [パブリッシュ] 設定へのアクセス権が付与されますが、これは手動で無効にすることが可能です。詳細については、「[ユーザー管理とユーザーロール](#)」の記事を参照してください。

