

# モバイル□Android SDKのリリースノート

## バージョン2.16.6

リリース日：2023年10月17日

- ウィンドウのコールバックの検証を更新
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.16.5

リリース日：2023年10月8日

- オーバーライドされる前にコールバックが検証されない問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.16.4

リリース日：2023年9月28日

- 頻度「1回のみ」に設定した時に複数回キャンペーンが再生する問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.16.3

リリース日：2023年8月21日

- 次/前のステップの操作で送信されるCTAタイプのイベントに関する問題を解決
- エLEMENTの表示ルールを評価する際のスタートポイントにおけるスクロールの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.16.2

リリース日：2023年7月20日

- 「次の再生前にX日待機」設定に関する再生頻度の問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.16.1

リリース日：2023年6月8日

- パワーモード - キャプチャされたアイテム - 変更された時間順にソート
- 「前のステップ」CTA機能を調整
- サーベイにロック方向のサポートを追加
- ユーザーがatts - sendOBEventで送信するオンボーディングイベントを追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.15.1

リリース日：2023年3月19日

- 「Time（時間）」の新しいルールセグメントを追加
  - オプションには「Time From（からの時間）」と「Time Till（までの時間）」がある
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.10

リリース日：2023年2月3日

- WalkMeがネイティブダイアログウィンドウの上部で再生する場合の問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.9

リリース日：2022年11月14日

- 「ゴール」を「追跡イベント」に変更
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.8

リリース日：2022年10月24日

- 暗号化データがシミュレーションモードと本番環境で表示されない問題を解決
- 小さいウィンドウがメインビューとみなされる問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.7

リリース日：2022年10月3日

- すべての共有prefデータを暗号化するWMStartOptionsに新しいフラグを追加
  - options.setEncryptAllData(true);
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.6

リリース日：2022年9月29日

- コールバックのキャンペーンデータにセグメントを追加
- ユーザーイベントにAB Testの適格性情報を追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.5

リリース日：2022年9月7日

- パワーモードでのメモリ使用率を改善
- アニメーション（左から）が有効になっている場合のスポットライトSWTステップの問題を解決
- SWTに接続している場合、エレメントがインタラクションを行った/行っているセグメントを持つシャウトアウトキャンペーンがトリガーされない問題を解決
- ランチャーが削除されたときに、アクティブなSWTが削除されるリムーバブルランチャーの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.4

リリース日：2022年8月8日

- ネイティブアプリの評価機能を追加
- ランドスケープモードの画面サイズの計算を改善
- ランチャーのインプレッション数のイベントを修正
- ユーザーイベントにAB Testの割り当て情報を含める
- コンソール
  - キャンペーンフローを終了するロジックを追加
  - 優先するデフォルトのデバイスと方向を保存（前回保存した内容は記憶されます）
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.3

リリース日：2022年6月16日

- コンソールとの新しいフォントの同期の問題を解決
- Android 12のシミュレーションモードの問題を解決
- コンソール
  - WYSIWYGのデフォルトのデバイスプレビューを更新
  - ダッシュボードのキャンペーン/ゴールの検索フィルターを追加
  - レポートのゴール/SWTの検索フィルターを追加
  - キャプチャされたエレメントに編集/保存を追加

- アカウント承認にページ数を追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.2

リリース日：2022年6月8日

- シミュレーションモードと公開モードの要素の精度設定「Ignore screen（画面を無視）」の問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.1

リリース日：2022年4月25日

- ハイブリッドアプリのタップインタラクショントリガーの問題を解決
- UIDの変更によるセッション期間のデータの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.14.0

リリース日：2022年4月3日

- A/Bテスト機能の追加
- キャンペーンに「ロック方向」の設定を追加
- ユーザーロールタイプに「Viewer（ビューア）」を追加
- セルフホストアプリ向けインリストのセグメンテーションのサポートを追加
- アプリ間データを追加
- 平均コンバージョン率の計算方法を更新
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.13.1

リリース日：2022年1月26日

- Shared Storage（共有ストレージ）の追加 – 同一アプリで複数のアプリキーを使用可能
- ログにキャンペーンの種類を示す「CampaignInfoType」を追加
- Stop APIを、SDK初期化後60秒のみではなく、いつでもトリガーできるように変更
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.7

リリース日：2021年12月13日

- SDK画像ダウンロードのメカニズムの改善
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.6

リリース日：2021年11月24日

- モバイルコンソールですべてのユーザーによるアクティビティログの利用が可能に
- モバイルコンソールの[My Campaigns(マイキャンペーン)]タブにページ数を追加
- ユーザーごとにSSOを有効または無効化する機能の追加
- WMCampaignInfoListenerのコールバックに「キャンペーンタイプ」を追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.5

リリース日：2021年11月16日

- リムーバブルランチャーを削除すると、アクティブなキャンペーンが削除される問題を解決
- バルータップでSWTが削除されたときに、イベントが送信されない問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.4

リリース日：2021年11月8日

- クラスActivityGroupのサポートを追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.3

リリース日：2021年10月21日

- コールバックタイプonCampaignDismissedの問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.2

リリース日：2021年10月3日

- スポットライトでドロップダウン、ダイアログエレメントタイプをキャプチャする問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.1

リリース日：2021年9月14日

- キャンペーンが以前1回表示された後にゴールが達成されたにもかかわらずOnboardingリストが消えない問題を解決
- 未公開の接続されたキャンペーンがコンソールで更新されるが、パワーモードでは更新されない問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.12.0

リリース日：2021年9月13日

- ストレージマネージャーをアップグレード(Room DBに移行)
- サポートライブラリからAndroidXにアップグレード
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.11.4

リリース日：2021年8月9日

- キャンペーンでの画像の読み込みが遅延する問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.11.3

リリース日：2021年7月18日

- バルーンでバックカバーが有効になっているときに、ネイティブダイアログが展開される問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.11.2

リリース日：2021年7月5日

- 「アプリバージョン」がセグメントより小さい/大きい不具合を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.11.1

リリース日：2021年6月23日

- サーベイのレポート結果が空白となる問題を解決
- 特定のデバイスでリストのセグメンテーションをテストするとき、新しいユーザーとしてシミュレートする問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.11.0

リリース日：2021年6月10日

- SDK Roles Permissions (SDKロールの権限) - [詳細](#)
- キャンペーンのコールバックで、Surveyの送信のサポートが可能
- キャンペーンのアクション（例：promo\_imp/promo\_clk時にJson経由で送信されるWMイベント情報をサポート
- アプリがBGに移動した後で、セッション時間がカウントされなくなる不具合を修正
- 廃止された冗長イベントデータ
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.13

リリース日：2021年5月26日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.12

リリース日：2021年5月6日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.11

リリース日：2021年4月29日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.10

リリース日：2021年4月25日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.9

リリース日：2021年4月19日

- 新しい[Action Step(アクションステップ)]タイプを[Scroll(スクロール)]アクションに追加 ([詳細](#))
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.8

リリース日：2021年3月23日

- ネットワークに再接続した直後にオフラインイベントをサーバーに送信するフラグを追加（有効/無効にできます）
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.7

リリース日：2021年3月22日

- SWTキャンペーンのインプレッション数を最初の視覚（非ロジック）ステップ再生後に調整
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.6

リリース日：2021年3月17日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.5

リリース日：2021年3月14日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.10.4

リリース日：2021年3月2日

- さまざまな機能の強化と改善



## バージョン2.10.3

リリース日：2021年2月21日

- さまざまな機能の強化と改善

### 近日中に更新予定

次のリリースでは、旧WYSIWYG Editorを使用した旧Walk-Thrusとキャンペーンに関するサポートを制限する予定です。コンソールでキャンペーン□WTまたは旧WYSIWYG□を更新予定である場合□Smart Walk-Thruまたは新しいWYSIWYG Editorに更新するよう求められます。注 – これらのキャンペーンはSDKによってサポートされるため、エンドユーザーは引き続きキャンペーンを受けることができます。

## バージョン2.10.2

リリース日：2021年2月17日

- 新しいプロキシゲートウェイモードのオプション：
  - すべてのトラフィックをプロキシする
  - プロキシ分析のみ

## バージョン2.10.1

リリース日：2021年2月15日

- さまざまな機能の強化と改善

## バーバージョン2.10.0

リリース日：2021年2月14日

- セグメンテーションエンジンのパフォーマンスを改善
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.8

リリース日：2021年2月7日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.7

リリース日：2021年2月3日

- 新しい[Action Step(アクションステップ)]タイプを[Scroll(スクロール)]アクションに追加 ([詳細](#))
- グループセグメント向け最小SDKバージョンのツールチップ
- Console Dashboardでレポート機能に追加される検索機能
- Console > Settings > General(コンソール設定一般)でのSDK Version Distribution(SDKバージョンの配布)リストを改善
- [Language(言語)]に新しいセグメンテーションのオプション
- セルフホストアプリのための多言語サポート

## バージョン2.9.6

リリース日：2021年1月20日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.5

リリース日：2021年1月14日

- さまざまな機能の強化と改善
- シングルエレメント内のすべてのテキストラベルから最大300文字をキャプチャする[match text(マッチテキスト)]の精度を改善

## バージョン2.9.4

リリース日：2021年1月3日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.3

リリース日：2020年12月23日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.2

リリース日：2020年12月22日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.1

リリース日：2020年12月14日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.9.0

リリース日：2020年12月8日

- 特定のSDKディストリビューショントグル（オン／オフ）の追加
- クリック数ではなくインプレッションに基づきキャンペーンキャッピングを調整
- SDKによって評価されたセッション数（サーバーの代わり）
- SDKに移行されたグループセグメンテーションの評価（サーバーの代わり）

## バージョン2.8.7

リリース日：2020年11月16日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.6

リリース日：2020年11月12日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.5

リリース日：2020年11月9日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.4

リリース日：2020年10月13日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.3

リリース日：2020年10月5日

- データタイプ「double」のユーザー属性サポートを追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.2

リリース日：2020年9月24日

- ABBI.stopの呼び出し後、ユーザIDの設定が可能
- タッチイベントリスナーの不具合を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.1

リリース日：2020年9月22日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.8.0

リリース日：2020年9月17日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.7.2

リリース日：2020年8月17日

- 精度の高いカーソルツールがデフォルトのキャプチャーメカニズムになりました（機能を記録するにはタップを削除）
- セッションの定義のリビジョン
- 新しいキャンペーンのコールバックにwillShowを追加「WalkMeキャンペーンの再生を他のSDKに知らせるのに便利）
- コンソールの非アクティブなセッションのタイムアウトをバックオフィスで設定可能になりました（タイムアウト時間を調整するにはWalkMe担当者にお問い合わせください）
- 「is currently interacted with」現在インタラクトされていない」同じエレメントをトラッキングする複数のゴールが、相互に上書きするバグを修正
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.6.0

リリース日：2020年7月14日

- OktaのMobileコンソールのSSO(シングルサインオン) のサポート
- 高度なテキスト向けの新たなリッチテキストエディター
- コーナーの半径をコーナーごとに定義できるようになりました。
- セキュリティの強化
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.6

リリース日：2020年6月25日

- 最初のアプリセッションで認識されない(is in listリスト内の) ユーザー属性のセグメントを修正
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.5

リリース日：2020年6月25日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.4

リリース日：2020年6月24日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.3

リリース日：2020年6月11日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.2

リリース日：2020年6月4日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.1

リリース日：2020年5月24日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.5.0

リリース日：2020年5月17日

- SWTを解除する新しい[Dismiss with any interaction]（任意のインタラクションによる解除）]ステップトリガー
- エlementが本当に表示されている場合のみ、ステップを表示する精度オプション（一部のElementはバックグラウンドに表示されているまま）
- タイプ/階層によるElementを検索する精度オプション
- WalkThrusでの自動化されたステップを無効にする自動化API
- セキュリティの強化
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.4.2

リリース日：2020年4月26日

- 保留中のステップのキャプチャに関する不具合を解決
- 「SDKが無効」エラーが表示される統合の問題を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.4.1

リリース日：2020年4月7日

- 自動再生の頻度が Always（常に）に設定される不具合を解決
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.4.0

リリース日：2020年4月1日

- 新しいCOVID-19関連のテンプレートが利用可能です！
- キャプチャーされたElementの可視性を高め、メンテナンスを容易にする[スクリーンショット]を追加
- デフォルトのWT/SWTのデザインはスポットライトの代わりにBalloonsになりました。
- キャプチャーされたElementの精度オプションがデフォルトで利用できるようになりました。
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.3.3

リリース日：2020年3月1日

- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.3.2

リリース日：2020年2月25日

- SWTとWTのキャプチャの問題を修正

## バージョン2.3.1

リリース日：2020年2月24日

- パワーモードメニューに関するマイナーな問題を修正

## バージョン2.3.0

リリース日：2020年2月24日

- キャプチャーされたアイテムとSmart Walk-Thrusの可視性を高め、メンテナンスを容易にする[Screenhots(スクリーンショット)]を追加
- SDKの統合前のキャンペーン作成機能を追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.2.0

リリース日：2020年1月21日

- NEW! テンプレートギャラリー - 最も人気があるユースケースによるデザインコンテンツ。
- NEW! ビジュアルキャンペーンエディターを利用して美しいユーザーエクスペリエンスをもたらすカラーグラデーションとシャドウ
- システムのフォントウェイトのサポートを追加
- セグメンテーションオプションとして[element exists(エレメントが存在する)]ルールを追加
- さまざまな機能の強化と改善

## バージョン2.1.1

リリース日：2019年12月15日

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン2.1.0

リリース日：2019年12月1日

- Smart Walk-Thrus向けにStart-Pointを追加
- ウォークスルーキャプチャを容易にするため、パワーモードに「ナビゲート」トグルを追加
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン2.0.2

リリース日：2019年11月7日

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン2.0.1

リリース日：2019年10月10日

- トグルエレメントのキャプチャに関するマイナーな問題を修正

## バージョン2.0.0

リリース日：2019年9月16日

- スマートウォークスルー（ベータ）
- ウォークスルーステップの「リッチ」デザイン
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.18.0

### Android SDK v1.18.0のリリースノート

- 共有デバイスを使用している複数のユーザーをサポート（エンドユーザー識別子APIを使用）
- 多言語サポート。
- Surveyの回答によるセグメント化。
- Onboardingリストの進行状況によるセグメント化。
- Preview Mode（プレビューモード）でのユーザビリティの改善。
- コードレスのUser Attributes（ユーザー属性）。
- リバースプロキシサーバーの設定をサポート。
- 画面ID API
- パフォーマンスの向上とバグの修正。



## バージョン1.17.1

### Android SDK v1.17.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.17.0

### Android SDK v1.17.0のリリースノート：

- Onboardingリストのサポート。
- [Always□常に) ]と[Once per session, wait...□1回のセッションにつき1回、待機してください) ]の自動再生頻度をサポート。
- 公開されたWalk-Thrusを編集します。
- デバイスのバイオメトリクス□Face ID/Touch ID□サポートによるセグメント化。
- [Maybe]アクション遅延の決定をサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.16.1

### Android SDK v1.16.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.16.0

- ゴールセグメンテーションの強化（セッション、ゴール属性による）。
- 高度なテキストフォーマットのサポート。
- パワーモードでのラベルフィルタリング。
- ディープリンクの内部リダイレクトのサポート。
- ABBI.stopとイベントフィルタリングAPI□
- キャンペーンのキャッシュメカニズムにおける大規模な改善。
- ポップアップの[Ignore screen□画面を無視) ]をサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.15.2

### Android SDK v1.15.2のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.15.1

### Android SDK v1.15.1のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.15.0

### Android SDK v1.15.0のリリースノート：

- ドラッグ可能なLaunchersのサポート。
- WalkMeイベントのフィルタリング。
- Walk-Thruステップのための前のステップのアクション。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.14.2

### Android SDK v1.14.2のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.14.1

### Android SDK v1.14.1のリリースノート：

- 新しいWYSIWYG Editorを完全にサポート。
- ネイティブSurveyキャンペーン。
- Carousel Widget(カルーセルウィジェット)。
- List widget(リストウィジェット)。
- SDKパーマリンクのサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.14.0

### Android SDK v1.14.0のリリースノート：

- 新しいWYSIWYG Editorを完全にサポート。
- ネイティブSurveyキャンペーン。
- Carousel Widget(カルーセルウィジェット)。
- List widget(リストウィジェット)。
- SDKパーマリンクのサポート。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.13.3

### Android SDK v1.13.3のリリースノート：

- バグの修正とパフォーマンスの改善。

## バージョン1.13.2

### Android SDK v1.13.2のリリースノート：

- バグの修正とパフォーマンスの改善。

## バージョン1.13.1

### Android SDK v1.13.1のリリースノート：

- WYSIWYG 2.0サポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.13.0

### Android SDK v1.13.0のリリースノート：

- ウォークスルーの自動ステップ。
- Walk-Thruステップのスワイプトリガー、
- 入力ステップの終了の設定、
- 特定のステップから接続およびリンクされたWalk-Thruを開始、
- アクセシビリティ機能のサポート、
- キャンペーンアニメーションのサポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.12.1

### Android SDK v1.12.1のリリースノート：

- バグの修正とパフォーマンスの改善。

## バージョン1.12.0

### Android SDK v1.12.0のリリースノート：

- Walk-Thrusのポップアップステップ、
- Walk-Thrusの[Wait for（待機）]ステップ、
- App Infoでのユーザー属性の表示、
- SDKのログトラッキング、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。
- アプリ内のデバイスの戻るボタンの操作は、このバージョン以降から追跡されます。

## バージョン1.11.1

### Android SDK v1.11.1のリリースノート：

- バグの修正とパフォーマンスの改善。

## バージョン1.11.0

### Android SDK v1.11.0のリリースノート：

- ユーザー属性の多値化のサポート、
- キャンペントリガAPIでのリダイレクトdeeplinkのパラメーターをサポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.10.0

### Android SDK v1.10.0のリリースノート：

- WalkMeキャンペーンとのユーザーインタラクションによるセグメント、
- セッション全体のゴールとユーザー属性の値の変更によるセグメント、
- アプリのアイコンとフォントをWalkMeと同期する方法を更新、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.9.0

### Android SDK v1.9.0のリリースノート：

- キャプチャーリージョンのUX（ユーザーエクスペリエンス）の改善[Precise Capture（精密キャプチャー）]と呼ばれている）、
- 新しいユーザーとしてシミュレート、
- キャプチャーされたアイテム（エレメントと画面）の監視、

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.8.1

### Android SDK v1.8.1のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.8.0

### Android SDK v1.8.0のリリースノート：

- 高度なウォークスルーステップのカスタマイズのサポート。
- [Captured Items]キャプチャーアイテム) ]カテゴリーをパワーモードに追加して、アプリの画面とエレメントのレビューと再キャプチャーを行います。
- [Test My Campaigns]マイキャンペーンのテスト) ]カテゴリ[main menu]メインメニュー) ]から[Simulate]シミュレーション) ]と[Preview]プレビュー) ]の両方の利用が可能)、
- 変更のシミュレート：
  - シミュレートにゴールを追加、
  - 手動での再起動を求める代わりに、シミュレートでアプリを再起動するボタン。
- パワーモードのアプリ情報画面に[Report Logs to WalkMe Support]Walkmeサポートにログを報告する) ]ボタンを追加、
- パワーモードのログインは、24時間、あるいは明示的にパワーモードを終了するか、コンソールからログアウトするまで続きます。
- スキップ可能なステップサポート、
- [+]文字を含む値を持つリストセグメントをサポート、
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.7.0

### Android SDK v1.7.0のリリースノート：

- エレメントの検索の改善、
- エレメントの精度のサポート、
- 新しいセグメントのサポート：
  - 所在地アクセスの承認ステータス、
  - 連絡先アクセスの承認ステータス、
  - カメラアクセスの承認ステータス、
  - デバイスの方向（ポートレート/ランドスケープ）。
- バルーンウォークスルーフォントのサポート。
- バックカバーのカスタマイズ
- スポットライトステップのインタラクション、

- ネイティブのAndroidダイアログのサポート。
- パワーモードのシミュレートにバックドアを追加：パワーモードのジェスチャーを使用して、シミュレートからパワーモードを再起動します。
- ウォークスルーステップの再試行スパンが20秒（以前は30秒）に短縮。
- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.6.3

### Android SDK v1.6.3のリリースノート：

- パフォーマンスの向上とバグの修正。

## バージョン1.6.2

### Android SDK v1.6.2のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.6.1

### Android SDK v1.6.1のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.6.0

### Android SDK v1.6.0のリリースノート：

- オフラインアクティビティ上のイベント送信のサポート、
- Walk-Thruの編集による改善、
- パワーモードでの編集とプレビューのためのWalk-Thruプログレストラッカー、
- エンドユーザーIDのAPI
- キャンペーンのコールバック、
- ターゲットのAPIが23を超えるアプリでパワーモードのサポート。
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.5.4

### Android SDK v1.5.4のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.5.3

### Android SDK v1.5.3のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.5.2

### Android SDK v1.5.2のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.5.1

### Android SDK v1.5.1のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.5.0

### Android SDK v1.5.0のリリースノート：

- キャンペーンのオフライン表示をサポート [Network is/is not Offline] ネットワークがオフラインである/ない) ]セグメントを含む)、
- アプリのカスタムフォントとテキストフォーマットのサポート、
- ウォークスルーのどの画面からでも開始、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.4.1

### Android SDK v1.4.1のリリースノート：

- バグの修正。

## バージョン1.4.0

### Android SDK v1.4.0のリリースノート：

- パワーモードのプレビューのWalk-Thrusの編集、
- インプレッションキャッピング、
- キャンペーンに接続、
- アプリ情報、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.3.0

### Android SDK v1.3.0のリリースノート：

- Rules Based Goals (ゴールに基づくルール) のサポート、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.2.3

### Android SDK v1.2.3のリリースノート：

- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.2.2

### Android SDK v1.2.2のリリースノート

- SDKパワーモード、
- ウォークスルーツールチップのレイアウトのサポート、
- プライベートユーザー属性のサポート、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.1.13

### Android SDK v1.1.13のリリースノート：

- バグの修正と安定性

## バージョン1.1.12

### Android SDK v1.1.12のリリースノート

- Launchersキャンペーン、
- WYSIWYGによるキャンペーンのウェブビューコンポーネント、
- 現在の画面での時間によるセグメント、
- ユーザーが公開したキャンペーンによるセグメント、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.1.1

### Android SDK v1.1.1のリリースノート：

- キャプチャーリージョン (複雑なエレメント)、



- セッションごとのキャンペーンの上限設定を、3つの静的キャンペーンと1つのハッピーモーメントキャンペーンに更新しました（設定はカスタマイズ可能 - CSMに連絡）、
- キャンペーントリガAPIのサポート - キャッピングの影響を受けず、キャップされたキャンペーンには影響しません。
- ハイブリッドアプリのサポートを改善、
- バグの修正と安定性の改善。

## バージョン1.0.90

### Android SDK v1.0.90のリリースノート：

- セグメンテーションのためのエレメントキャプチャー、
- バグの修正。

## バージョン1.0.80

### Android SDK v1.0.80のリリースノート：

- Safe Start（セーフスタート）、
- シミュレートモードのサポート、
- バグの修正。

## バージョン1.0.50

### WalkMe Mobile Android SDK v1.0.50のリリースノート：

- バグの修正
- ランドスケープ/ポートレートに対応、
- Walk-Thrus

## バージョン1.0.48

### WalkMe Mobile Android SDK v1.0.48のリリースノート：

- バグの修正
- フルスクリーンのサポート、
- 背景モード、
- 静的キャンペーンをサポート、
- 新しいキャプチャーモード、
- パフォーマンスの改善。