

アセットライブラリー

概要

アセットライブラリーでは、WalkMeアイテムに画像や動画などのファイルを迅速かつ効率的に追加できます。ファイルをアップロードするとWalkMeコンテンツを構築したりカスタマイズするときに使用できるリンクが作成されます。ライブラリーを使用すると、ファイルをアップロード、ホスト、編集、削除したり、完全に独立して管理できます。

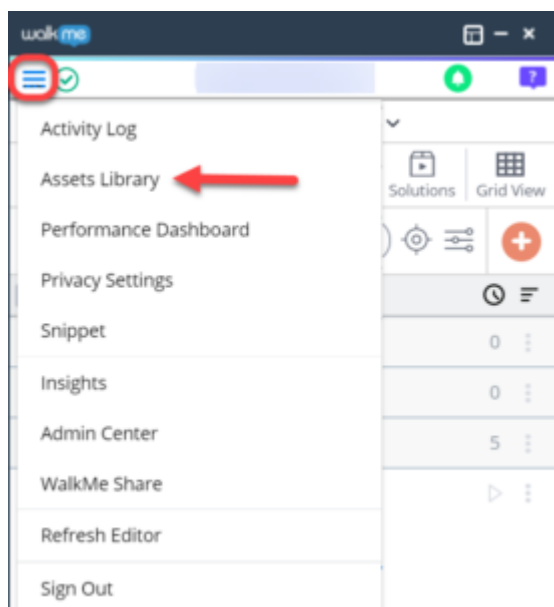
ユースケース

- WalkMeサーバーに自身のアセットをアップロードしてホストし、WalkMeアプリ全体で使用します

使用方法

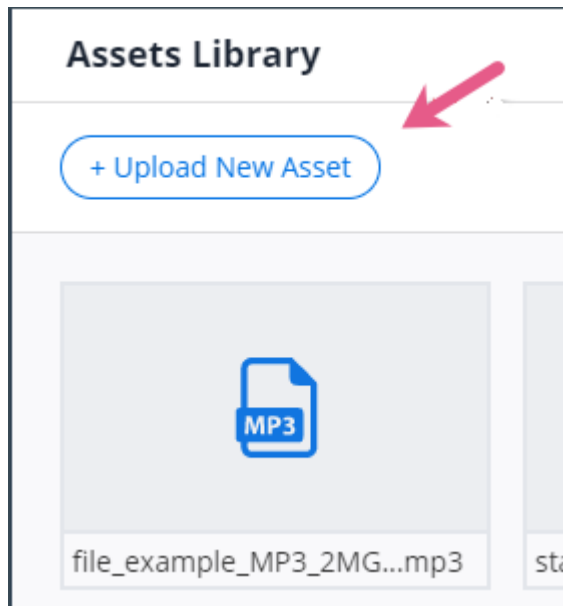
アセットライブラリーにアクセスします

[Editor]で「オプション」メニューをクリックし、ドロップダウンオプションから[アセットライブラリー]をクリックします。



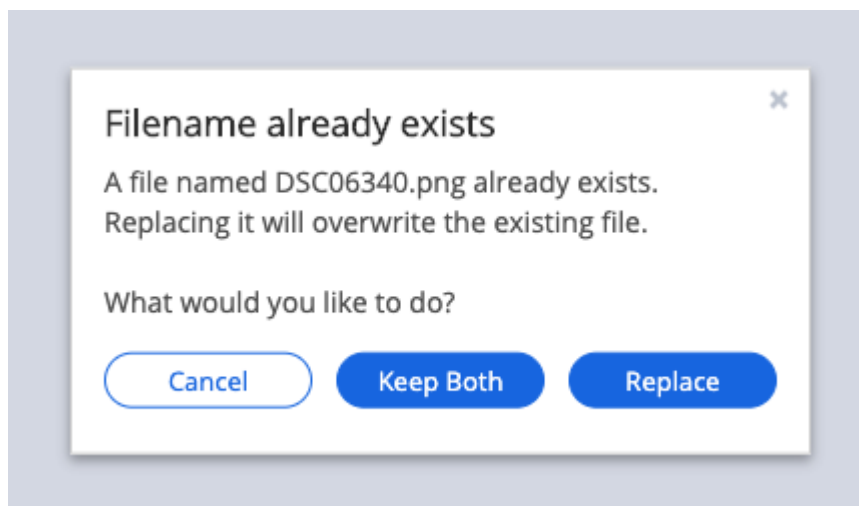
ファイルのアップロード

WalkMeサーバーの場合は、[アップロード]ボタンをクリックして、ファイルをアップロードし、ホストします。



ファイルの上書き

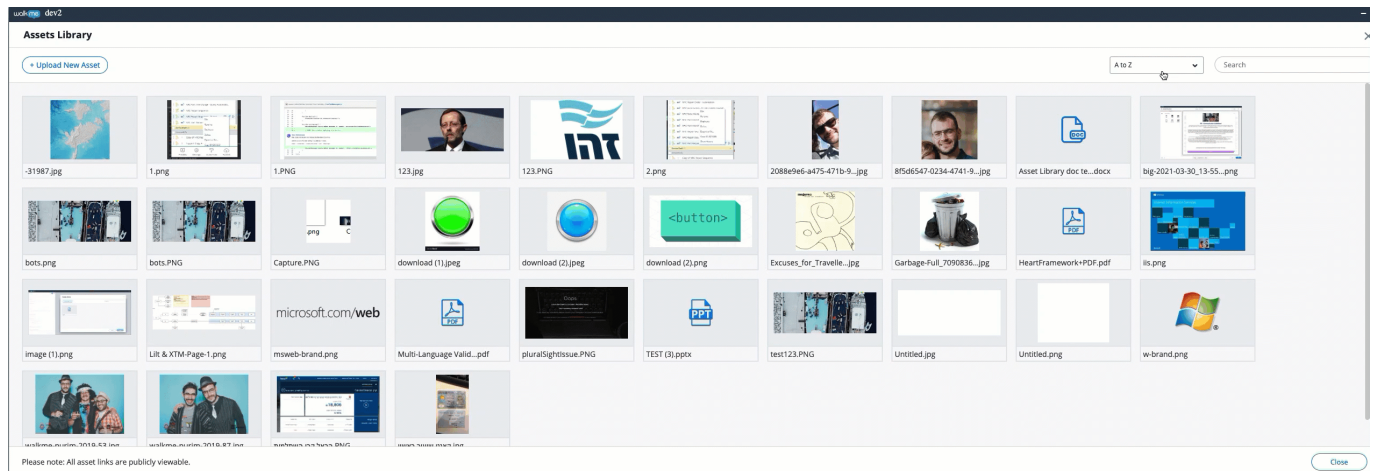
すでにライブラリに存在しているファイル（同じ名前で同じタイプのもの）がアップロードされた場合「Cancel」キャンセル「Keep Both」両方を保持「Replace」置き換える）のいずれかを行うよう求められます。



ファイルの並べ替え

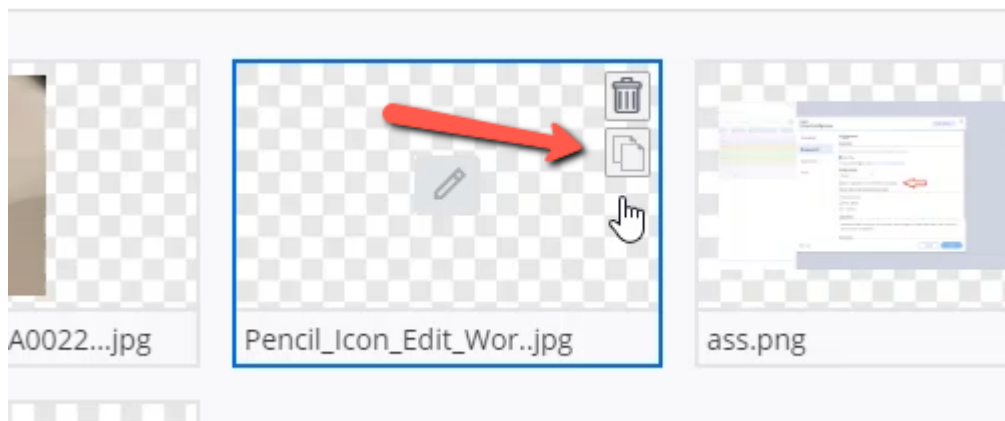
「アセットライブラリー」内では、以下の規則に従ってファイルを並べ替えることができます。

- 最近アップロードされた順
- AからZまでの順
- ZからAまでの順
- タイプ



画像の削除とURLのコピー

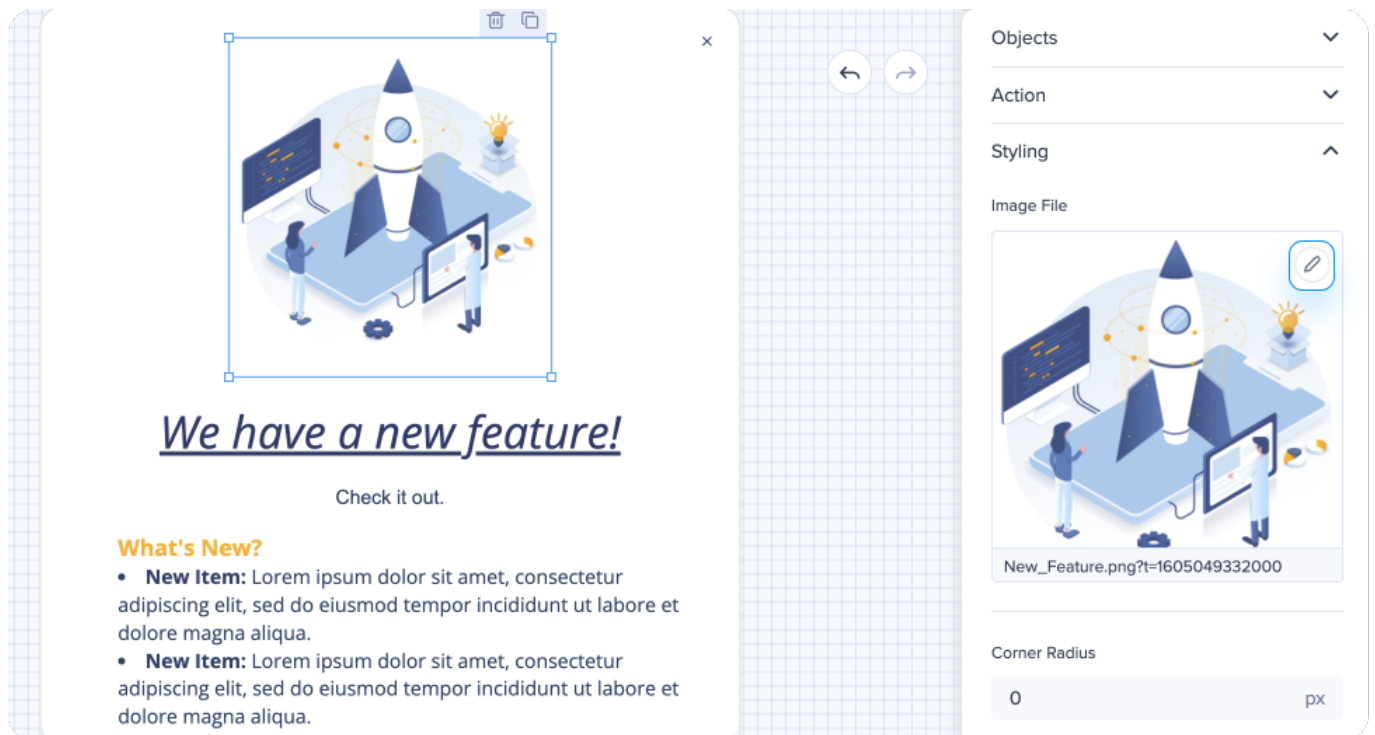
ライブラリの[アセットファイル]をクリックして、以下のアイコンをオンにしてそのファイルを永久に削除したり、後でアプリで使用するためにURLをコピーしたりすることができます。



「ヴィジュアルデザイナー」からのアクセス

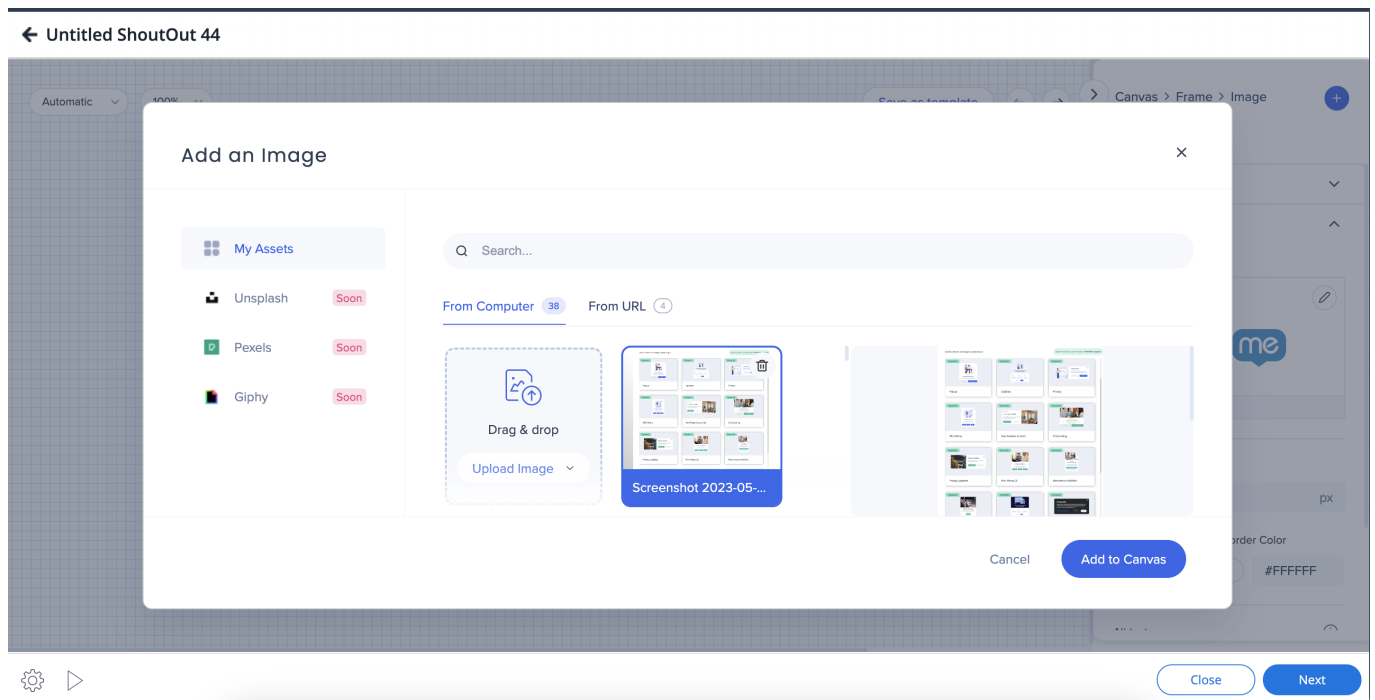
アクセス方法

- 「アセットライブラリー」は、ヴィジュアルデザイナーの「ShoutOut」からアクセスすることもできます
- 「ShoutOut」を開き、画像を選択し、画像の右上隅にある鉛筆アイコンをクリックします



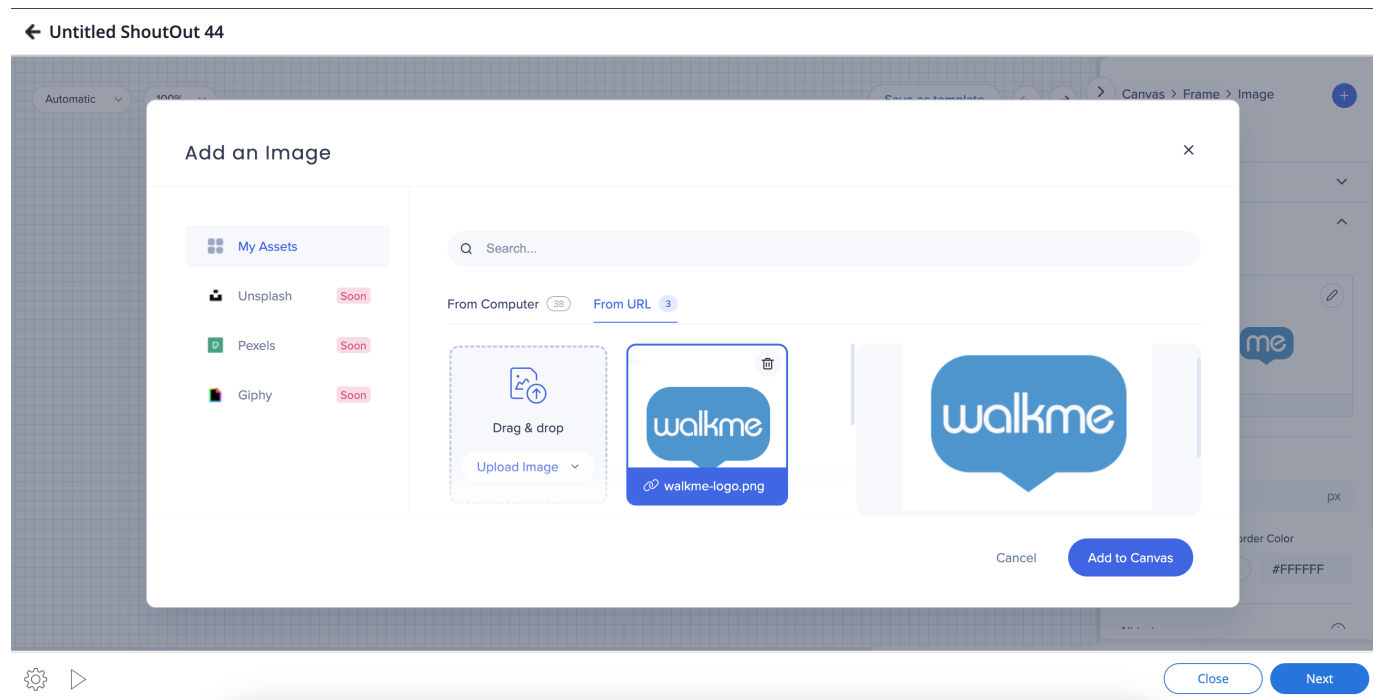
コンピュータから

- 「コンピュータ」タブでは、コンピュータから画像をドラッグ&ドロップまたはアップロードできます

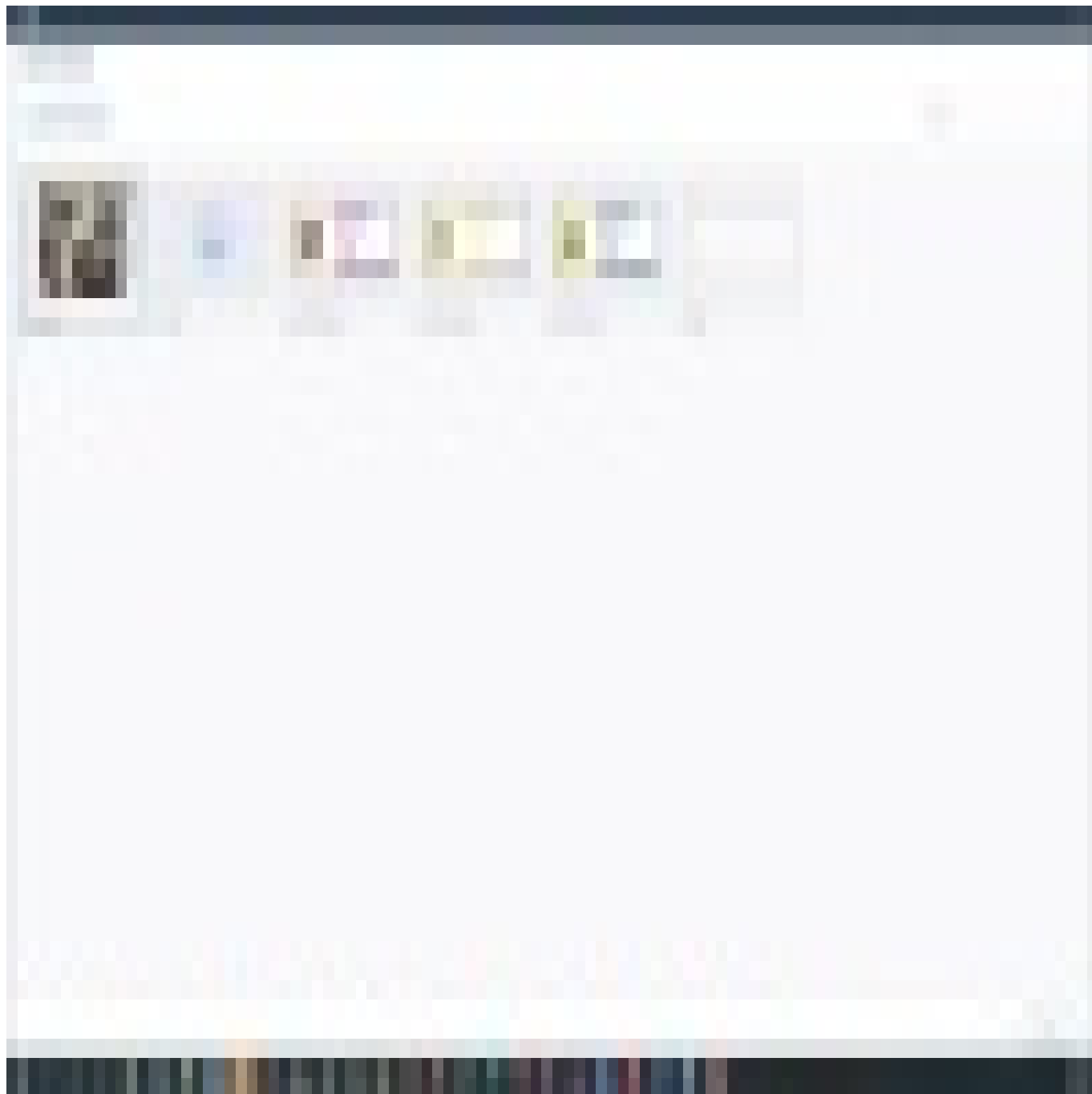


URLから

- 以前は、リンクを介して追加された画像は、リンクアイコンを含む最初と唯一のタブに表示されるとともに、ライブラリストレージの一部としてカウントされていました
- 現在では、外部URLから来る画像は、アセットライブラリストレージの一部としてはもうカウントしていません。これらは、別の専用タブに配置されるようになっています
- 注：画像がリンク先のソースから削除されると、「アセットライブラリー」の画像が破損する可能性があります



ヒントになる動画



WalkMe WorldのTip Tuesday動画をもっと見るには、[ここをクリック](#)してください。

技術的仕様

サポートされているファイルの種類

「アセットライブラリー」では、現在、次のファイルタイプをサポートしています。

- 画像：.JPG、.JPEG、.PNG、.GIF、.SVG
- 動画：.mp4、.WebM
- ドキュメント：.DOCX、.PPTX
- オーディオ：.mp3
- ポータブルドキュメントフォーマット：.PDF

制限

- 「制限されたユーザー」は利用できません
- 最大ファイルサイズ 25MB
- 各エディタアカウントごとに最大1,000個のファイルを合計できます
- 各エディタアカウントの最大ストレージ容量1GB
- .DOCと.PPTファイルは、サポートされていません

ファイル名

- 特殊文字はサポートされていません
 - 例：\:*?>' "<>|
- ファイルに名前を付けるときに空白を使用することはできません URLにスペースが発生し、リンクが壊れる原因になります
 - ヒント：スペースが必要な場合は、代わりにアンダースコアを使用してみてください