WalkMe Mobile製品アップデートノート2020年1月

2020年1月21日のリリースWalkMeは、エクスペリエンスを向上させるアップデートを提供しています。

製品アップデートではWalkMeの新機能やアップデートされた機能について、簡単で高度な説明を提供します。

テクニカルノートをもっと見たいですか？ 詳細については、 iOSまたはAndroidのリリースノートをご覧ください

新しいアップデートを受け取るにはどうすればよいですか？

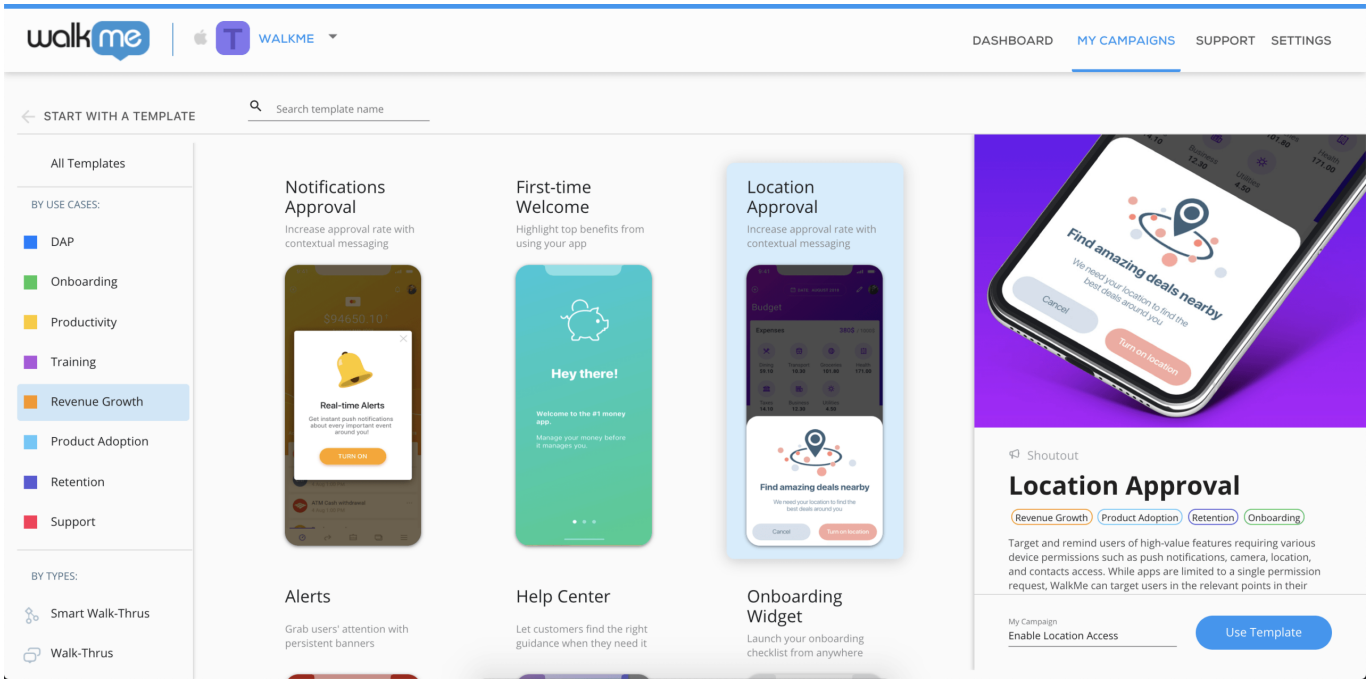
2020年1月21日WalkMe Mobile SDKの最新バージョンにアップデートすると、すぐに最新機能にアクセスできるようになりました。 現在のお使いの実装は、再度パブリッシュするまでアップデートの影響を受けません。

SDKのアップデート方法

製品アップデート

新しいテンプレートギャラリー

ユースケースやタイプ別のデザイン

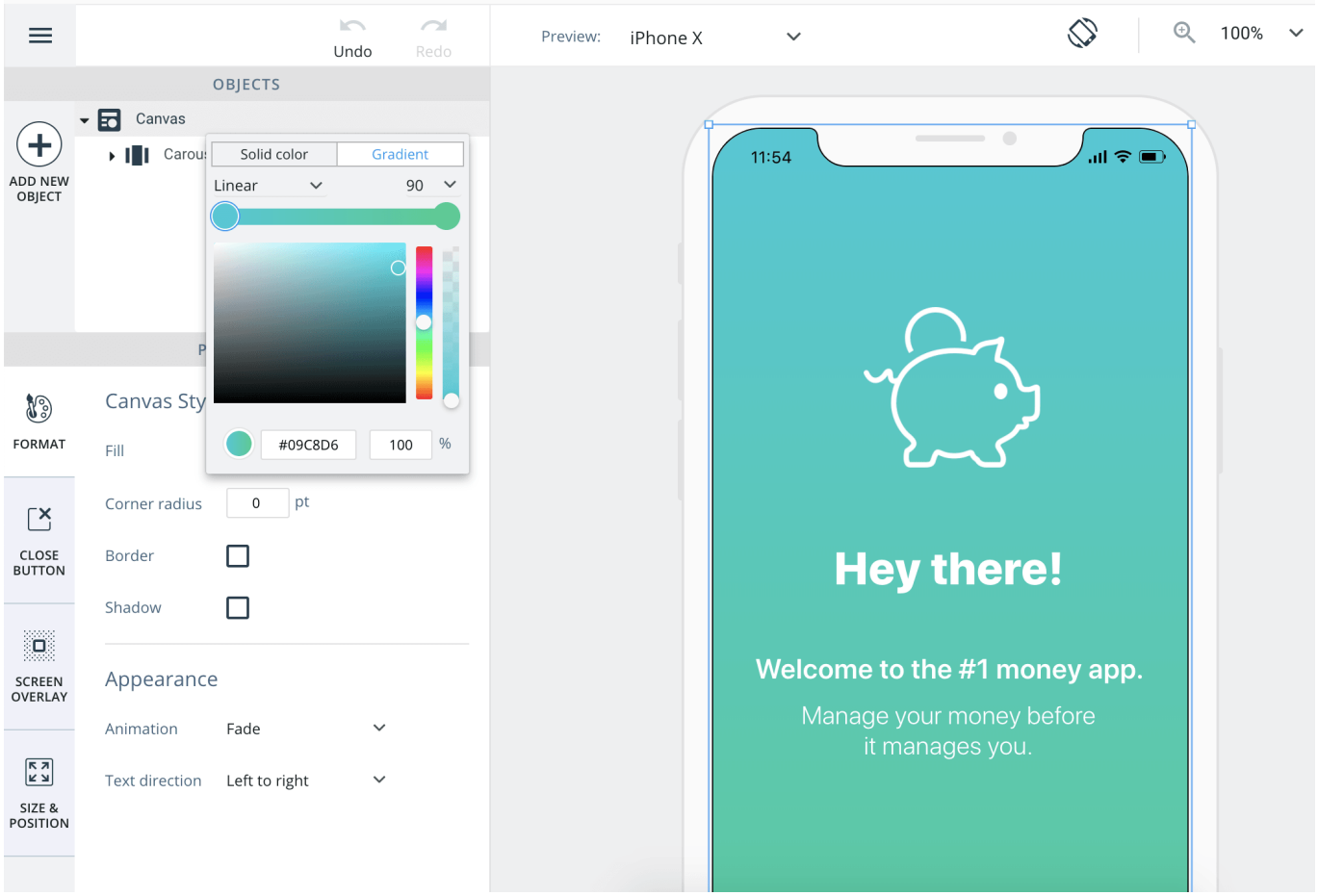


最も人気のあるユースケースでWalkMe Campaignsをデザインします：

- ユースケースを念頭に置いてWalkMe のインスピレーションを見つけてください
- 右側のパネルでキャンペーンの説明を読んで、キャンペーンが解決する問題を理解します
- WalkMe Mobile Campaignsを新しくモダンに利用することができます
- コンソールからスマートウォークスルーを作成する

新しいカラーグラデーションと影

カラーグラデーション

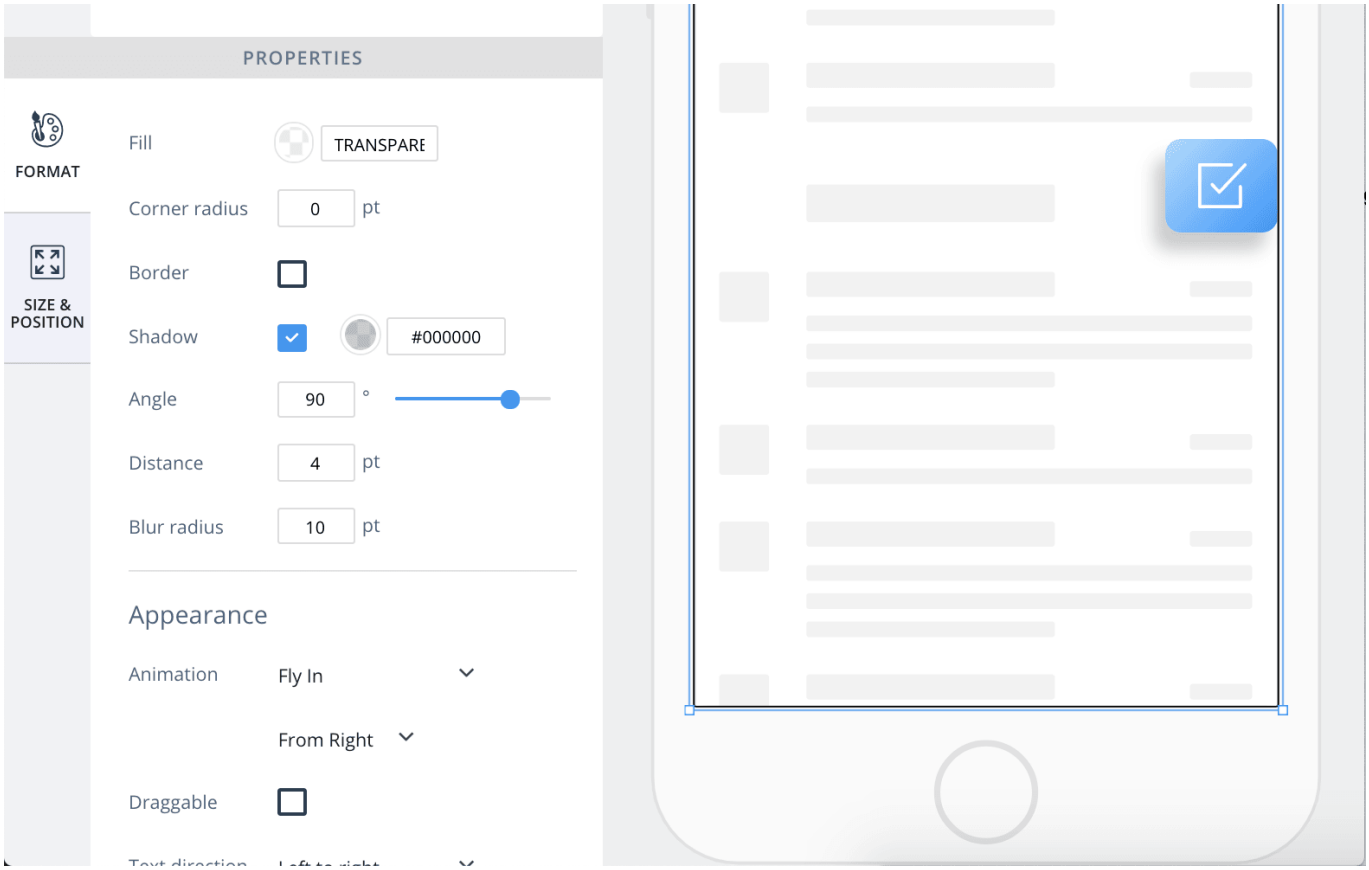


グラデーションを使えば、さらに個性的な仕上がり：

- **グラデーション用の開始色と終了色を定義します**
- **さまざまなパターンに「線形」または「放射」を使用します**
- **グラデーション用の方向と位置を選択します（度）**

注：**グラデーションはSDK 2.2.0以降でのみサポートされます。 グラデーションのあるCampaignsは、SDKバージョン2.2.0未満のユーザーには表示されません。**

影

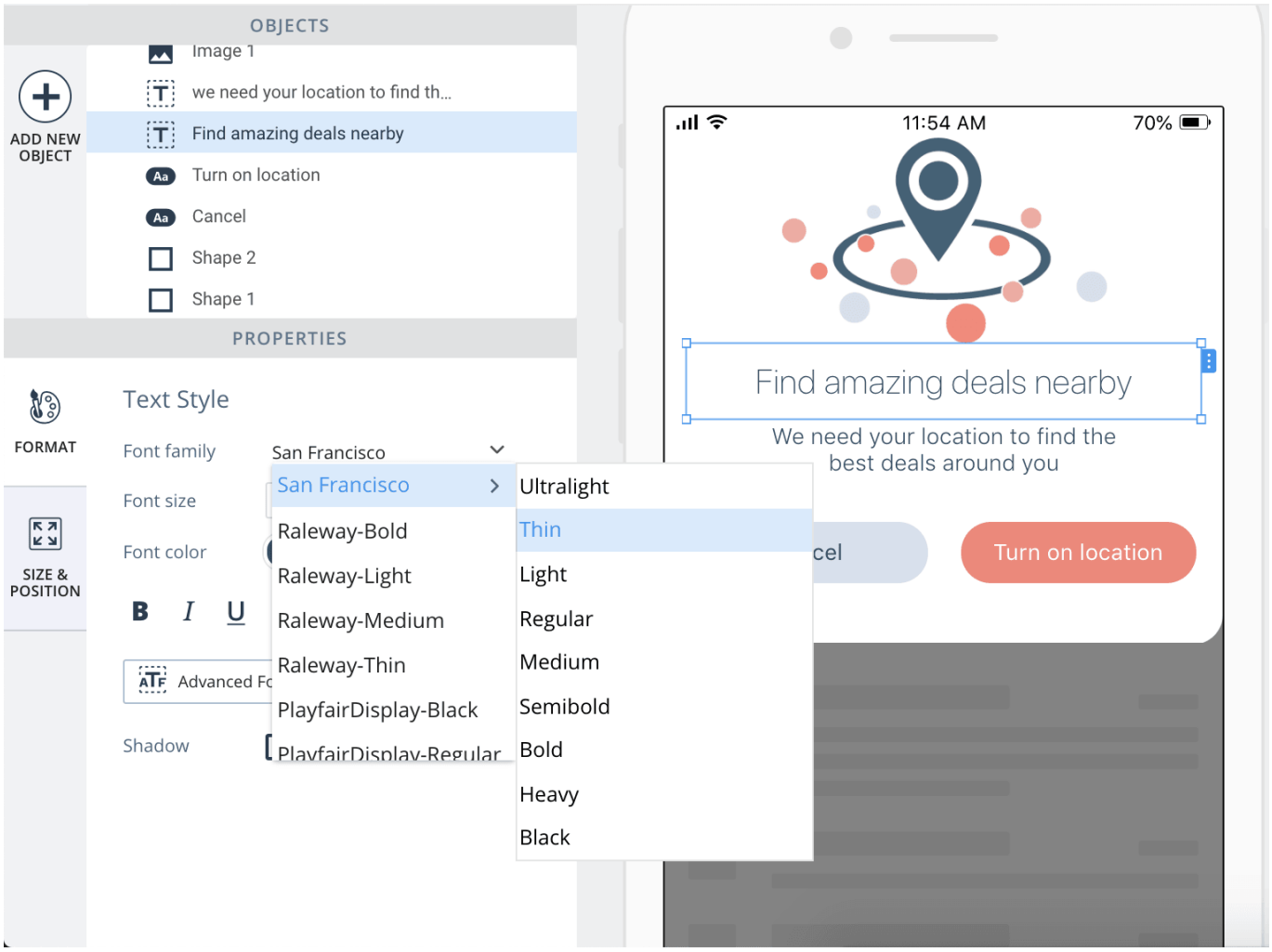


影を使ってWalkMeに奥行きを与え、画面から飛び出させることができます：

- 影の色を設定します
- 影の位置のための角度を選択します
- 影をどの程度近づけるかの距離を設定します
- ぼかしの半径を使用することで、影の鋭さやぼかしを調整します

注：影はSDK 2.2.0以降でのみサポートされます。 影のあるCampaignsは、SDKバージョン2.2.0未満のユーザーに、影なしで表示されます。

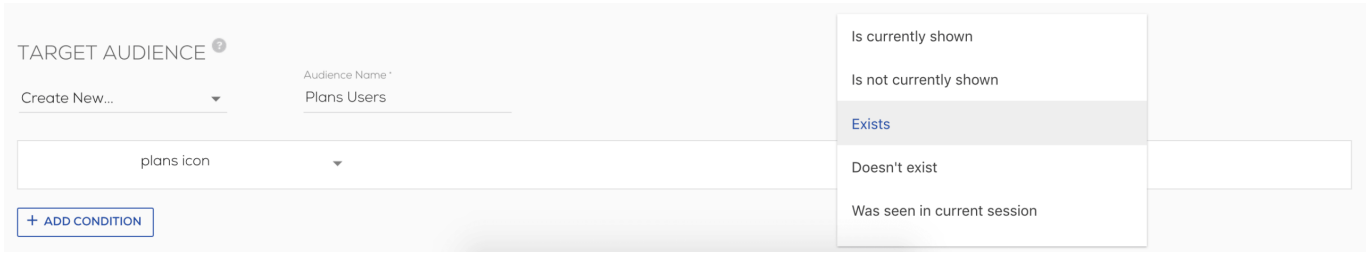
システムのフォントウェイト



デバイスのOSが利用できるすべてのフォントウェイトを活用します：

- iOS版San Franciscoフォントウェイトが利用可能
- Android版のRobotoフォントウェイトが利用可能

「Element Exists（エレメントが存在する）」セグメンテーションルール



現在表示されているエレメントだけでなく、画面上に存在するエレメントに基づいてCampaignsをセグ

メント化することができます。 これにより、画面の奥にあるものや、現在表示されていないものをもとに、よりダイナミックなセグメンテーションが可能になります。

注：セグメンテーションルールは、SDK 2.2.0以降でのみサポートされます

最新機能を取得する方法

今回のリリースはいかがですか SDKをアップグレードして、すべてのものにアクセスできるようにします。

SDKのアップデート方法