

WalkMe Mobileのユーザー管理 – ロールと権限

概要

WalkMe Mobileは、[Mobile Console](#)および[Power Mode](#)へのアクセス権に関する様々なユーザーのロールタイプをサポートしています。

ロールタイプを設定することで、組織はWalkMe Mobileプロジェクトのコラボレーションを行っているユーザーを管理できます。

ロールタイプ

4つのロールタイプ以下のとおりです。

1. **ビューアー**
 - 表示のみ、編集権限はありません
2. **コンテンツエディター**
 - キャンペーン、セグメント、ゴールなどの作成および編集を行います。
 - ステップ、エレメント、パワーモードでの画面をキャプチャします。
3. **パブリッシャー**
 - キャンペーンおよびゴールを公開します。
4. **管理者**
 - コンソール内のアプリを管理します。
 - レポートの作成およびダウンロードを行います。

使用方法

ユーザーにロールを与える必要はありません。ロールに特定のユースケースがある場合は、カスタマーサクセスマネージャーまたはWalkMeコンタクトで追加する必要があります。変更を希望される場合は、カスタマーサクセスマネージャーまたはWalkMeコンタクトにご連絡ください。

注：

- ロールタイプは一括で設定することができます。シングルユーザーに複数のロールを割り当てる
ことができます。
 - ビューアーロールタイプには適用されません
- ロールが割り当てられていないユーザー（デフォルト状態）には制限はありません。

ロールの許可

各ロールおよび権限の詳細な内訳については、以下の表を確認してください。

マイキャンペーン

WalkMeモジュール		権限			
		管理者	パブリッシャー	コンテンツエディター	ビューアー
キャンペーン	編集	表示	表示	編集	表示
	コピー	表示	表示	編集	表示
	削除	表示	表示	編集	表示
	ラベルを作成する	表示	表示	編集	表示
キャンペーンの編集/作成	キャンペーンの編集	表示	表示	編集	表示
	自動再生の編集	表示	表示	編集	表示
	ステータスを公開する	表示	編集	表示	表示

設定

WalkMeモジュール		権限			
		管理者	パブリッシャー	コンテンツエディター	ビューアー
アプリの設定	全般	編集	アクセスなし	アクセスなし	アクセスなし
	セルフホスト	編集	アクセスなし	アクセスなし	アクセスなし
	セグメント	表示	表示	編集	表示
	ゴール	表示	表示	編集	表示
	User Attributes (ユーザー属性)	表示	表示	編集	表示
	画面	表示	表示	編集	表示
	エレメント	表示	表示	編集	表示

言語	新しい言語を追加する	表示	表示	編集	表示
	インポート	表示	表示	編集	表示
	エクスポート	表示	表示	表示	表示
	エクスポートリストを開く	表示	表示	表示	表示
	翻訳と保存	表示	表示	編集	表示
メディアとリスト	新しく追加する	表示	表示	編集	表示
	削除	表示	表示	編集	表示
	リストを追加する	表示	表示	編集	表示
	新しいアプリを追加する	編集	表示	表示	表示
	アプリを削除する	編集	表示	表示	表示

ダッシュボード

WalkMeモジュール		権限			
		管理者	パブリッシャー	コンテンツエディター	ビューアー
レポート	作成	編集	表示	表示	表示
	ダウンロード	編集	表示	表示	表示

パワーモード

WalkMeモジュール		権限			
		管理者	パブリッシャー	コンテンツエディター	ビューアー
統合	パワーモードに初めてログインする	編集	アクセスなし	アクセスなし	アクセスなし
キャプチャー	SWT画面、エレメント	アクセスなし	アクセスなし	編集	アクセスなし
プレビューシミュレート	キャンペーン	編集	編集	編集	表示

キャプチャーされたアイテム	画面、エレメント	編集	編集	編集	表示
アプリ情報	すべての情報にアクセス	編集	編集	編集	表示