

WalkMe Mobileパーマリンクとその使用方法

概要

パーマリンクはアプリへの直接リンクで、Campgainを開始したり、ゴールを設定したりするなどWalkMe Mobileアクションを自動的にトリガーします。これらのリンクは、プッシュ通知、テキストメッセージ、トレーニングリソース、メール、またはソーシャルメディアの投稿に埋め込むことができ、すべてのチャネルを通じてWalkMeの機能を活用することができます。

パーマリンクの使い方

WalkMe Mobileのパーマリンクをサポートするようアプリを設定すると、アプリ内の任意のCampaignやゴールへのパーマリンクを作成できるようになります。

下の表の構文の列を使用して目的のパーマリンクの構築方法を学び、例で示すようにプレースホルダーをアプリに関連する値で置き換えます。

アプリ固有のApp Keyは、[\[App Settings\]アプリの設定](#))] の [\[General\]全般](#))] セクションで確認することができます。各パーマリンクのコメントを読むと、パーマリンクの残りのパラメーターを取得する場所を知ることができます。

サポートされているパーマリンクのタイプ

パーマリンク	構文	例	コメント	ユースケース
Campaignの開始	com.walkme. <app_key> ://1.0/trigger_campaign/<campaign_API_trigger_key>	com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/trigger_campaign/ myKey	[Campaign API trigger key [CampaignAPIトリガーキー]」とは、 CampaignのAPIキー のことです。	このパーマリンクを使用して、パーマリンクから自動的にcampaignを開始することができます。
RedirectによるCampaignの開始	com.walkme. <app_key> ://1.0/trigger_campaign/<campaign_API_trigger_key>?deeplink= <app_deeplink>	com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/trigger_campaign/ myKey ?deeplink= walkme.testme://samples	[Campaign API trigger key [CampaignAPIトリガーキー]」とは、 CampaignのAPIキー のことです。	このパーマリンクを使用して、ユーザーをアプリ内の特定の画面にリダイレクトし、その画面で自動的にCampaignを開始することができます。
ゴールの送信	com.walkme. <app_key> ://1.0/send_goal/<goal_name>?<goal_att1>=<att1_value><goal_att2>=<att2_value>	com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/send_goal/ MyGoal ? goal_att_name1=value1=value2	ここで示したパーマリンク構造は、ゴール属性(必須ではない)を含む APIのゴール を参照しています。パーマリンクをゴールダッシュボードでトラッキングするには、コンソールの [App Settings]アプリの設定)] でゴールを設定する必要があります。	このパーマリンクを使えば、メール[SMS]またはプッシュ通知で送ったCampaignから何人のユーザーがアプリを開始したかを追跡できます。そのゴール到達情報を使って、 セグメンテーション でユーザーを絞り込むことができます。
パブリックユーザー属性の設定	com.walkme. <app_key> ://1.0/set_user_attribute?<att1_name>=<att1_value><att2_name>=<att2_value>	com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/set_user_attribute? key1=value1=value2	ここで示したパーマリンク構造は1つのパーマリンクに複数の属性を設定する方法を示していますが、単一のユーザー属性でも同様に利用できます。	このパーマリンクを使用して、セグメンテーションやパーソナライゼーションに使用したい、ユーザーに関する情報をパーマリンクのソースから渡します。例：ユーザーの出身地

プライベートユーザー属性の設定	<code>com.walkme. <app_key>://1.0/set_private_user_attribute? <att1_name>=<att1_value><att2_name>=<att2_value></code>	<code>com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/set_private_user_attribute? key1=value1 =value2</code>	<p>ここで示したパーマリンク構造は1つのパーマリンクに複数の属性を設定する方法を示していますが、単一のユーザー属性でも同様に利用できます。</p>	<p>このパーマリンクを使用して、セグメンテーションやパーソナライゼーションに使用したい、ユーザーに関する情報をパーマリンクのソースから渡します。例：ユーザーのファーストネーム（名）</p>
WalkMeの再起動	<code>com.walkme. <app_key> ://1.0/restart_sdk</code>	<code>com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0/restart_sdk</code>		<p>このパーマリンクは restart API を実行します。主にテスト目的での使用を想定しています。</p>
エンドユーザーIDの設定	<code>com.walkme. <app_key> ://1.0/set_user_id/ <user_idenfier></code>	<code>com.walkme. 6773869e-781c-419f-8b09-32055a2a22d6 ://1.0//set_user_id/ JohnDoe</code>		<p>このパーマリンクは、End User Identifier API を有効にします。エンドユーザーIDはセッションごとに設定する必要があります。このパーマリンクは主にテスト目的での使用を想定しています。</p>