

WalkMe Mobile製品アップデートノート

2019年4月

2019年4月7日リリースWalkMeは体験向上のためにアップデートを提供しています。

製品アップデートではWalkMeの新機能やアップデートされた機能について、簡単で高度な説明を提供します。

テクニカルノートをもっと見たいですか？ 詳細については、[iOSまたはAndroidのリリースノート](#)をご覧ください。

新しいアップデートを受け取るにはどうすればよいですか？

2019年4月7日の更新情報では、最新機能に即座にアクセスできるようWalkMe Mobile SDKを最新バージョンにアップデートします。現在のお使いの実装は、再度パブリッシュするまでアップデートの影響を受けません。

[SDKのアップデート方法](#)

ローカルサーバーでWalkMeを実行しているお客様は、カスタマーサクセスマネージャーまたはEメール success@walkme.com までお問合せいただき、これらの新機能へのアクセス方法をご確認ください。

製品アップデート

リアルタイムのターゲットユーザー

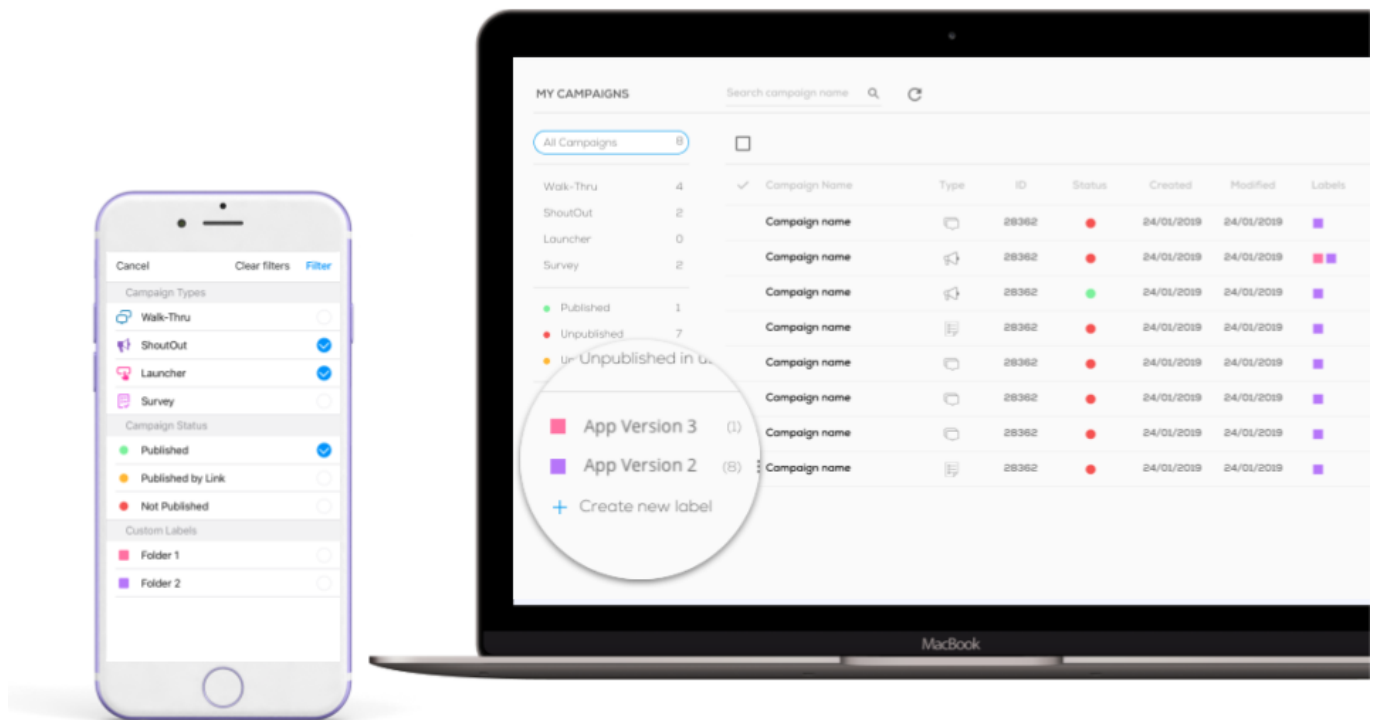
目標セグメンテーションを強化



- ターゲットユーザーは、
 - 現在のセッションの目標に基づいています（アイテム購入直後など）
 - 前回のセッション、例えば前回チェックアウトを忘れたときなど
 - タイミングを問わずゴールに達したすべての人のようなあらゆるセッション
- 目標属性を追加-何かを購入-購入物、費やした金額、総額

お探しのものを見つけます

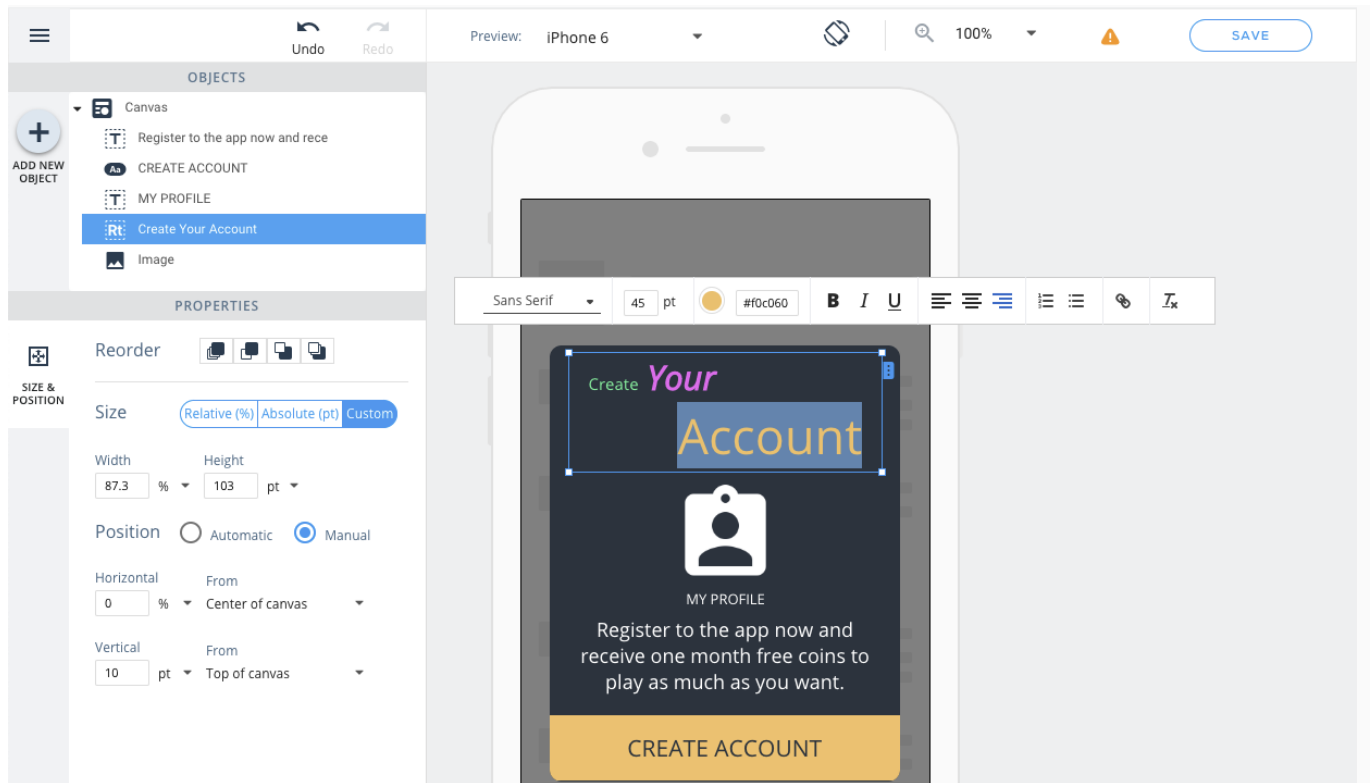
キャンペーンラベル



- Campaignsにラベルを追加
- ラベルでフィルター
- キャンペーンに複数のラベルを追加
- ラベルはPower Modeでご利用いただけます
- Power Modeでコンテンツをフィルター
- 新しいバージョン
- 異なるユーザーエクスペリ-トリアルユーザー
- スペシャルオファー

EMOTIVE Texを作成

リッチテキストエディタの拡張



- 魅力的なコンテンツを作成する拡張リッチテキストエディタ
- 同じテキストボックスの複数の段落コントロール
- [こちら](#)、または[こちら](#)のような単語と個々のテキストデザインの修正

「さらにプラス」

- エンドユーザーのパフォーマンスをさらに向上
- 新しいWYSIWYG 変更承認フローサポートのアカウントのサポートを開始しました。
- カスタムアクション用Androidアプリ内ディープリンクのサポート
- サイズ&ポジション設定が改善され、デザインの各ポジション設定が何を意味するか把握するのに役立つ新しいガイドラインが追加されました
- コンテンツ承認: 新しいWYSIWYGで、コンテンツ承認プロセスを取り戻します。異なる権限を持つユーザーが、公開前にコンテンツを作成および承認できるようになりました。ユーザーにパブリッシュ権限がない場合、承認用に提出できます。メールがパブリッシュ権限を持つユーザーに送信され、小さな編集やコンテンツをパブリッシュできるようになりました。
- 新しいAPIS
 - 自動化アプリテストを行い、基盤アプリでテストを行いたいですか？ テスト中にWalkMeを削除するAPIが使用できるようになりました。
 - 任意のユーザーで適切なデータを収集するかどうかを確認したいです。新しいイベントフィルターにより、追跡内容を素早く確認できます。

最新機能を取得する方法

今回のリリースはいかがですか？ SDKをアップグレードして、すべてのものにアクセスできるようにします。

[SDKのアップデート方法](#)