

WalkMeコンソール

WalkMeコンソールについて

console.walkme.comからアクセスできるコンソールは、WalkMeのすべてを網羅するワンストップショップです。コンソールはWalkMeアプリと製品を簡単にナビゲートできるシンプルなユーザージャーニーを提供することを目的としています。

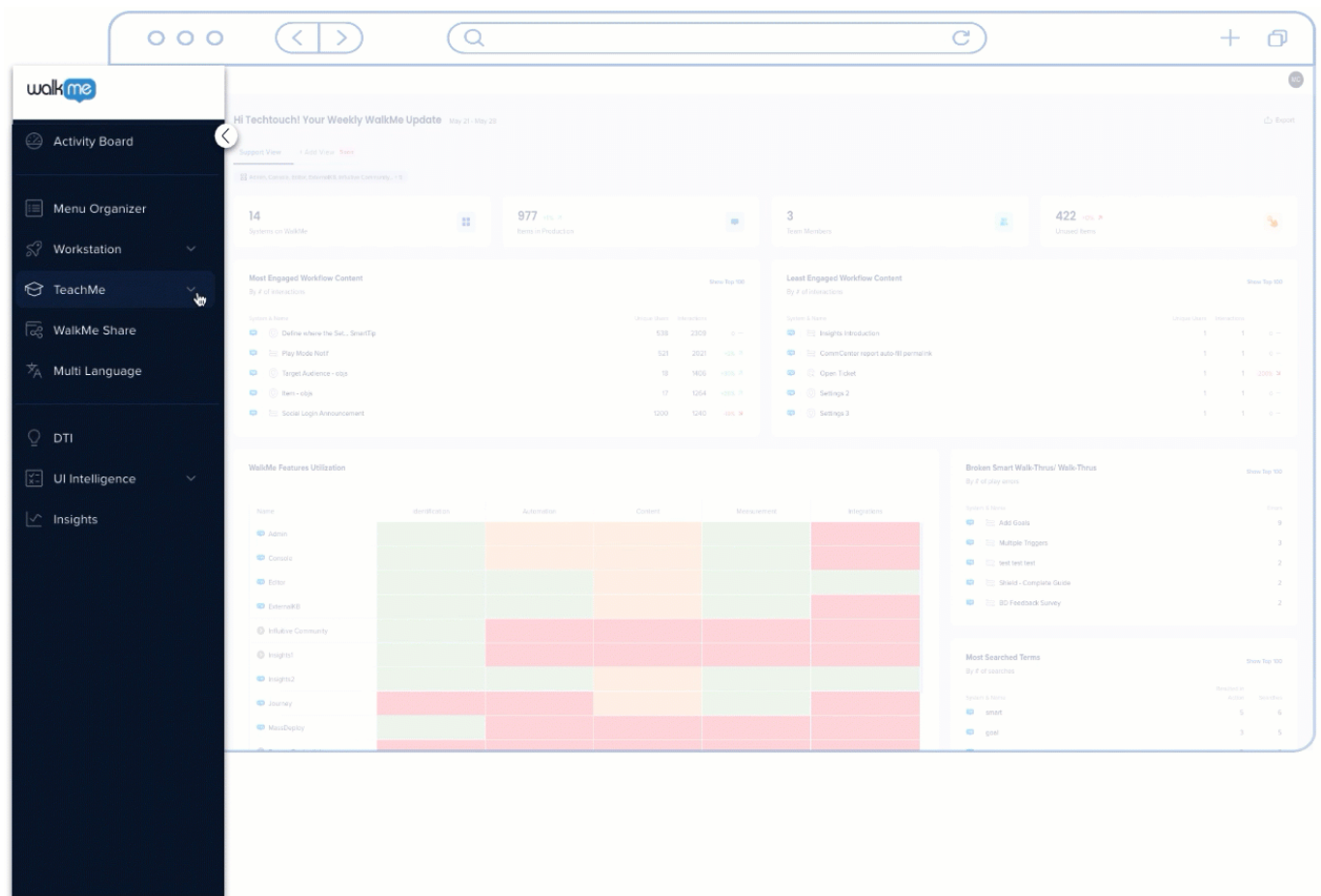
[エディタ](#) [管理センター](#) [アナリティクス](#)などの既存のインターフェースは、すべてのデジタル導入のニーズに対応する単一のインターフェースとしてここに統合されます。

現在、これを使用して以下の構築 管理ができます。

- [Activity Board](#)
- [メニューオーガナイザー](#)
- [ワークステーション](#)
- [Communication Center](#) [コミュニケーションセンター](#)
- [TeachMe](#)
- [DTI](#)
- [UI Intelligence](#) [UIインテリジェンス](#)

また、ユーザーはコンソールを使用して、以下の外部WalkMe製品にリダイレクトすることもできます。

- [WalkMe Share](#)
- [多言語機能](#)
- [インサイト](#)



使用方法

コンソールに入ると、[アクティビティボード](#)にナビゲートされます。アクティビティボードではWalkMeコンテンツのパフォーマンスを理解し分析するための重要なデータを提供しています。ナビゲーションバー(NavBar)から、すべてのコンソールアプリに簡単にアクセスすることもできます。

NavBarには2つの状態があります。

1. 折りたたみ状態 (アイコンのみ表示)
2. 拡大された状態 (アイコンとアプリ名を表示)

デフォルトではNavBarは折りたたみ状態で、ホバーリング時に展開されます。どちらの状態でもNavBarはコンソールで利用可能なすべてのアプリを表示します。

一部のアプリには、**ドロップダウン**矢印で表示される複数のレベルがあります。そのため、目的のアプリ内の関連するページにすばやくナビゲートできます。

制限

画面の解像度に応じて、以下の点に注意してください。

- 1600以上の解像度では、展開されたナビゲーションバーを**ロックするオプション**があります。
- 1599以下の解像度では、展開されたナビゲーションバーを**ロックすることはできません**□

ご不明な点があれば、お気軽にお問い合わせください：[サポートに連絡](#)