

WalkMeメニュー：スタートガイド

概要

WalkMeメニューは、[WalkMeメニューオーガナイザー](#) コンソールアプリに組み込まれています。

メニューに追加できる項目（ヘルプとオンボーディングの両方）：

- スマートウォークスルー
- リソース：記事、ビデオ
- シャトル
- Onboardingタスク

「ヘルプ」タブに追加される項目は、通常はクイックリソースまたは日常業務のガイドです。「タスク」タブに追加されるアイテムは、目標が関連付けられており、トレーニングにのみ必要なオンボーディングアイテムです。

オンボーディングタスクの作成の詳細については、「[オンボーディングタスク：スタートガイド](#)」を参照してください。

□ Digital Adoption Institute

- DAIの[□メニューオーガナイザー](#)のコースを受講しましょう。
- DAIアカウントはまだお持ちでないですか？ [サインアップはこちらから。](#)

メニューにコンテンツを追加する

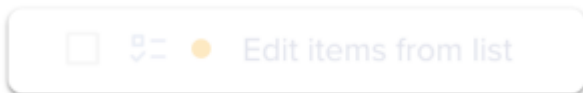
作成したWalkMeコンテンツはすべて左側のアイテムリストにあり、エンドユーザが使用できるメニューに追加したコンテンツは右側の列にあります。

「ヘルプ」タブとは？

- ヘルプタブに追加される項目は、通常はリソースとガイダンスであり、ユーザにとって便利であり、何度もアクセスできます。

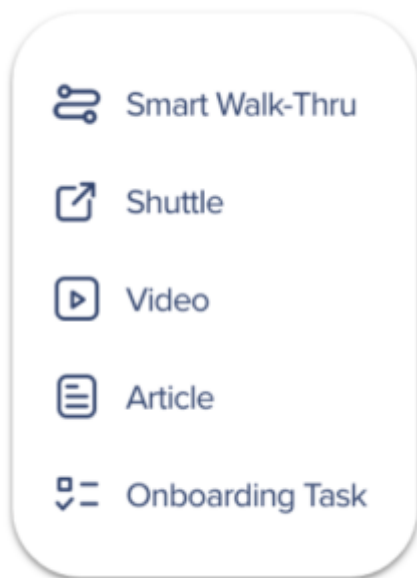
「タスク」タブとは？

- 「タスク」タブの項目は、エディタで作成された[オンボーディングタスク](#)です。
- これらは、通常、ユーザのトレーニングに使用される目標を与えられた項目です。
- オンボーディングタスクを[ヘルプ]タブに追加することはできません。



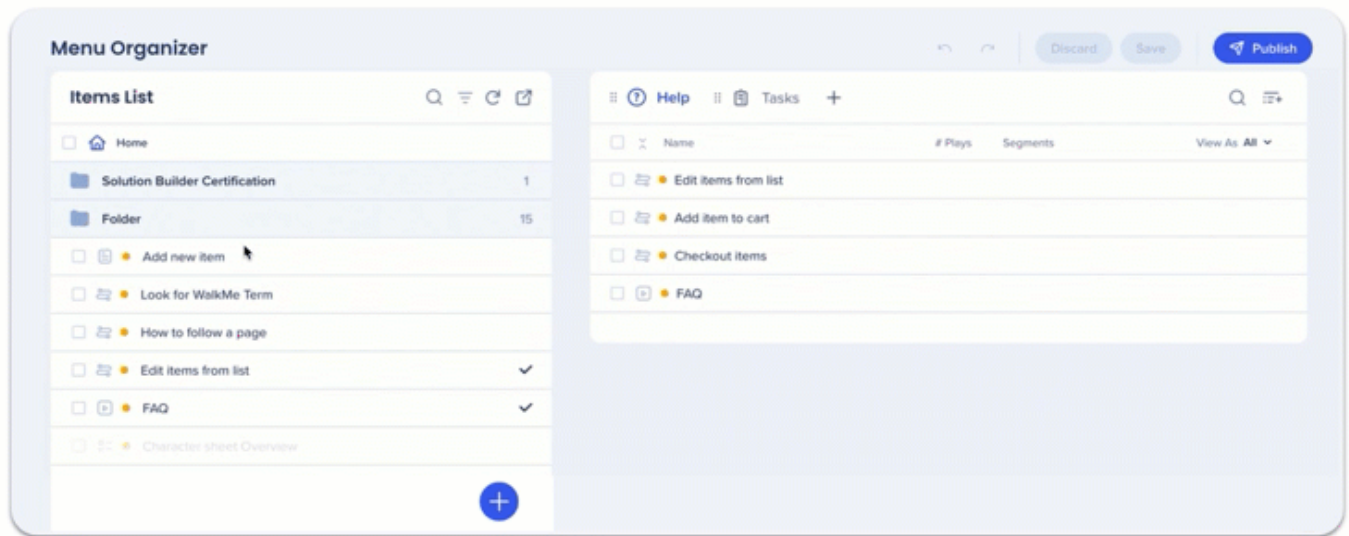
「ヘルプ」タブをクリックすると、オンボーディングタスクがグレー表示されます。

各項目の横にあるアイコンは、項目の種類を示します：



メニューにコンテンツを追加するには、次の手順に従います：

1. WalkMeコンソール>[メニューオーガナイザー](#)に移動します。
2. 目的のコンテンツを「アイテムリスト」からメニューの目的のタブにドラッグします：

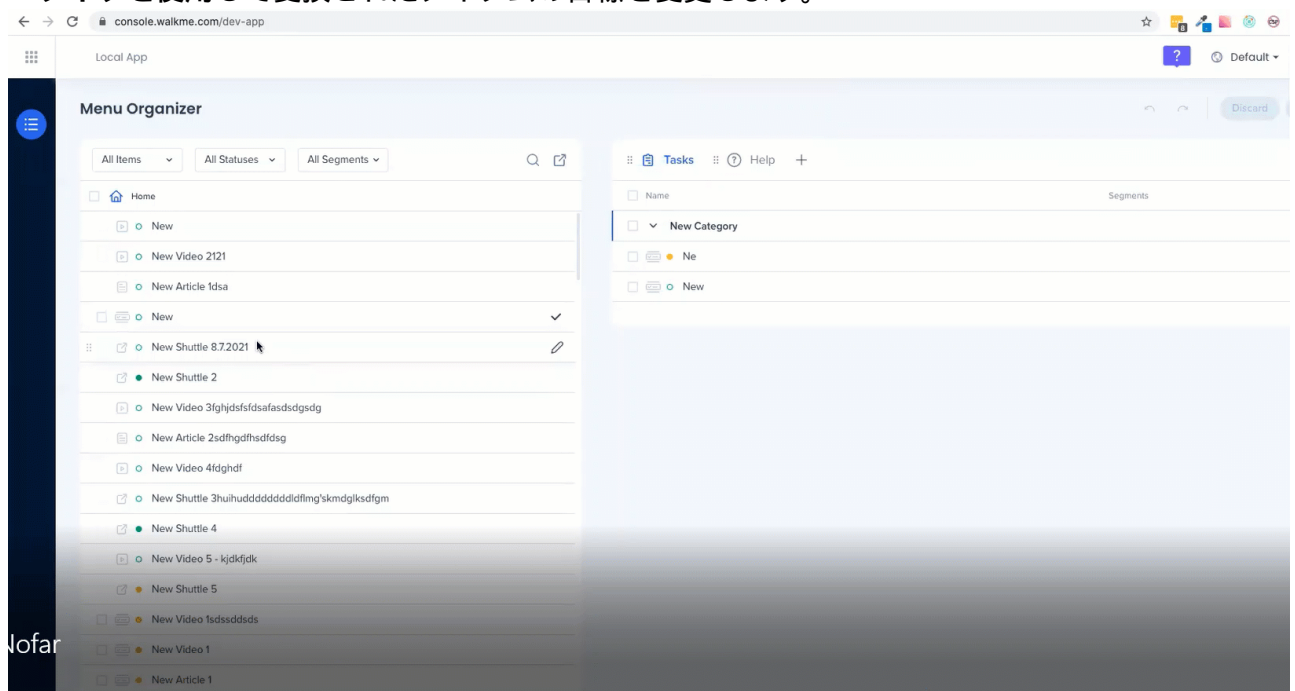


項目がタブに表示される順序は、メニュープレーヤーに表示される順序です。

ヒント

「タスク」タブに追加すると、オンボーディングタスクではない項目を変換することができます。

- 変換されたアイテムには、自動的に次の目標が設定されます。
 - リソース：リソースをオープン
 - スマートウォークスルー：スマートウォークスルーの完了
- エディタを使用して変換されたアイテムの目標を変更します。

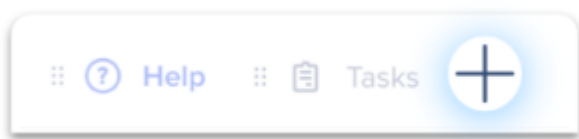


アイテムを削除するには、アイテムの上にカーソルを置いてマイナスアイコンをクリックします。

タブの追加

追加のタブを1つ作成できます。

1. タスクの横の**プラスアイコン**をクリックします。
2. **関連するタブタイプ**を選択します（オンボーディングとヘルプ）
3. **タブに名前を付ける**
4. タブを目的の順序に**ドラッグ**します。



どのタブがデフォルトのタブか、ユーザーがWalkMeメニューを開いたときに表示されるタブかを選択できます。デフォルトのタブとしてタスクを設定すると、オンボーディングタスクメニューへのユーザーエンゲージメントが増えます。

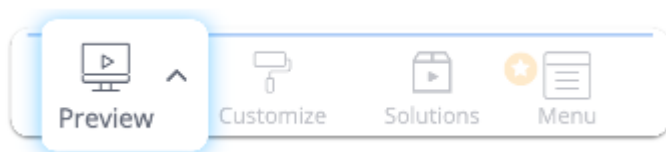
コンテンツの保存、パブリッシュ、廃棄

1. WalkMeメニューへのコンテンツの追加が完了したら、「保存」をクリックします。
2. メニューを公開する準備ができたなら、「**パブリッシュ**」をクリックします。



□ WalkMeメニューがユーザーにどのように表示されるかを確認するには：

1. **エディタ**に移動 > **プレビュー**をクリックします。



WalkMeメニューをカスタマイズする



ウィジットとWalkMeメニューのQA検証方法



[他の動画で、ヒントやトリックをもっと学ぶ](#)ことができます。