

# Workstationコンソールのコンテンツマネージャー

## 概要

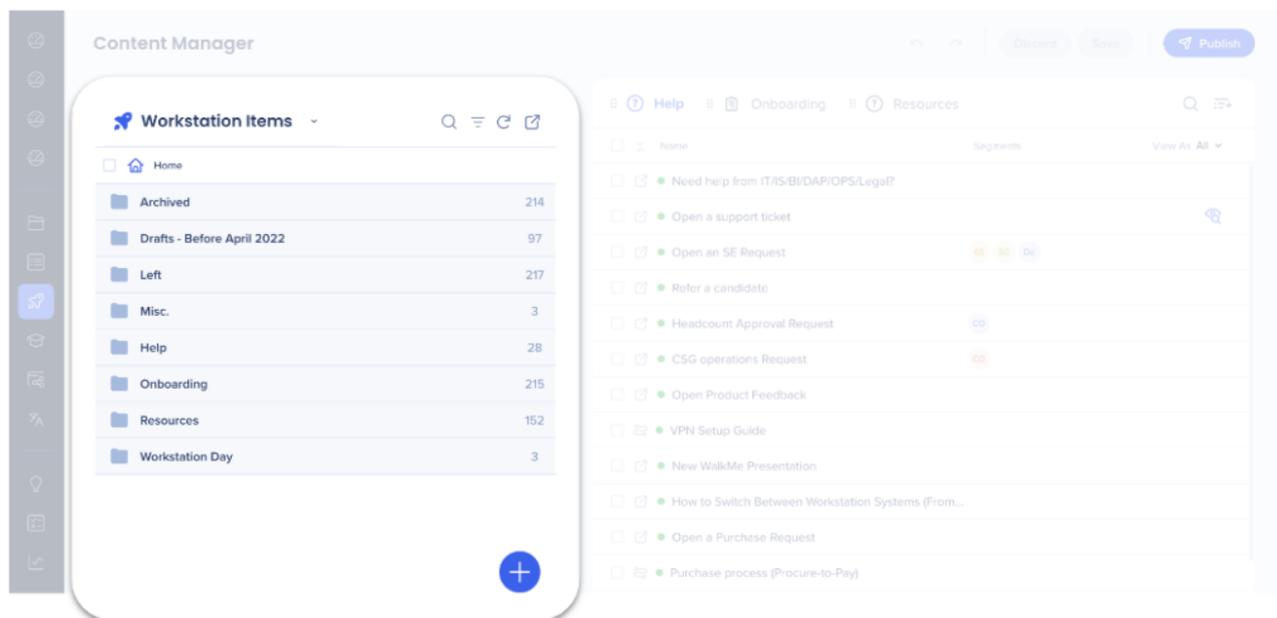
Workstationの管理用インターフェースは、[WalkMeコンソール](#)にあります。Workstationコンソールアプリでは、Workstationがまだ作成されていないアカウントの管理者ユーザー向けにWorkstationシステムを作成できます。コンソールのユーザーは、Workstationで有効にする統合を管理することもできます。

この記事では、コンテンツマネージャーのページについて説明します。

## コンテンツマネージャー

コンテンツマネージャーのページは、すべてのウェブベースのWalkMeシステムで利用できるメニューオーガナイザーのページと非常に似ています。メニューオーガナイザーの詳細については、[こちらの記事](#)を参照してください。

Workstationコンテンツマネージャーのページで追加された機能には、アカウントの既存システムからアイテムをコピーする機能が含まれます。



アイテムを表示したいシステムを選択するためのドロップダウンが新しく追加されました。異なるシステムを選択すると、コンテンツのサイドパネルが更新されます。

他のシステムのアイテムをWorkstationメニューで公開するために選択した場合、アイテムはWorkstationシステムにコピーされ、メニューに含まれるように更新されます。

制限：

- 他のシステムからのコピーがサポートされているのは、リソース、動画、記事のみです。
- オンボーディングタスクとスマートウォークスルーはサポートされていません。
- セグメンテーションはコピーされません。