

エディタのDevToolsアクセス

概要

バージョン4.16.2では、エディタユーザーはデフォルトでDevToolsにアクセスできません。次に、機能のロックを解除する方法を示します。

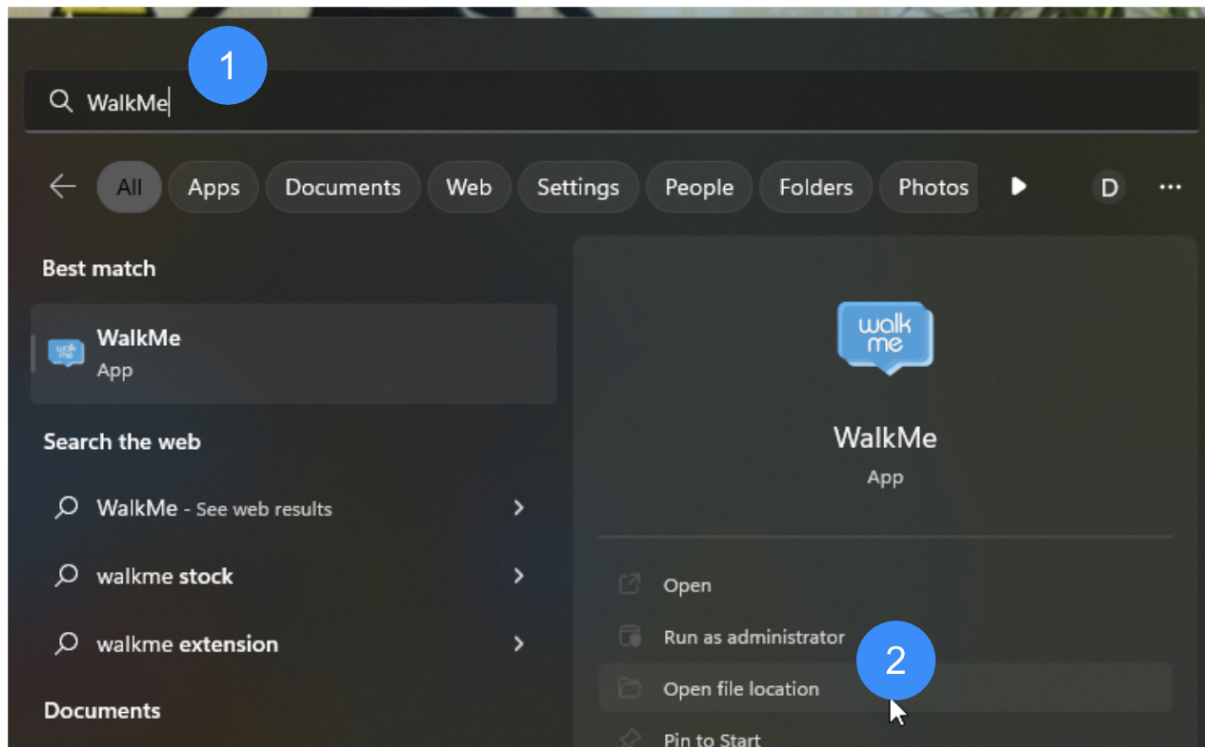
ワнтаймアクセスの取得

次の手順に従って、エディタアプリケーションでDevToolsアクセスのロックを解除します：

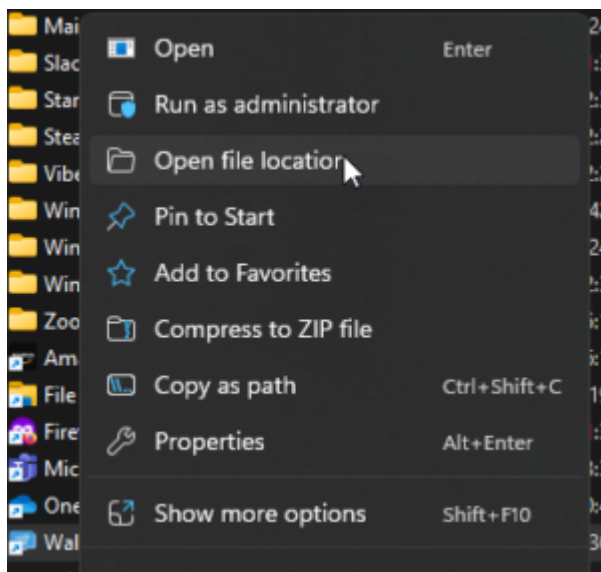
コマンドプロンプト/ターミナルからワнтаймアクセス：

- **Windows**

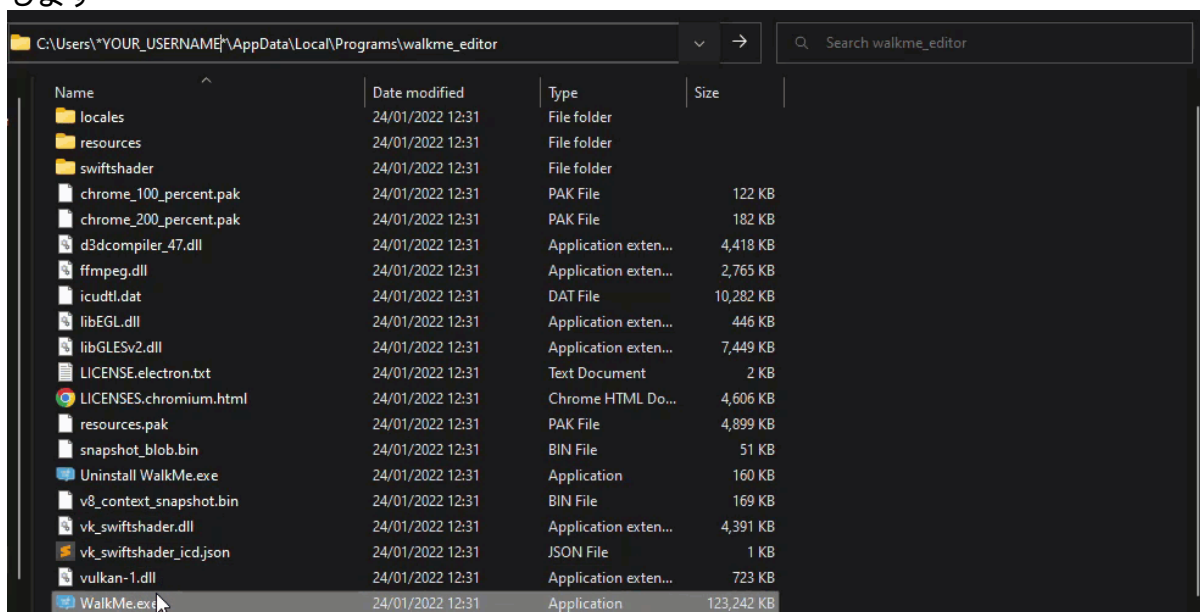
1. WalkMeアプリケーション（通常はC:\Users*YOUR_USERNAME*\AppData\Local\Programs\walkme_editorの下にあります）を見つけます
2. またはWindows検索を使用して検索することもできます：



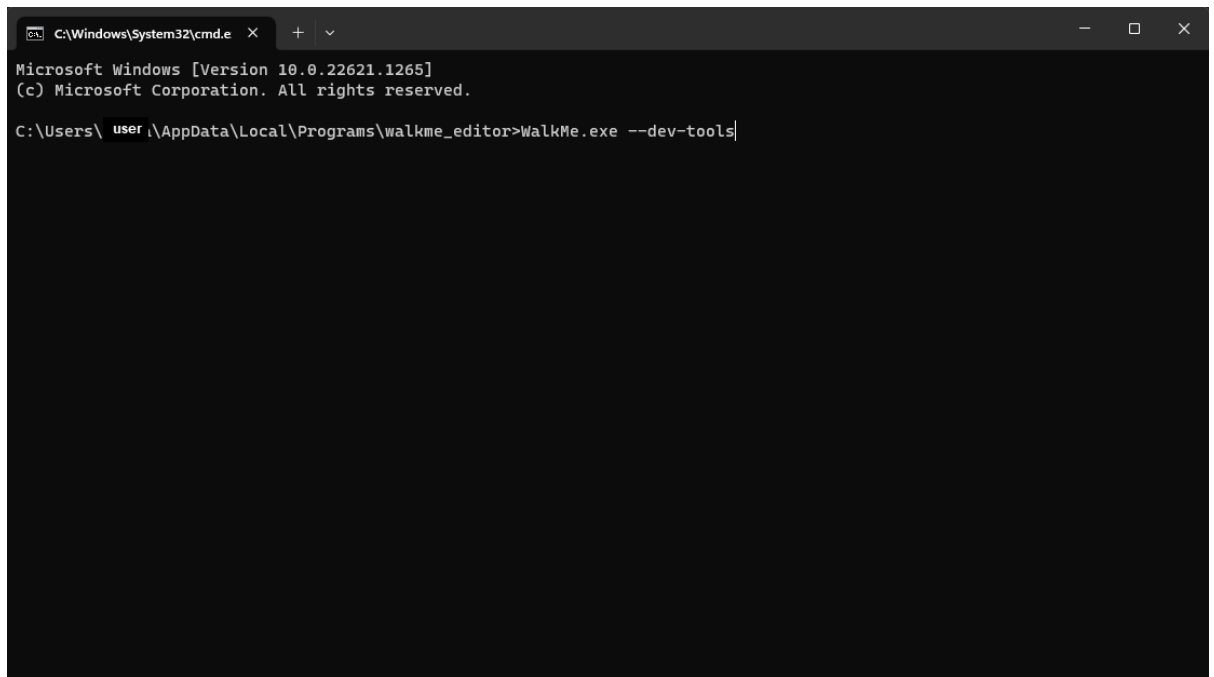
3. ファイルの場所を開くと、ショートカットの場所に移動します
4. アイコンを右クリックし、手順2を繰り返します



5. アプリケーションフォルダに移動したら、アドレスバーに **cmd** と入力し、Enterキーを押します



6. コマンドプロンプトに **WalkMe.exe - -dev -tools**と入力します



```

C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.1265]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\user\AppData\Local\Programs\walkme_editor>WalkMe.exe --dev-tools
  
```

- **Mac**
 1. 「ファイnder」を使用してターミナルアプリケーションを開きます
 2. ターミナルに **open /Applications/WalkMe.app -args -dev-tools**と入力します
 - WalkMeアプリケーションがアプリケーションの下にない場合は、それに応じてパスを変更する必要があります

機能の追加

エディタでDevToolsにアクセスするには、次の手順に従います：

- 現在開いている場合に備えてエディタを閉じます
- オペレーティングシステムに応じて、次の手順に従ってディレクトリの下にWalkMeフォルダを作成します：

1. Windows

- このPC > ドライブC
- 新しいフォルダを作成し、それを**WalkMe**と呼びます
- [この設定ファイルを](#) WalkMeフォルダの下にダウンロードして保存します
- ファイルをダウンロードできない場合は、次のコードを含む**settings.json**という名前のファイルを作成します（大文字と小文字が区別されます）：

```

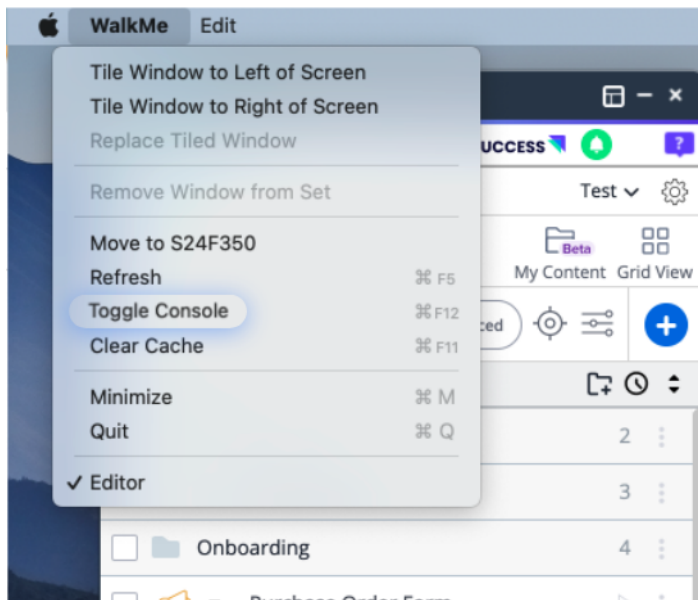
{
    "devTools": true
}
  
```

1. Mac

- Macintosh HD > ユーザ > *your_username*
- 新しいフォルダを作成し、WalkMeと呼びます（引用符なし）
- [この設定ファイル](#)をWalkMeフォルダの下にダウンロードして保存します
- ファイルをダウンロードできない場合は、次のコードを含む**settings.json**という名前のファイルを作成します（大文字と小文字が区別されます）：

```
{
  "devTools": true
}
```

- エディタの起動
- DevToolsを開きます：
 1. Windows Ctrl+F12
 2. Mac Cmd+F12またはWalkMeメニューを使用します



機能の削除方法

機能を非アクティブにするには、次のいずれかを実行します：

- ファイルを削除します
- 値を偽に変更します
- アトリビュートをすべて削除します