

モバイルAPIベースの追跡イベント（以前のゴール）の追加方法

重要

APIベースの追跡イベントはMobile Consoleに追加する必要があり、開発者はWalkMe Mobile SDK APIを使用してアプリケーションのコードに追加する必要があります。

Mobile ConsoleにAPIベースの追跡イベントを追加する手順

1. Mobile Consoleで、[追跡イベント]をクリックし；
2. [+追跡イベント]ボタンをクリックし；
3. APIベースの追跡イベントをクリックし；
4. 「イベント名」フィールドに名前を入力し；
5. 追加するアトリビュートごとに「属性の追加」を1回クリックし；
6. 各アトリビュートに名前とタイプを指定します（オプションはテキスト、番号、およびブールです）；
7. イベント名とアトリビュート名は、開発者がAPIコールでWalkMe Mobile SDKに設定したものと完全に一致している必要があります。

Android WalkMe Mobile SDKでイベントAPIを追加する手順

```
/**
 * Sends a Goal to ABBI's Backend.
 * A Goal is a user action that can be used to target your users.
 * <p>
 * Usage Example :
 * <p>
 * ABBI.Goal.track("Bought a blue sword", null)
 * ABBI.Goal.track("Subscribed", new HashMap (String, String)(){ { put("item_name", "unlimited_calls"); } })
 *
 * @param goalName the Goal name.
 * @param dataMap the Goal properties, key-value structured (if any).
 * @deprecated instead use {@link ABBI.Goal#track(String, Map)}.
 */
/unused/
public static void track(String goalName, Map<String, String> dataMap) {
```

次の使用例を参照してください：

```
ABBI.sendGoal("Bought a blue sword", null)
ABBI.sendGoal("Bought a blue sword", new HashMap()<String, String{
put("item_name", "unlimited_calls")
```

})

iOS WalkMe Mobile SDKでのイベントAPIの追加

```
/**
 * Sends a Tracked Event to ABBI's Backend.
 * A Tracked Event is a user action that can be used to target your users.
 *
 * Usage Example :@
 *
 * [ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperties:nil]
 * [ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperties:@{@"item_name", @"unlimited_calls"}]
 *
 * @param trackedEventName the Tracked Event name.
 * @param properties the Tracked Event properties, key-value structured (if any).
 */
+ (void)sendTrackedEvent:(NSString *)trackedEventName withProperties:(NSDictionary *)properties;
```

次の使用例を参照してください：

```
[ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperties:nil]
[ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperties:@{@"item_name",
@"unlimited_calls"}]
```