

# モバイル Campaign Wizard Editor とその使用方法は？

## 重要

現在 WYSIWYG エディタには2つのバージョンがあります：**レガシ WYSIWYG**これは、アプリケーションのバージョンを含むエンドユーザーにのみ適用されます **WalkMe Mobile SDK v1.13.0**以前および **新しい WYSIWYG**これは、アプリケーションバージョンにアップグレードしたアプリユーザーがいる場合に適用されます **WalkMe Mobile SDK v1.13.1+**。

新しい WYSIWYG の機能は、レガシ WYSIWYG よりもはるかに優れていると思いますので、アプリユーザーに新しい SDK を含むアプリのバージョンにアップグレードすることを強くお勧めします。

## 概要

**キャンペーンウィザード**は WalkMe Mobile ソリューション用のコンテンツ作成と編集ツールです。

My Campaigns タブにある **モバイル近ソース**、キャンペーンウィザードでは、優れたテンプレートから、またはゼロから **ランチャーシャウトアウト**と **サーベイ**を作成する場所です。

効果的なウォークスルー設計は各アプリの構造によって異なり、ウォークスルーはキャンペーンウィザードで作成されないため **Launcher** **ShoutOut** **Survey** およびウォークスルーをカスタマイズ、編集、プレビューすることもできます。代わりに WalkMe Mobile の **パワーモード**を使用して、アプリ自体でウォークスルーを作成します。

## ユースケース

キャンペーンウィザードのユースケースには、以下が含まれます：

- Campaigns の作成、カスタマイズ、編集。
- ユースケースごとに Campaigns のトリガーとインプレッション制限を設定します。
- どの Campaigns にいつアクセスするか、どのエンドユーザーがアクセスするかを設定します。

キャンペーンを作成する準備はできましたか？ [新しいビジュアルエディタ \(WalkMe Mobile SDK v1.13.1+ のみ\) の使用方法から始めましょう。](#)