

モバイル Gradleを使用したAndroid WalkMe Mobile SDKのインストールおよびアップデート方法

この記事では、[Gradle Build Tool](#)を使用したWalkMe Android SDKのインストールおよびアップデート方法について説明します。

インストールおよびアップデートの手順

インストール

1. *build.gradle*の変更

- jitpackが、`allprojects`レポジトリにあることを確認します。

```
allprojects {
    repositories {
        maven { url 'https://jitpack.io' }
    }
}
```

- `abbisdk`を依存性のセクションに追加します。
- WalkMeの最新のSDKバージョンは[こちら](#)にあります。

```
implementation ('com.github.abbiio:androidsdk:SDK_VERSION_NUMBER')
```

- 例 `'com.github.abbiio:androidsdk:2.12.4'`
- Proguard

アプリがProguardを使用している場合は、以下を設定に追加します。 `-keep class abbi.io.** {*;}`

1. ユニットテスト

- ユニットテストのタスクがうまく実行できない場合は、Gradleファイルに以下のコードに追加します。

```
testOptions { unitTests.all { jvmArgs '-noverify' } }
```

2. Gradle Install

- Android Studioで「今すぐ同期」をクリックするか、プロジェクトルートを指すターミナルを開いて次のコマンドを実行します。 `gradle install`

3. アプリの統合

- 最初のアクティビティのインポートセクションで、以下を追加します： `import abbi.io.abbisdk.ABBI;`
 - 重要：他のサードパーティSDKを初期化する場合、最初にWalkMeSDKを初期化してください。
 - `onCreate`関数には以下のものが含まれます。

```
// Java:
ABBI.start("<YOUR_APP_KEY>", "<YOUR_APP_SECRET>",
getApplication());

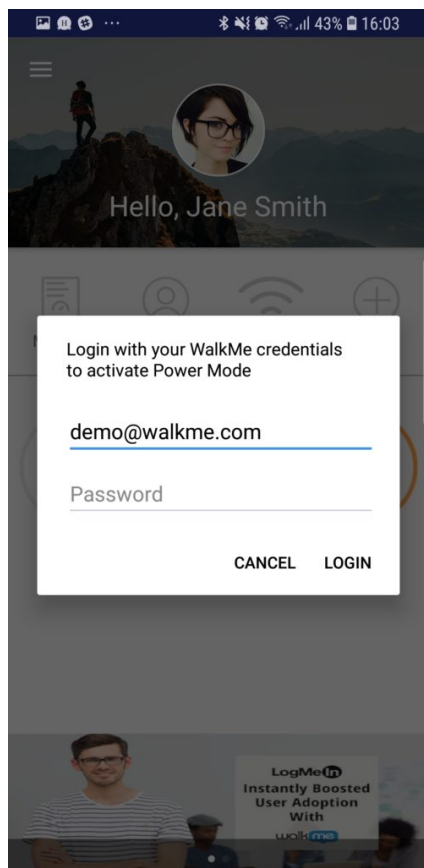
// Kotlin:
ABBI.start("<YOUR_APP_KEY>", "<YOUR_APP_SECRET>", application);
```

4. 統合の検証

- この行をログで確認してください。 ABBI SDK
- そこには□SDKの現在のバージョンと、使用しているアプリIDが表示されています。

アプリで[パワーモード](#)と入力して、統合を完了します：

WalkMeSDKが統合された状態でアプリを起動し、ログインポップアップが表示されるまで、5本の指で画面を5秒間押し続けます。これがデフォルト設定であり、コンソールでいつでも設定できます。



モバイルコンソールの資格情報でパワーモードにログインして、同期を完了します。

完了です。WalkMeコンソールがアプリを識別し、統合を確認するはずです。

Gradleを使用したSDKのアップデート方法

プロジェクトを再構築する必要があります。その後、Gradleがjitpackから最新のSDKバージョンを取得します。Android SDKの最新バージョンについては、[こちらをご覧ください](#)。