

モバイル(iOS WalkMe Mobile SDKを手動でインストールする方法

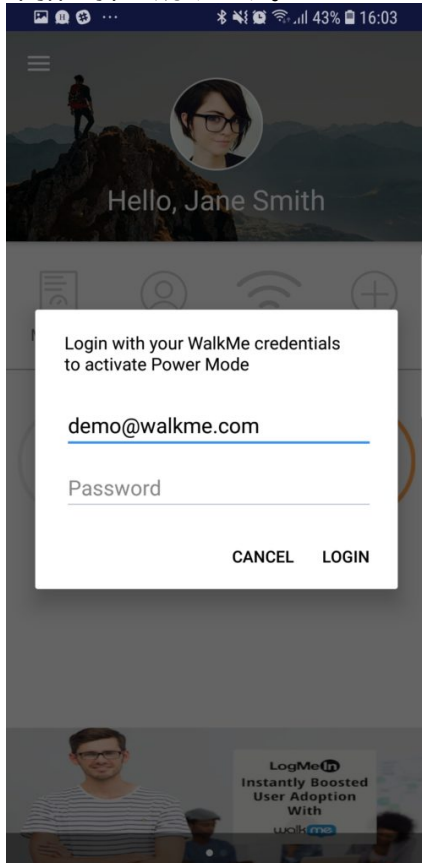
インストール手順

1. https://assets.abbi.io/release/sdk/{SDK_VERSION}.zipに移動します
{SDK_VERSION}は統合するバージョン番号です。
 - 例えば: <https://assets.abbi.io/release/sdk/2.13.1.zip>
2. リポジトリを.zipファイルとしてダウンロードし、解凍します
3. XcodeプロジェクトにWalkMeSDK.xcframeworkをコピーします
4. プロジェクトでフレームワークを使用できない場合は、スタティックライブラリオプションを使用してlibABBISDK.aと「include/ABBISDK」フォルダ内のすべてのヘッダをXcodeプロジェクトにコピーしてください
5. ターゲットに次のフレームワークを追加してください:
 - AudioToolbox.framework
 - WebKit.framework
 - SystemConfiguration.framework
 - StoreKit.framework
 - UIKit.framework
 - CoreMotion.framework
 - Social.framework
 - UserNotifications.framework
 - AddressBook.framework
 - CoreLocation.framework
 - AVFoundation.framework
 - ImageIO.framework
 - LocalAuthentication.framework
6. インストール後、次のものを追加しますAppDelegate.m
`#import <WalkMeSDK/WalkMeSDK.h>`
7. (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
で、次を追加します:
`[ABBI start:@"YOUR_APP_KEY"
withSecretKey:@"YOUR_SECRET_KEY"];`
8. WalkMeSDK.frameworkはi386およびx86_64アーキテクチャで事前にコンパイルされていますiTunes Connectにアプリをアップロードする前に、これらのアーキテクチャをスライスする必要があります

プロチップ ABBI SDKとSDKの現在のバージョン、およびログで使用しているアプリケーションIDを見て、統合を確認します。

アプリで[Power Mode](#)を入力して統合を完了します：

WalkMe SDKが統合されたアプリを起動し、ログインポップアップが表示されるまで、5秒間、画面を5本指で押し続けます。これはデフォルトの設定であり、コンソールでいつでも設定できます。



Mobile Consoleの資格情報でPower Modeにログインして、同期を完了します。

これで終わりです！