

モバイル□WalkMe Mobile SDKとCordovaプラグインを統合する方法

WalkMe SDKは、すべてのWebViewベースのハイブリッドアプリとの統合をサポートしています□ WalkMeは、そのロジックとユーザーインターフェースがネイティブレベルで提供されているため、パフォーマンス問題のリスクやホストアプリのコード変更の必要はありません。

この記事では□Cordovaプラグインを使用してWalkMe SDKとハイブリッドアプリを統合する方法について説明しています。

統合の手順

CLIを使用したインストール

```
$ cordova plugin add cordova-plugin-walkme-sdk
```

またはgitからのインストール：

```
$ cordova plugin add https://github.com/abbiio/cordova-plugin-walkme-sdk.git
```

手動インストール

Android

1. wwwフォルダーのルートディレクトリにある、次のxmlを`config.xml`に追加します：

```
<feature name="WalkMeSDK">
  <param name="android-package"
    value="cordova.plugin.walkme.sdk.WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. `WalkMeSDK.js`を`www/js/plugins`にコピーし、`index.html`で参照してください：

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. ソースファイルをダウンロードして、プロジェクトにコピーします。
 - `WalkMeSDK.java`

iOS

1. wwwフォルダーのルートディレクトリにある、次のxmlを`config.xml`に追加します：

```
<feature name="WalkMeSDK">
```

```
<param name="ios-package" value="WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. *WalkMeSDK.js*を*www/js/plugins*にコピーし、*index.html*で参照してください：

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. ソースファイルをダウンロードして、プロジェクトにコピーします。

- WalkMeSDK.h
- WalkMeSDK.m
- WalkMeSDK.framework

使用方法

Ionicについて

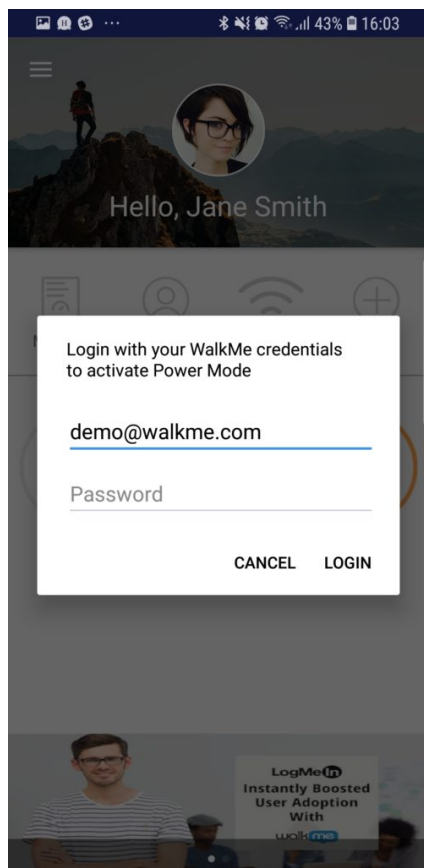
```
this.platform.ready().then(() => {
  ...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
});
```

Cordovaについて

```
document.addEventListener("deviceready", function() {
  ...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
}, false);
```

アプリで[Power Mode](#)を入力して統合を完了します：

WalkMe SDKが統合されたアプリを起動し、ログインポップアップが表示されるまで、5秒間、画面を5本指で押し続けます。これはデフォルトの設定であり、コンソールでいつでも設定できます。



Mobile Consoleの資格情報でPower Modeにログインして、同期を完了します。