

モバイル：アプリの設定と同期 — SaaS

概要

この記事では「Mobile Console」(モバイルコンソール) へのアプリの登録「WalkMe Mobile SDK」のアプリへの統合、アプリの接続、アプリの継続的な同期の手順を説明します。

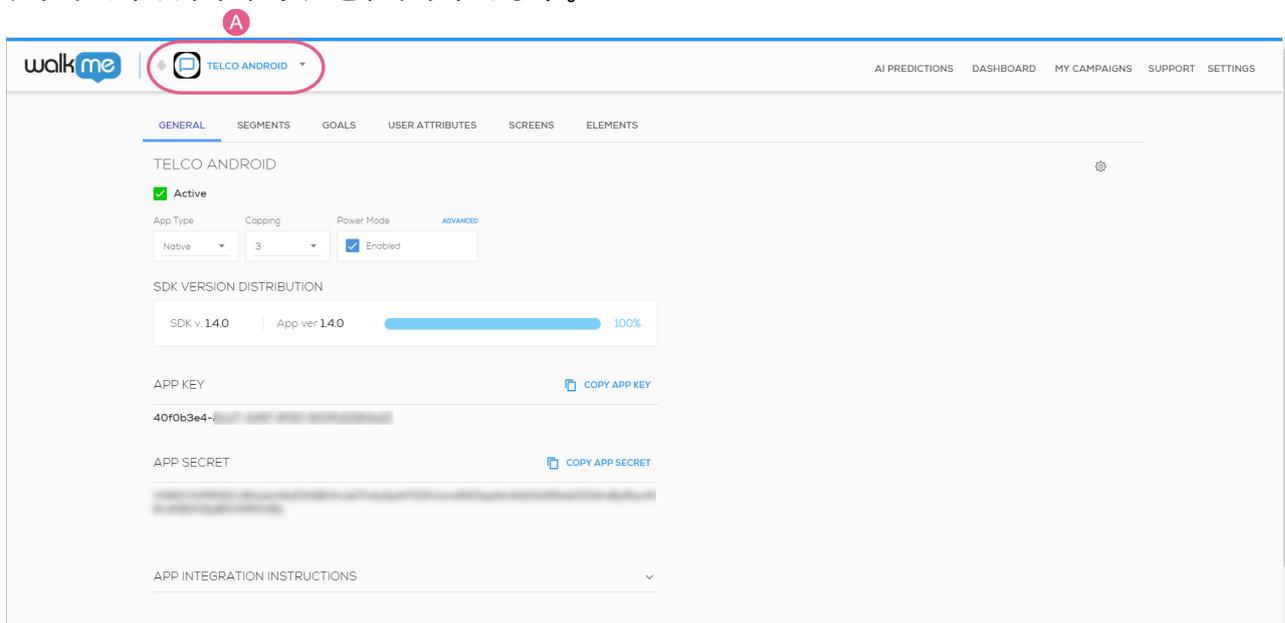
WalkMe Mobileをアプリに追加するには、まずWalkMe Mobileのアカウントとユーザーを設定する必要があります。まだ[WalkMe Mobileコンソール](#)へのアクセスがない場合は、WalkMeの担当者に連絡してください。

アプリの設定と同期の手順

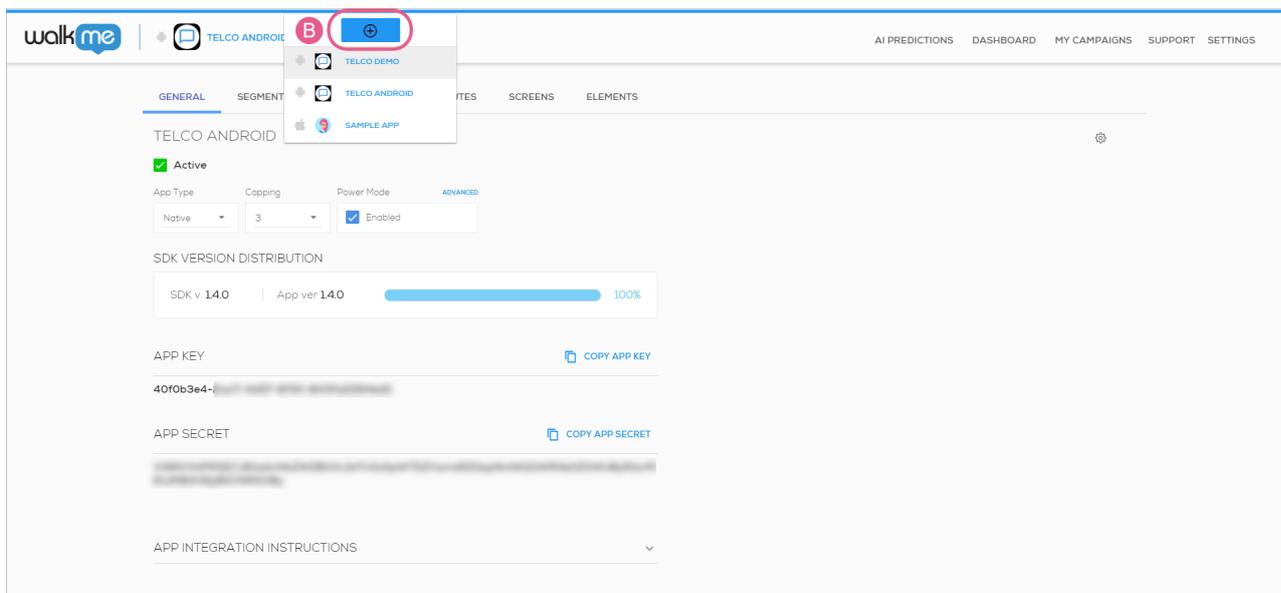
以下のプロセスでは「WalkMe Mobile」の新しいアプリの作成に必要な初期設定を説明します。アプリのアイコンまたはフォントをモバイルコンソールに継続的に同期する方法については、**ステップ4**をご覧ください。

1) モバイルコンソールで新しいアプリの作成

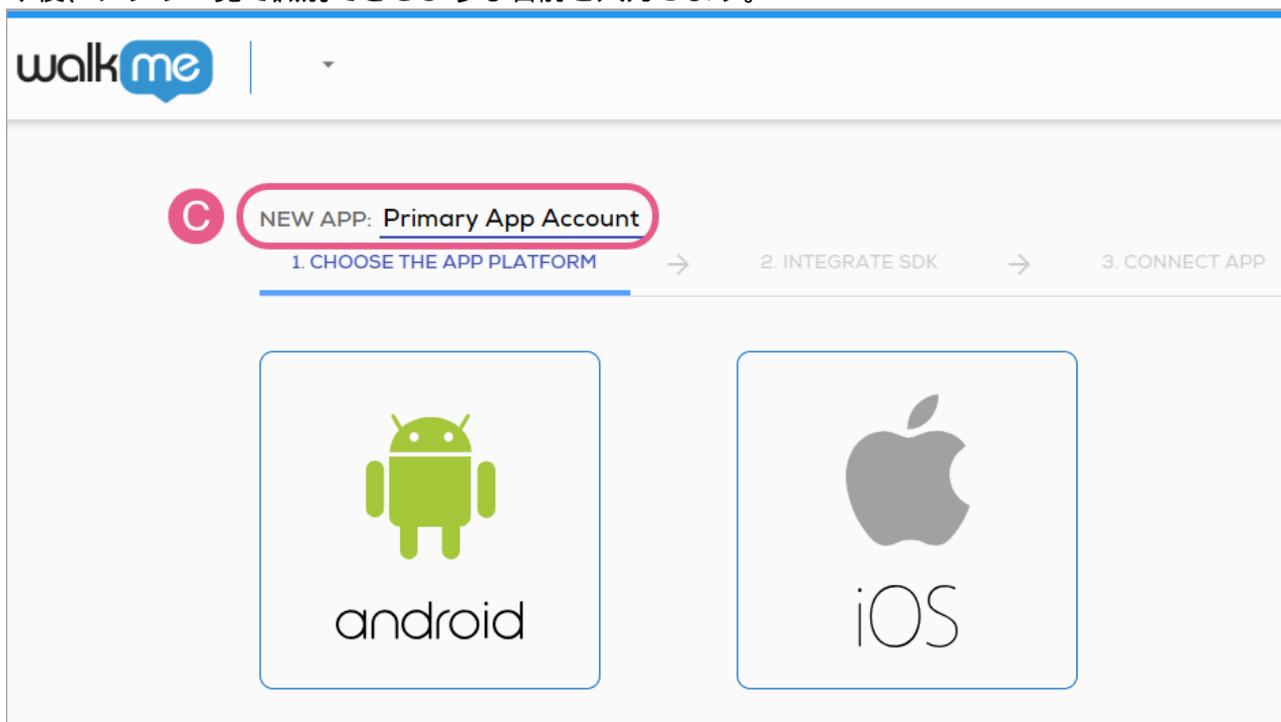
1. アプリのドロップダウンをクリックします。



2. 「+」アイコンをクリックします。



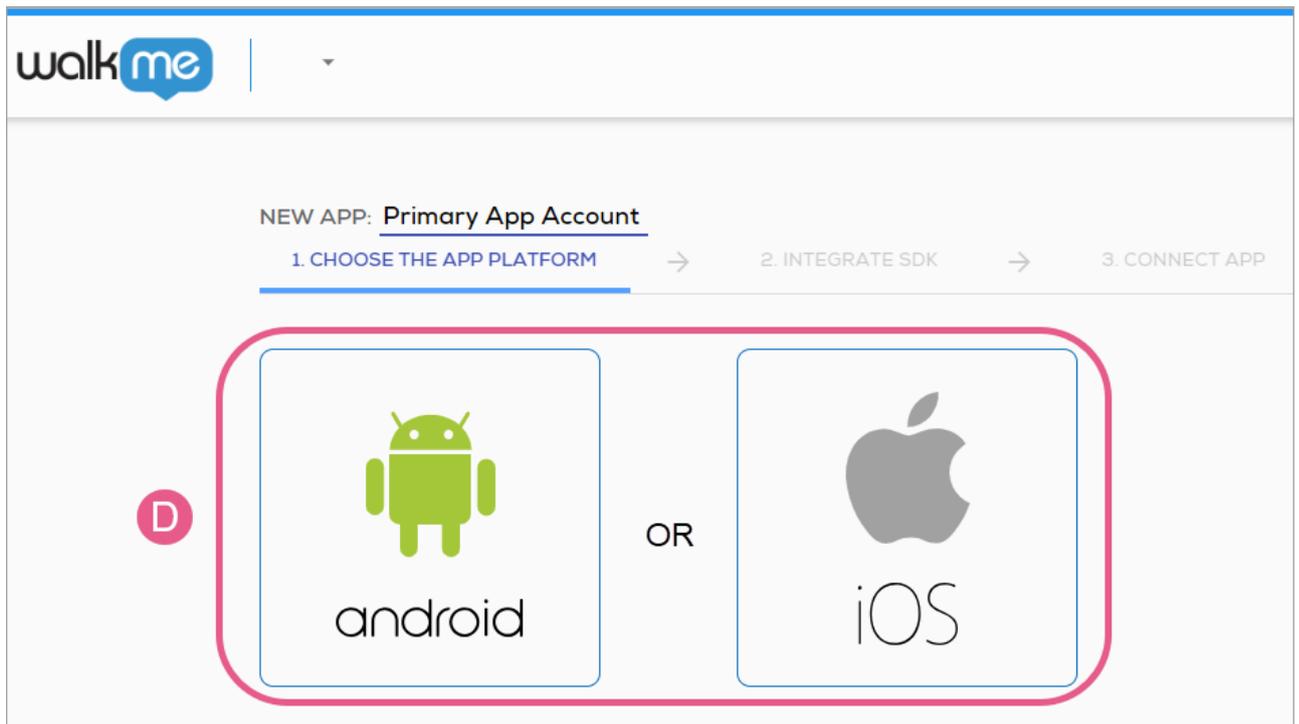
3. 今後、アプリ一覧で識別できるような名前を入力します。



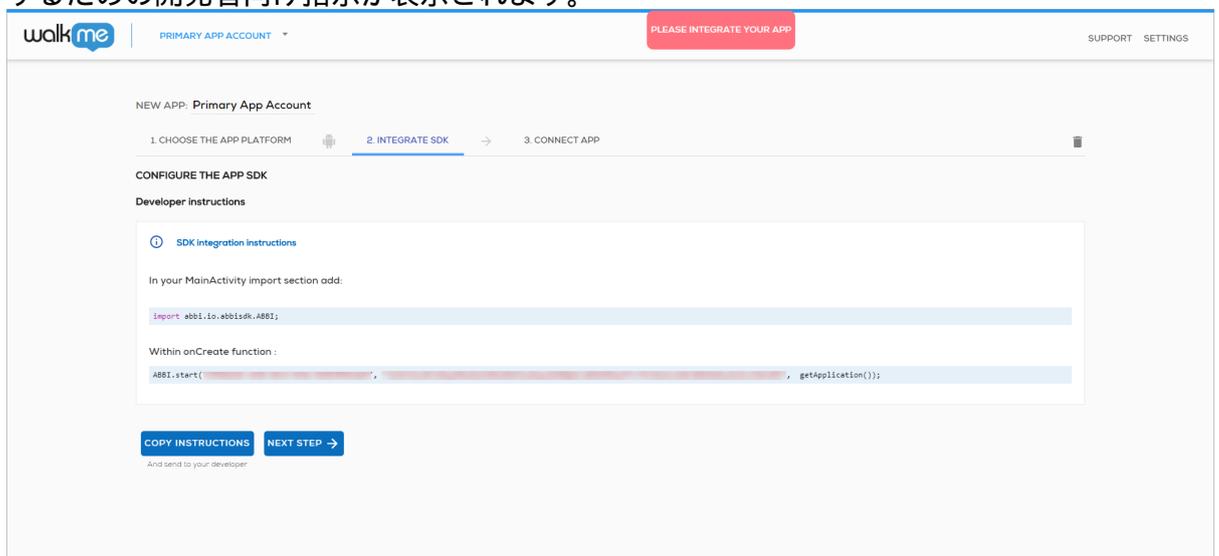
- この名前はアプリのドロップダウンメニューに表示されますが、それ以外の実装には影響しませんので、後でいつでも変更できます。

2 SDKのアプリへの統合

- アプリの名前を入力した後、アプリのプラットフォームを選択します。



- アプリ設定の最後のステップ（アプリの接続）を実行済みでない限り、いつでも戻って選択を変更することができます。
- これでアプリ固有のApp KeyとApp Secretを含め、選択したプラットフォームでSDKを統合するための開発者向け指示が表示されます。

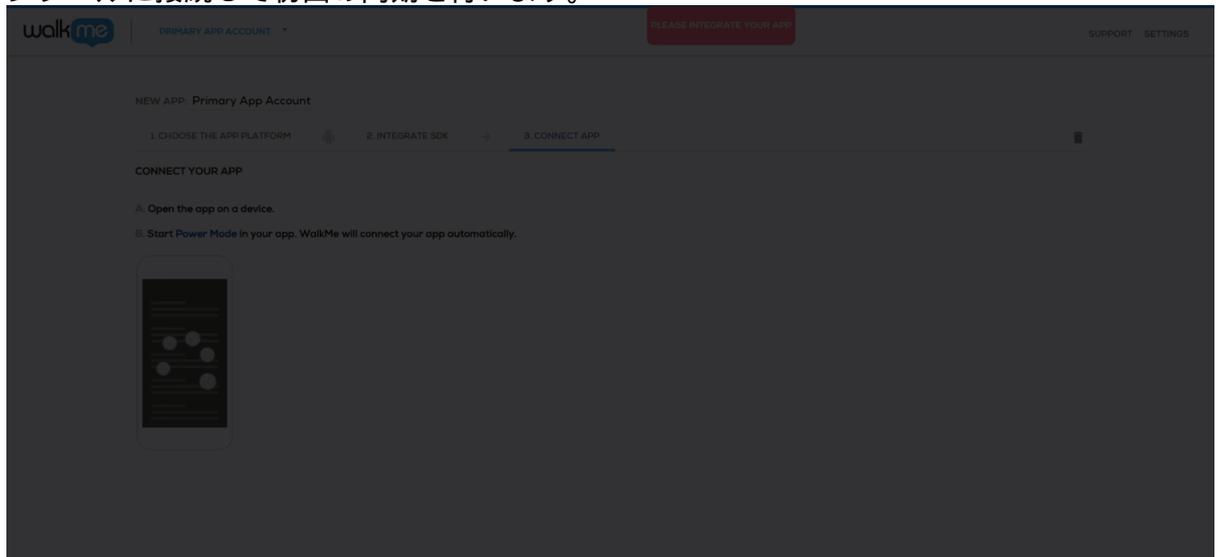


- これらの指示に従ったのち、[設定と統合のカテゴリ](#)に表示されているいずれかの方法でアプリとWalkMe Mobile SDKを統合します。

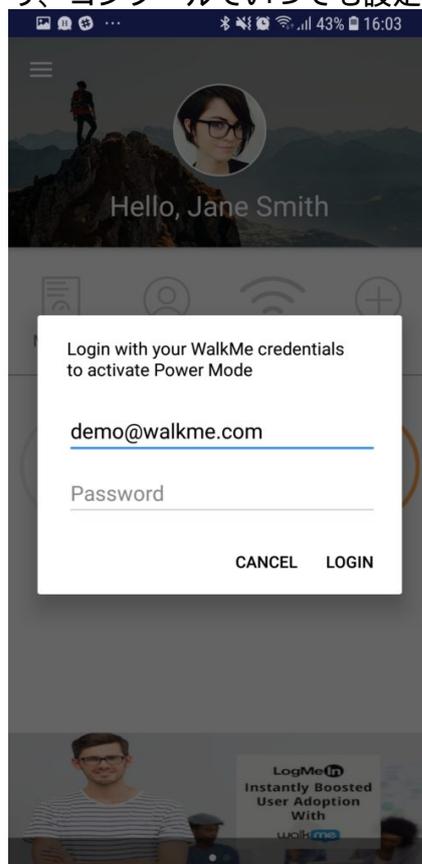
3) アプリの接続

開発者が統合手順に従ってWalkMe Mobile SDKのコード行を追加後、アプリをモバイルコ

ンソールに接続して初回の同期を行います。



- デバイスでアプリを開き、Power Modeを開始します。
 - WalkMe SDKが統合されたアプリを起動し、ログインポップアップが表示されるまで、5秒間、画面を5本指で押し続けます。これはデフォルトの設定であり、コンソールでいつでも設定できます。



Mobile Consoleの資格情報でPower Modeにログインして、同期を完了します。

- ログインするとWalkMe Mobileがアプリに接続し、アプリからコンソールに以下のアセットを同期します。
 - アプリのプラットフォーム — iOSまたはAndroid
 - この最初のプラットフォームの同期後は、アプリのプラットフォームの選択を変更することはできません。
 - アプリのアイコン — モバイルコンソールでアプリの名前の横にあるドロップダウンメニューに表示されるアイコンです。
 - アプリのフォント — アプリで利用できるフォントの一覧が、[Campaign Editor](#)で利用できるようになります。

一旦SDK側でアプリの接続を行いますWalkMe Mobileコンソールのすべての画面が表示され、新しく統合されたアプリのキャンペーン作成を開始することができます。

4) 継続的な同期

アプリの新バージョンをリリースする際に、アプリのアイコンやフォントを更新したい場合があります。そのためには、最新バージョンのアプリでパワーモードを開き、[アプリ情報画面](#)で画面下部の「Sync app version assets(アプリのバージョンアセットを同期)」ボタンをタップします。