

## モバイル：セグメントをテストする方法

Campaignsのセグメンテーションが期待通りに機能することを確認するために、アプリのPower Modeのシミュレート機能を使用して、アプリで直接Campaignをシミュレートします。

シミュレーションする際、セグメントの一部は（アプリが実行されているようにではなくWalkMe Mobileバックエンドによって評価されるため、セッションの最初にfalseと見なすことができます。これらは通常、アプリセッション全体で評価が変化しないルールを含むセグメントです。これらのケースでは、シミュレーションで選択したCampaignsが表示されない理由を示すシミュレーションセッションの冒頭にメッセージが表示されます。

**WalkMe Mobileバックエンドで評価されるルールには次が含まれます：**

- 国コード
- ロケール
- デバイスのタイプ
- アプリバージョン
- OSバージョン
- 一日の時間
- 曜日
- スケジュール
- グループ
- ユーザー属性
- ゴール