

WalkMeコンテンツをワークステーションでプレビューする方法

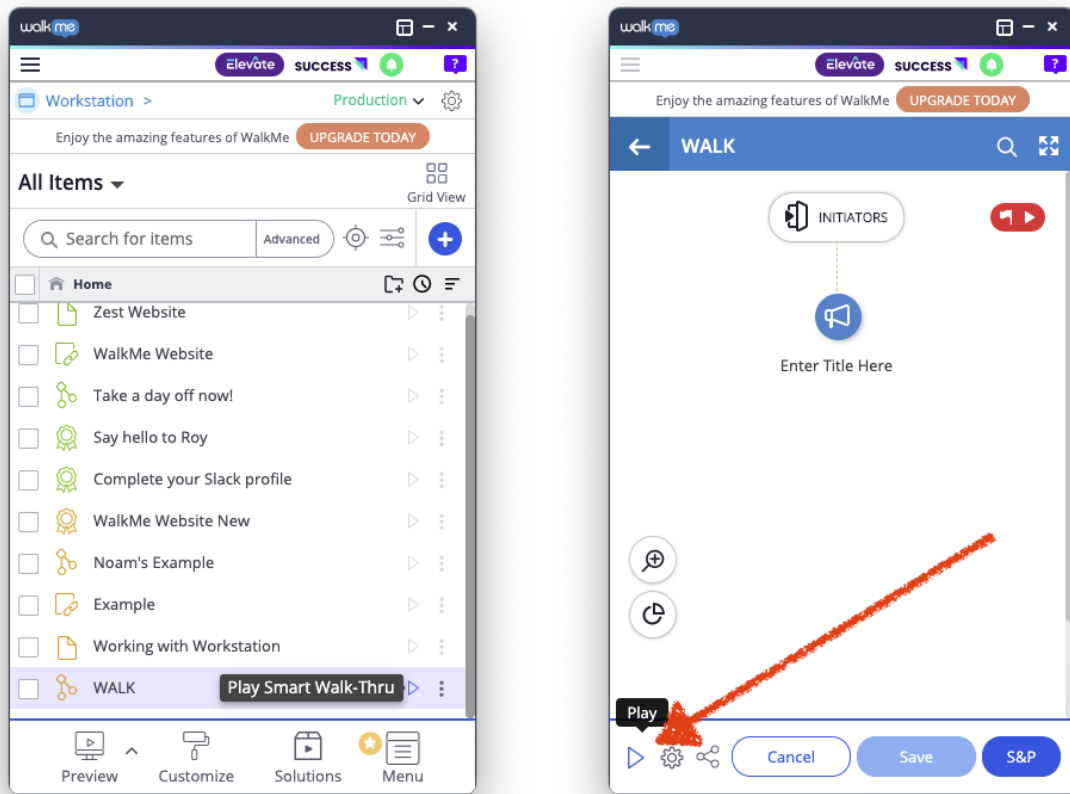
概要

ビルダーは、Workstationのコンテンツを作成しながら、変更のたびに保存、パブリッシュ、リフレッシュを行う必要なく作業をテストしたい場合があります。

コンテンツプレビューでは、ビルダーはエディタから即座にコンテンツをプレビューすることができます。

ワークステーションでコンテンツをプレビューする方法

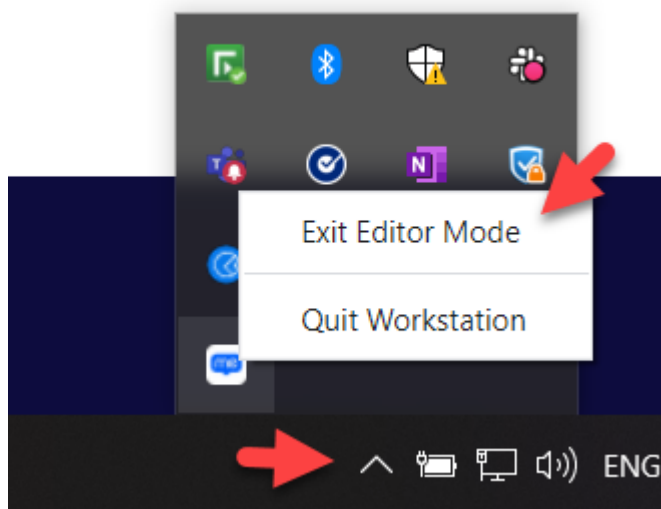
1. **Workstation**を開きます
2. 検索バーに「**/editor-mode-on**」と入力します
3. Workstationは即座に消えます
4. エディタを開き、Workstationシステムでスマートウォークスルーを選択します
5. 再生をクリックしてプレビュー



プレビューモードを停止する方法

1. macOSのステータスバーと：Windowsのトレイにあるワークステーションアイコンをクリックします：





2. 「エディタモードを終了」をクリックします
3. ワークステーションがポップアップ表示されます