

構築と再生モードセレクトターの使用方法

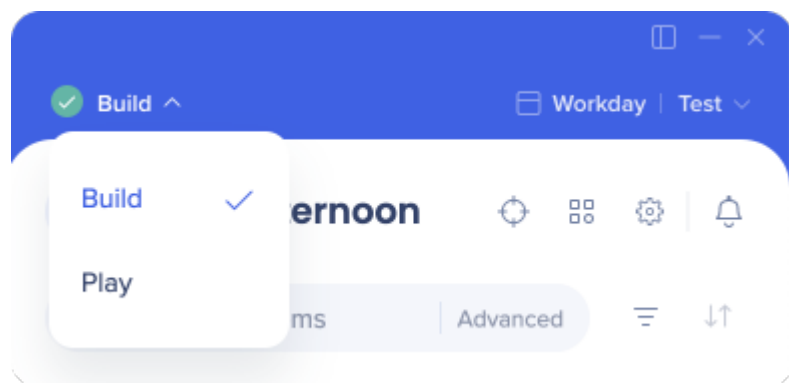
概要

WalkMe Editorで**Mode Selector**（モードセレクトター）を使用すると、簡単にBuild（構築）とPlay（再生）モードを切り替えることができます。この機能により、コンテンツを構築したあとで異なるブラウザプロファイルに切り替えることなく、公開されたコンテンツを表示して検証することができます。

これまでWalkMeは、ユーザーに、それぞれの拡張機能用に2つのブラウザプロファイルを作成することを推奨してきました。Editor拡張機能でコンテンツを作成するためのプロファイルと、WalkMe拡張機能で公開先の環境でコンテンツを表示するためのプロファイルです。

この機能を使用することで、両方の拡張機能を同じプロファイルにインストールし、エディタからそれらを切り替えることができます。モードセレクトターはスニペット実装にも対応します。

注：モードセレクトターを使用するにはEditor拡張機能バージョン3.1.163以降が必要です。 [詳細はこちら](#)

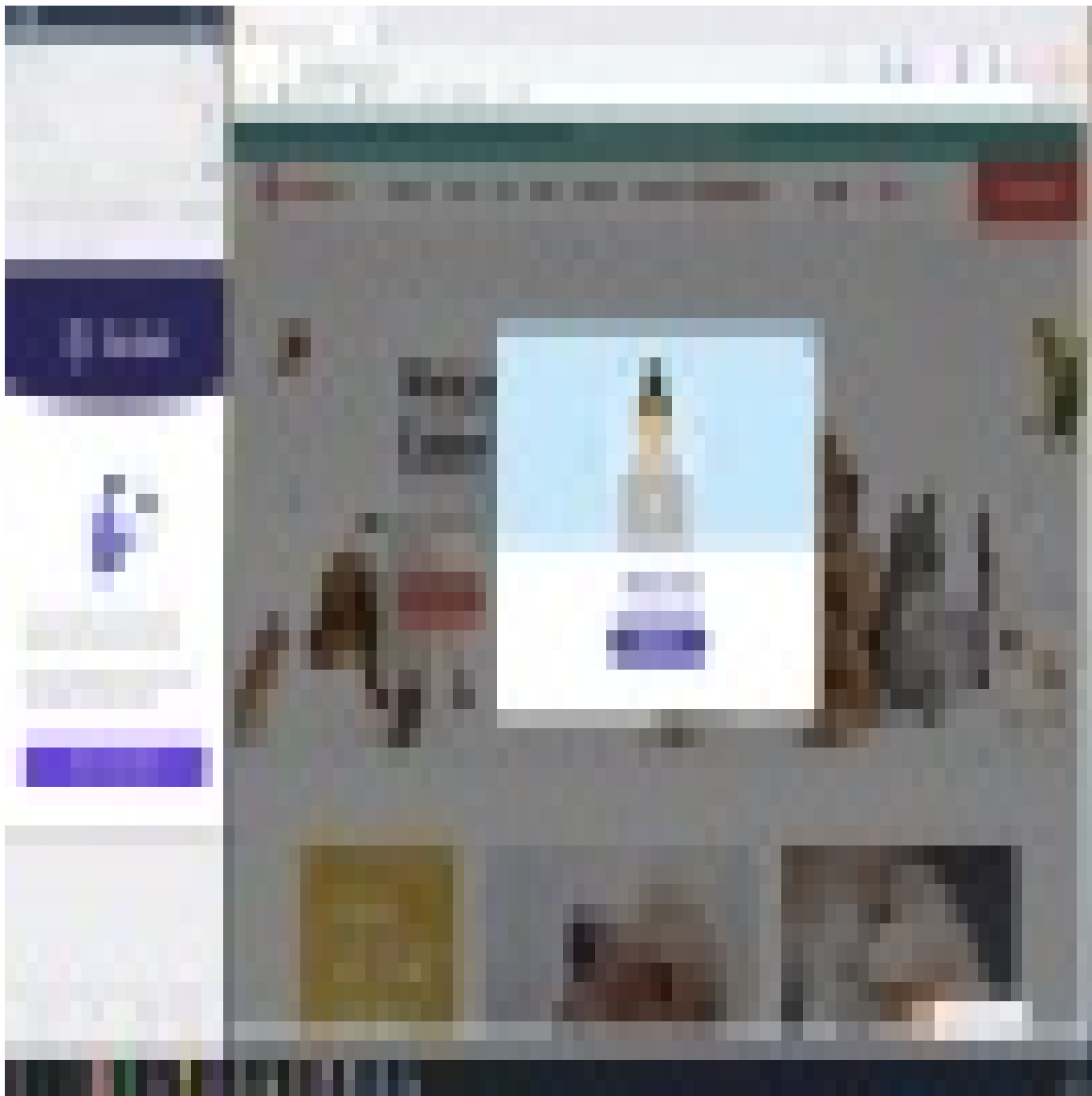


使用方法

構築モードと再生モードの切り替えは、Editorのドロップダウンオプションを使用することで簡単に実施できます（上の画像を参照）。

Buildを選択してWalkMeコンテンツを構築し、公開されたコンテンツを表示するにはPlayを選択します。

モードセレクトターが実際に使用される様子を下のTip Tuesday動画で見ることができます。



より多くのTip Tuesday動画を見るために、[WalkMe World](https://community.walkme.com) community.walkme.comに移動してください。