

Surveyをプレーヤーメニューに追加する方法

問題

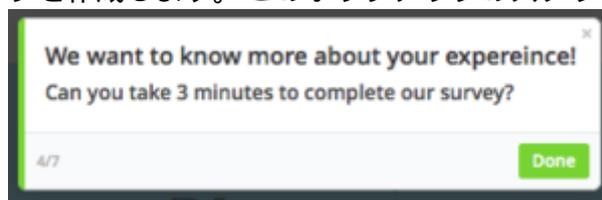
プレーヤーメニューにSurveyを追加するにはどうすればよいですか？

ソリューション

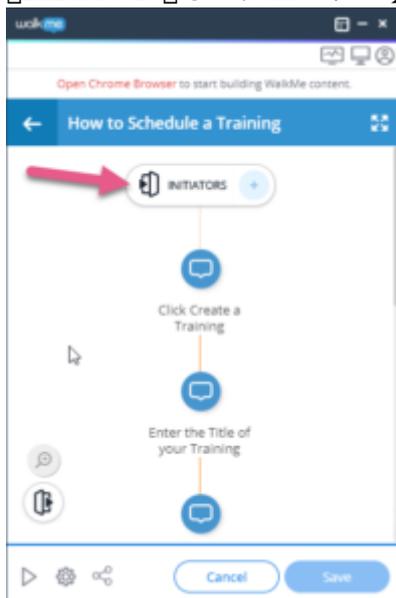
Surveysは通常「AutoPlay」(自動起動)ルールで自動起動されるか「Launcher」によって開かれるか、またはWalk-Thruの最後に開始されます。メニューにSurveyを追加するには、ステップが1つのWalk-Thruの最後にSurveyを追加する方法を利用します。

プレーヤーにSurveyを追加する方法

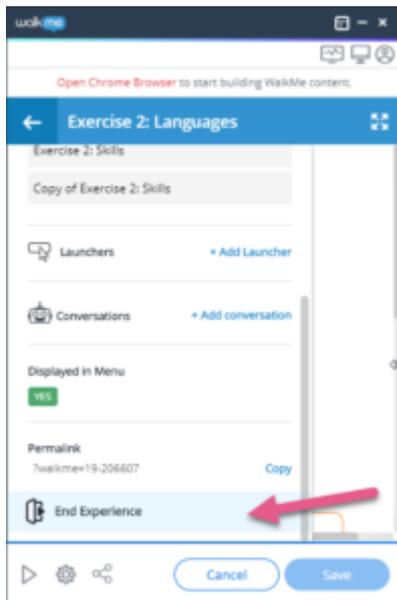
1. **Surveyを作成します**「[Surveyの作成についてはこちらを参照してください](#)」
2. **新しいSmart Walk-Thruを作成します**「Walk-Thruには、「満足度調査」または「調査にご協力ください！」など「Surveyに関連する名前を付けます。」
3. **ポップアップのステップを追加します**。ユーザーにSurveyの目的を伝え、参加を依頼する文章を含むポップアップを作成します。このポップアップのステップが、このWalk-Thruの唯一のステップとなります。



4. 「**Initiators**(イニシエーター)」をクリックします。



5. 下にスクロールして「**End Experience**(エクスペリエンスを終了)」をクリックします。



6. Surveyのオプションを入力します。

1. Surveyを選択します。
2. ユーザーがXをクリックした場合、またはユーザーがSmart Walk-Thruを完了した場合にSurveyをトリガーするよう選択します。
3. [Save(保存)]を選択します。

ユーザーがこのWalk-Thruを再生すると、ポップアップのステップの後にSurveyが開始されます。

関連リソース

- [ステップバールーンの変更](#)についての詳細を読む。
- [CSSのカスタマイズ](#)についての詳細を読む。
- [Survey CSS](#)についての詳細を読む。