

Mobil: So fügen Sie API-basierte nachverfolgte Ereignisse hinzu (zuvor Ziele)

Wichtig

API-basierte nachverfolgte Ereignisse müssen sowohl in der Mobilkonsole als auch von Ihren Entwicklern mithilfe der WalkMe Mobile SDK-API zum Code der App hinzugefügt werden.

Schritte zum Hinzufügen von API-basierten nachverfolgten Ereignissen in der Mobilkonsole

1. Klicken Sie in der Mobilkonsole auf *NACHVERFOLGTE EREIGNISSE*;
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche + *NACHVERFOLGTES EREIGNIS*;
3. Klicken Sie auf *API-basiertes nachverfolgtes Ereignis*;
4. Geben Sie einen Namen im Feld *Ereignisname* ein;
5. Klicken Sie für jedes Attribut, das Sie hinzufügen möchten, einmal auf *ATTRIBUT HINZUFÜGEN*.
6. Geben Sie jedem Attribut einen Namen und einen Typ (Optionen sind Text, Zahl und Boolean);
7. Die Ereignis- und Attributnamen sollten genau denen entsprechen, die Ihre Entwickler im API-Aufruf an das WalkMe Mobile SDK festgelegt haben.

Schritte zum Hinzufügen der Ereignis-API im Android WalkMe Mobile SDK

```
/**
 * Sends a Goal to ABBI's Backend.
 * A Goal is a user action that can be used to target your users.
 * <p>
 * Usage Example :
 * <p>
 * ABBI.Goal.track("Bought a blue sword", null)
 * ABBI.Goal.track("Subscribed", new HashMap (String, String)(){ put("item_name", "unlimited_calls"); });
 *
 * @param goalName the Goal name.
 * @param dataMap the Goal properties, key-value structured (if any).
 * @deprecated instead use {@link ABBI.Goal#track(String, Map)}.
 */
/unused/
public static void track(String goalName, Map<String, String> dataMap) {
```

Sehen Sie sich das folgende Anwendungsbeispiel an:

```
ABBI.sendGoal("Bought a blue sword", null)
ABBI.sendGoal("Bought a blue sword", new HashMap()<String, String{
put("item_name", "unlimited_calls")
})
```

Hinzufügen der Ereignis-API im iOS WalkMe Mobile SDK

```
/**
 * Sends a Tracked Event to ABBI's Backend.
 * A Tracked Event is a user action that can be used to target your users.
 *
 * Usage Example :@
 *
 * [ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperites:nil]
 * [ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperites:@{@"item_name", @"unlimited_calls"}]
 *
 * @param trackedEventName the Tracked Event name.
 * @param properties the Tracked Event properties, key-value structured (if any).
 */
+ (void)sendTrackedEvent:(NSString *)trackedEventName withProperites:(NSDictionary *)properties;
```

Sehen Sie sich das folgende Anwendungsbeispiel an:

```
[ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperites:nil]
[ABBI sendTrackedEvent:@"Bought a blue sword" withProperites:@{@"item_name",
@"unlimited_calls"}]
```