

Widget（ウィジェット）をオフにして、代わりにLauncherを使用する方法

問題

デフォルトのウィジェットではなくLauncherを使用してWalkMeのプレーヤーメニューを開きたい場合があります。

ソリューション：

1. そのためには、まずウィジェットをオフにする必要があります。
 1. WalkMe Editorからウィジェットをオフにするには「Customize（カスタマイズ）」->「Customize Player（プレーヤーをカスタマイズ）」->「Widget（ウィジェット）」に移動し、



表示を「None（なし）」にします。

2. 次に、メニューを開くためのLauncherを作成します。 そのためにはEditorでLauncherアプリを開き、アプリケーションの中で表示させたい場所にLauncherを添付します。
 1. Launcherをウェブサイト上の複数のページに設定する場合は、パフォーマンスへの影響を最小限に抑えるためにjQueryを使用することをお勧めします。
 2. さらに「Launcher Options（Launcherのオプション）」->「Interaction（インタラクション）」->「Change Launcher（Launcherの変更）」で、メニューLaunchersを選択することができます。ここでは、デフォルトのLauncher画像から選択するか、自分の画像をアップロードするかEditor内でLauncher画像を作成することができます。
3. 最後に、「Interaction（インタラクション）」タブで、「Open Menu（メニューを開く）」というアクションを必ず設定してください。

Launcherの変更が完了したら、作業内容を保存し、Launcherを公開して環境にプッシュ通知を送信します。

