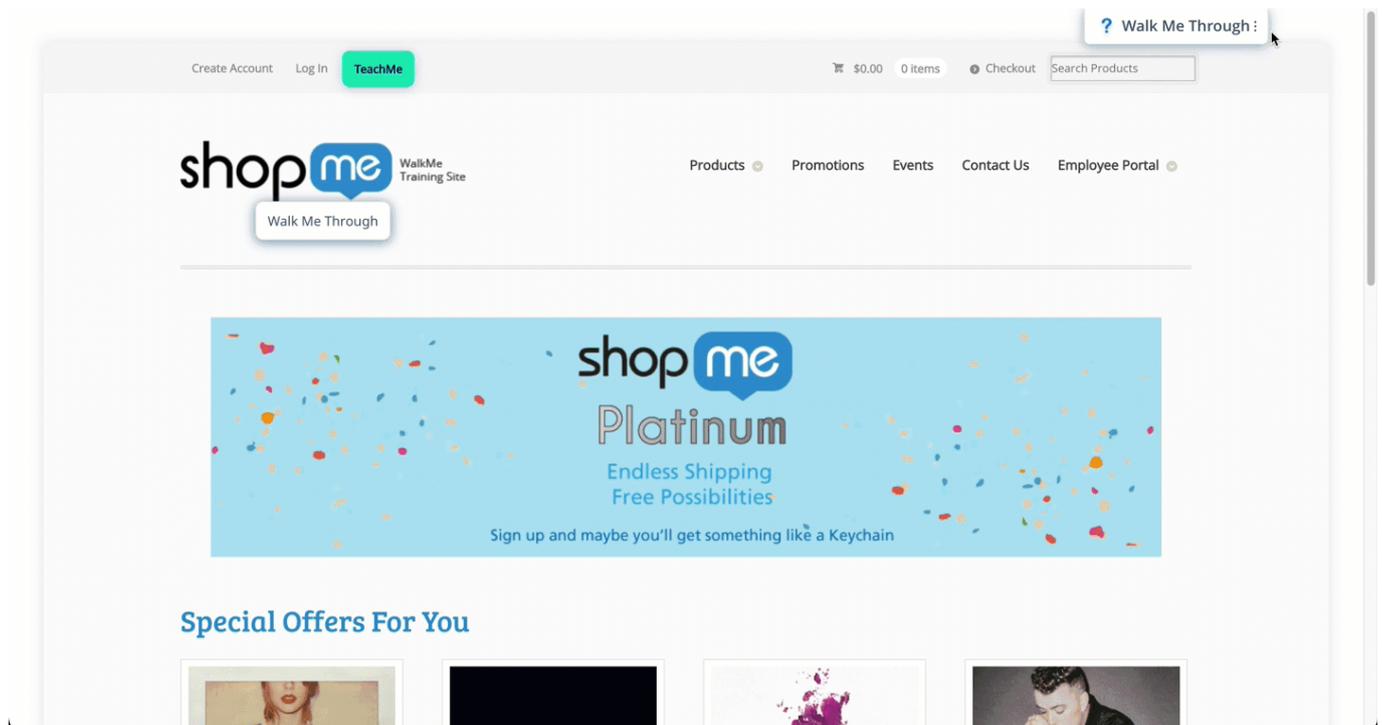


# Drag-und-Drop Widget

## Kurzübersicht

Ziehen Sie das WalkMe Widget per Drag-and-drop über die Seite.



Es handelt sich hierbei um eine aktivierte Funktion.

Um Drag-and-drop zu aktivieren, wenden Sie sich an Ihren WalkMe Customer Success Manager.

## Verwendung

Nachdem Ihr CSM diese Funktion aktiviert hat:

1. Gehen Sie zur Registerkarte **Editor** - Player->**Einstellungen** >**anpassen**.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Drag-and-Drop-Widget zulassen**.

Die Drag & Drop-Funktion fügt dem WalkMe-Widget **drei Punkte** hinzu, um den Benutzern anzuzeigen, dass sie es von dieser Position zu einer anderen Position ziehen können.



Es gibt **12 Ankerpunkte**. Wenn sich der Benutzer einem Ankerpunkt auf der Seite nähert, erscheint ein gepunktetes Rechteck, das diesen Ankerpunkt anzeigt, in dem das Widget platziert werden kann.



Die Drag&Drop-Einstellungen werden als Teil der Einstellungen veröffentlicht, genau wie die Konfiguration und Anpassung der Widgets.

## Solutions Gallery

Sehen Sie sich **die Drag-and-drop Feature Highlight**-Lösung in der Galerie der Lösungen an! Dies hilft den Benutzern, sich mit ihrem neuen Drag & Drop-Widget vertraut zu machen.

## Einschränkungen

- Websites oder Seiten, die keine Drag & Drop-Ereignisse unterstützen, können von dieser Funktion nicht unterstützt werden.
- Websites oder Seiten, die das [prototype.js](#)-Framework laden, können keine Drag & Drop-Funktionen ausführen, da dieses Framework WalkMe Drag-and-drop Event-Listener blockiert.
- Aufgrund des Anker-Layouts mit 12 Positionen werden die Widget-Typen Zambezi und Danube nicht unterstützt.
- Das California Widget hat nur 4 verfügbare Drag & Drop-Anker.