

# Editor DevTools-Zugriff

## Kurzübersicht

Ab Version 4.16.2 können Editor-Benutzer nicht standardmäßig auf die DevTools zugreifen. Im Folgenden werden die Möglichkeiten beschrieben, die Funktion zu entsperren.

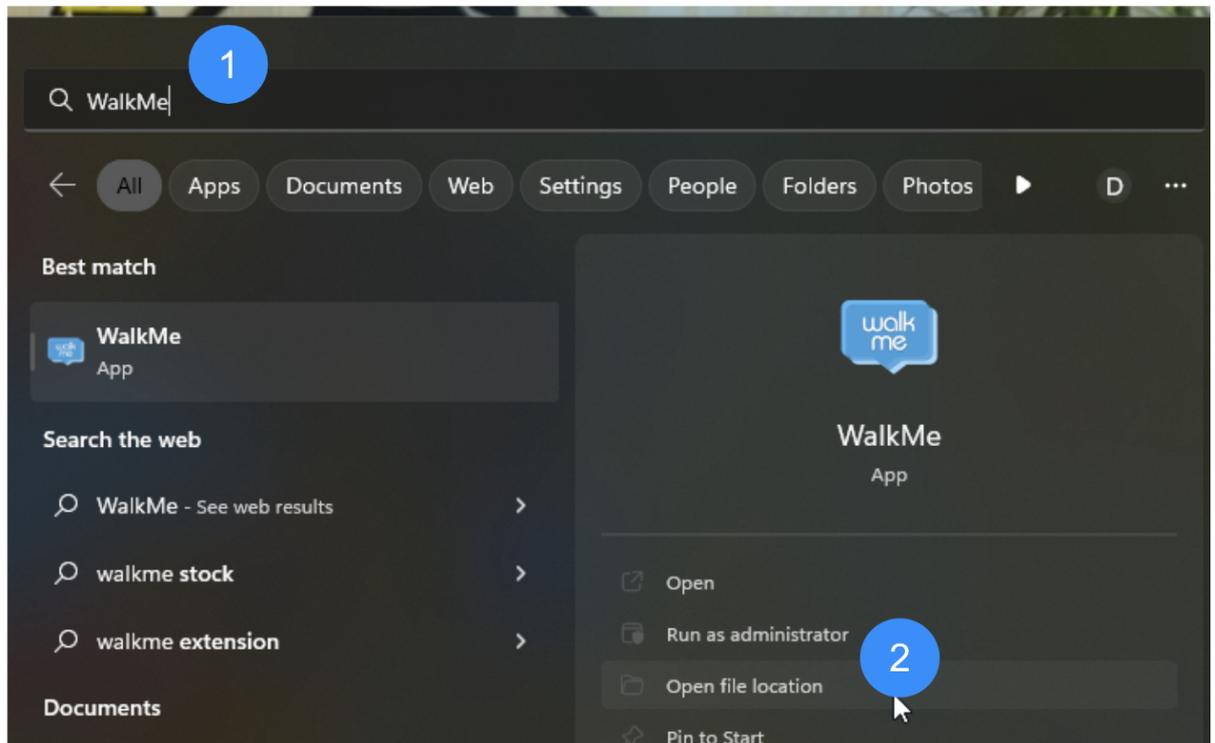
## Einmaligen Zugang erhalten

Folgen Sie den Anweisungen, um den DevTools-Zugriff in der Editor-Anwendung zu entsperren:

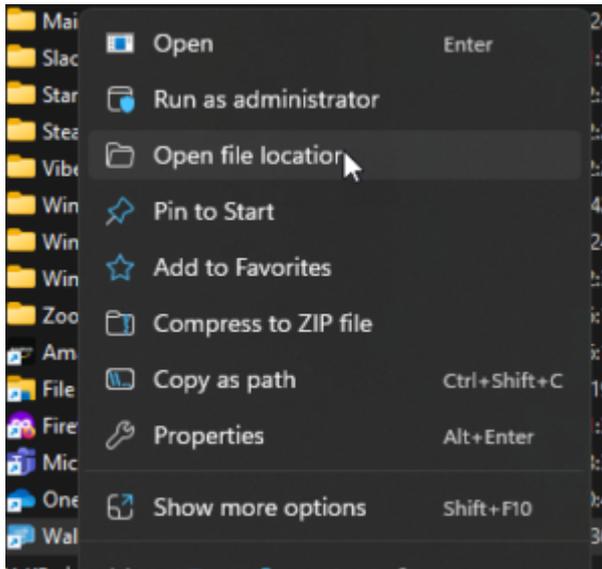
Einmaligen Zugriff über die Eingabeaufforderung / Terminal erhalten:

- **Windows:**

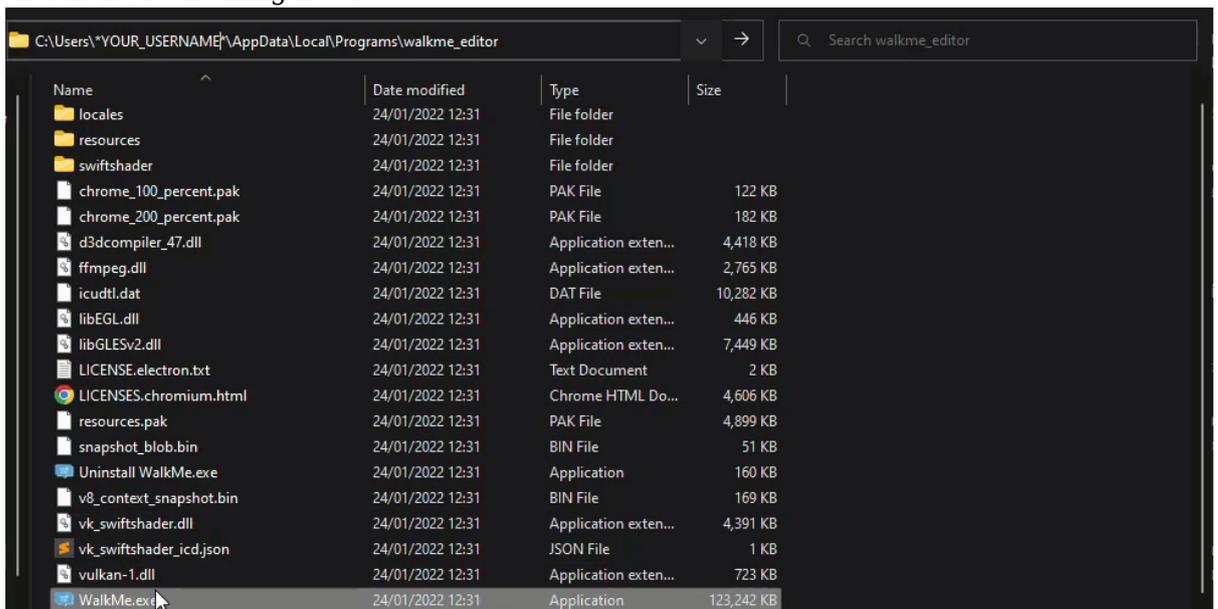
1. Suchen Sie die WalkMe-Anwendung (normalerweise unter C:\Users\\*YOUR\_USERNAME\*\AppData\Local\Programs\walkme\_editor)
2. Alternativ kann es mit der Windows-Suche gefunden werden:



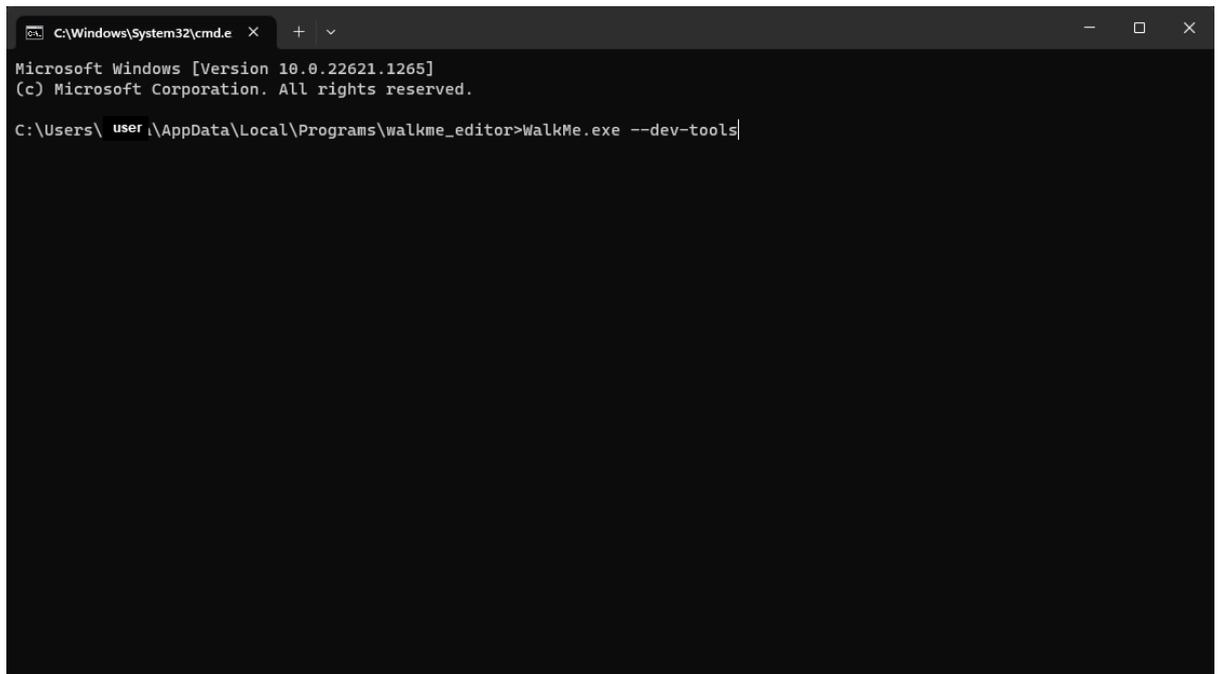
3. Öffnen Sie den Dateispeicher, dies bringt Sie zum Verknüpfungsort
4. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol und wiederholen Sie Schritt 2



5. Sobald Sie zum Anwendungsordner gelangen, geben Sie **cmd** in der Adressleiste ein und drücken Sie die Eingabetaste



6. Geben Sie in der Eingabeaufforderung **WalkMe.exe - -dev -tools** ein



- **Mac:**
  1. Verwenden Sie Finder, um die Terminal-Anwendung zu öffnen
  2. Geben Sie in Terminal **open /Applications / /Applications/WalkMe.app -args -dev-tools** ein
    - Falls sich die WalkMe-Anwendung nicht unter Anwendungen befindet, sollte der Pfad entsprechend geändert werden

## Fügen Sie die Funktion hinzu

Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen, um im Editor auf DevTools zuzugreifen:

- Schließen Sie den Editor, falls er derzeit geöffnet ist
- Erstellen Sie je nach Betriebssystem einen WalkMe-Ordner unter dem Verzeichnis wie unten beschrieben:

### 1. Windows:

- Dieses PC->Laufwerk C
- Erstellen Sie einen neuen Ordner und nennen Sie ihn **WalkMe**
- Laden Sie [diese Einstellungsdatei](#) herunter und speichern Sie sie im Ordner WalkMe
- Wenn Sie die Datei nicht herunterladen können, erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **settings.json**, die den folgenden Code enthält (beachten Sie bitte die Groß- und Kleinschreibung):

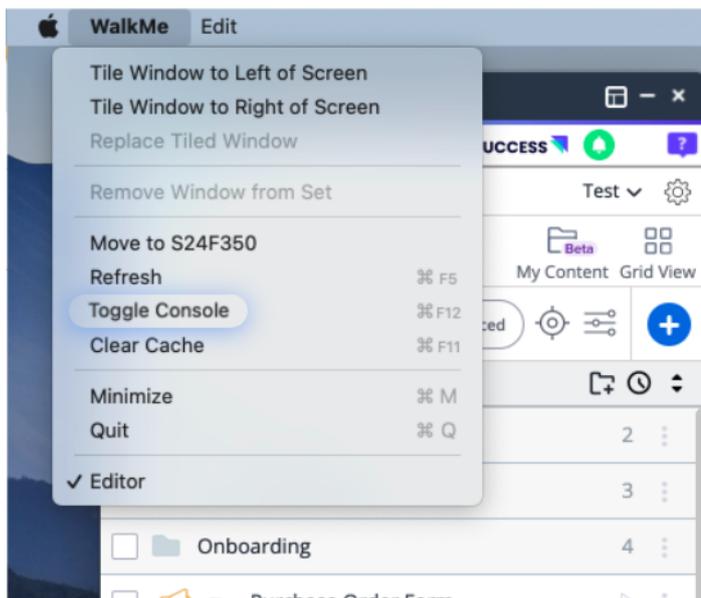
```
{  
  "devTools": true  
}
```

1. Mac:

- Macintosh >HD Benutzer >\*your\_username\*
- Erstellen Sie einen neuen Ordner und nennen Sie ihn „WalkMe“ (ohne Anführungszeichen)
- Laden Sie [diese Einstellungsdatei](#) herunter und speichern Sie sie im Ordner WalkMe
- Wenn Sie die Datei nicht herunterladen können, erstellen Sie eine Datei mit dem Namen **settings.json**, die den folgenden Code enthält (beachten Sie bitte die Groß- und Kleinschreibung):

```
{  
  "devTools": true  
}
```

- Starten Sie den Editor
- Öffnen Sie die DevTools:
  1. Windows: Strg + F12
  2. Mac: Cmd + F12 oder verwenden Sie das WalkMe-Menü



## So entfernen Sie die Funktion

Um die Funktion zu deaktivieren, können Sie einen der folgenden Schritte ausführen:

- Löschen Sie die Datei

- Ändern Sie den Wert in **falsch**
- Entfernen Sie das Attribut vollständig