

Kann ich dem Player-Menü eine Umfrage hinzufügen?

Problem

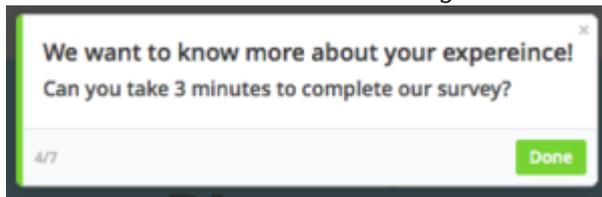
Wie kann ich dem Player-Menü eine Umfrage hinzufügen?

Lösung

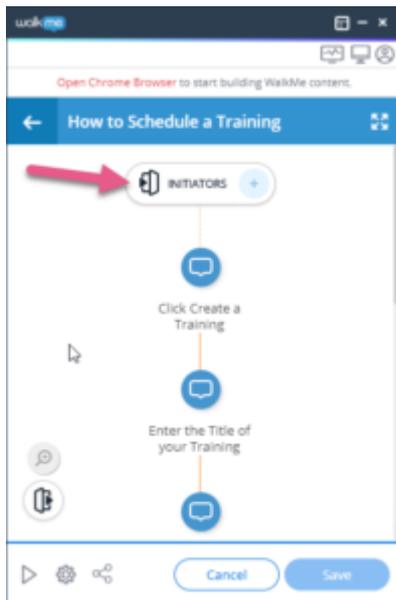
Surveys (Umfragen) werden normalerweise automatisch mit einer AutoPlay-Regel abgespielt, mit einem Launcher geöffnet oder am Ende eines Walk-Thrus gestartet. Um dem Menü ein Survey hinzuzufügen, verwenden wir einen Workaround, indem wir den Survey an das Ende eines Einzelschritt-Walk-Thrus anhängen.

So fügen Sie dem Player eine Umfrage hinzu

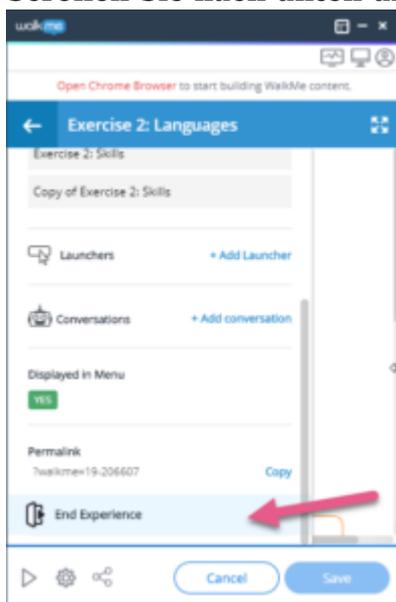
1. **Erstellen Sie Ihre Umfrage** ([Weitere Informationen zur Erstellung von Surveys finden sie hier](#)).
2. **Erstellen Sie einen neuen Smart Walk-Thru.** Geben Sie dem Walk-Thru einen Namen, der sich auf die Umfrage bezieht, z. B. „Zufriedenheitsumfrage“ oder „Nehmen Sie an unserer Umfrage teil“!
3. **Fügen Sie einen Popup-Schritt hinzu.** Erstellen Sie ein Popup mit einem Text, der die Benutzer über den Zweck des Surveys informiert und sie zur Teilnahme auffordert. Der Popup-Schritt wird Ihr erster und einziger Schritt im Walk-Thru sein.



4. **Klicken Sie auf die „Initiators“.**



5. Scrollen Sie nach unten und klicken Sie auf „End Experience“ (Erfahrung beenden).



6. Füllen Sie die Optionen des Surveys aus:

1. Wählen Sie Ihre Umfrage aus.
2. Wählen Sie aus, die Umfrage auszulösen, wenn der Benutzer auf X klickt oder wenn der Benutzer das Smart Walk-Thru abgeschlossen hat.
3. Wählen Sie „Save“ (Speichern).

Wenn der Benutzer nun dieses Walk-Thru abspielt, wird die Umfrage nach dem Popup-Schritt starten.

Verwandte Ressourcen

- Weitere Informationen über [das Ändern von Schritt-Sprechblasen](#).

- Weitere Informationen über [Anpassen von CSS](#).
- Weitere Informationen über [Survey-CSS!](#)