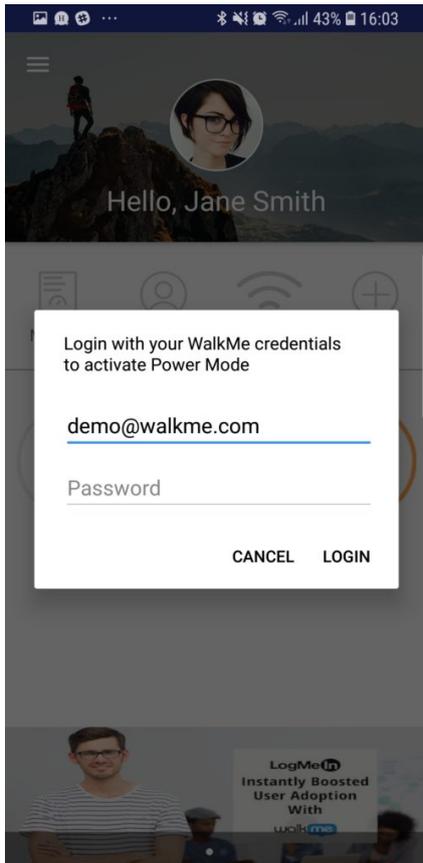


Mobil: So integrieren Sie Android WalkMe Mobile SDK in Xamarin

Schritte zur Integration

1. Gehen Sie zu <https://github.com/abbiio/androidsdk/tags>
2. Wählen Sie eine bestimmte Version aus. (Es wird empfohlen, die neueste Version auszuwählen)
3. Laden Sie die „Quellcode“-Datei herunter
4. Extrahieren Sie die Datei und wählen Sie die Datei **abbisdk-release.aar** aus.
5. Laden Sie das verbindliche Projekt von [GitHub](#) herunter und stellen Sie sicher, dass Sie *abbisdk-release.aar* durch die in Schritt 4 extrahierte Datei ersetzen
6. Fügen Sie einen Verweis auf das verbindliche Projekt hinzu, indem Sie die Anweisungen in dieser [Xamarin-Dokumentation](#) befolgen
7. In sdk 2.12.0 - fügen Sie [AndroidX Room](#) Nugget zum Projekt hinzu
8. Verwenden Sie `<>ABBI.Start („Schlüssel“, „><secret“, this.Application)` mit Ihrem App-Schlüssel, um WalkMe Mobile SDK zu starten
9. Schließen Sie die Integration ab, indem Sie [den Power-Modus](#) in der App eingeben: Starten Sie die App mit integriertem WalkMe SDK und halten Sie 5 Sekunden lang 5 Finger auf dem Bildschirm gedrückt, bis das Anmeldefenster erscheint. Dies ist die Standardeinstellung und kann jederzeit in der Konsole konfiguriert werden.



Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten für die mobile Konsole beim Power Modus an, um die Synchronisierung abzuschließen.

Sie haben nun Android WalkMe Mobile SDK in Xamarin integriert. Herzlichen Glückwunsch!