

# Mobil: So integrieren Sie das WalkMe Mobile SDK mit dem Cordova-Plugin

Das WalkMe SDK unterstützt die Integration mit allen WebView-basierten Hybrid-Apps. WalkMe stellt seine Logik und Benutzeroberfläche auf nativer Ebene bereit, sodass kein Risiko von Leistungsproblemen besteht oder Codeänderungen in der Host-App erforderlich sind.

In diesem Artikel wird erläutert, wie Sie das WalkMe SDK mithilfe des Cordova-Plugins in eine Hybrid-App integrieren.

## Schritte zur Integration

### Installation mit CLI

```
$ cordova plugin add cordova-plugin-walkme-sdk
```

Oder von git:

```
$ cordova plugin add https://github.com/abbiio/cordova-plugin-walkme-sdk.git
```

### Manuelle Installation

#### Android

1. Fügen Sie die folgende XML-Datei zu Ihrer *config.xml* im Stammverzeichnis Ihres *www*-Ordners hinzu:

```
<feature name="WalkMeSDK">
  <param name="android-package"
    value="cordova.plugin.walkme.sdk.WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. Kopieren Sie *WalkMeSDK.js* nach *www/js/plugins* und verweisen Sie darauf in *index.html*:

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. Laden Sie die Quelldateien herunter und kopieren Sie sie in Ihr Projekt.
  - *WalkMeSDK.java*

#### iOS

1. Fügen Sie die folgende XML-Datei zu Ihrer *config.xml* im Stammverzeichnis Ihres *www*-

Ordners hinzu:

```
<feature name="WalkMeSDK">
<param name="ios-package" value="WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. Kopieren Sie *WalkMeSDK.js* nach *www/js/plugins* und verweisen Sie darauf in *index.html*:

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. Laden Sie die Quelldateien herunter und kopieren Sie sie in Ihr Projekt.

- WalkMeSDK.h
- WalkMeSDK.m
- WalkMeSDK.framework

## Verwendung

### Für Ionic

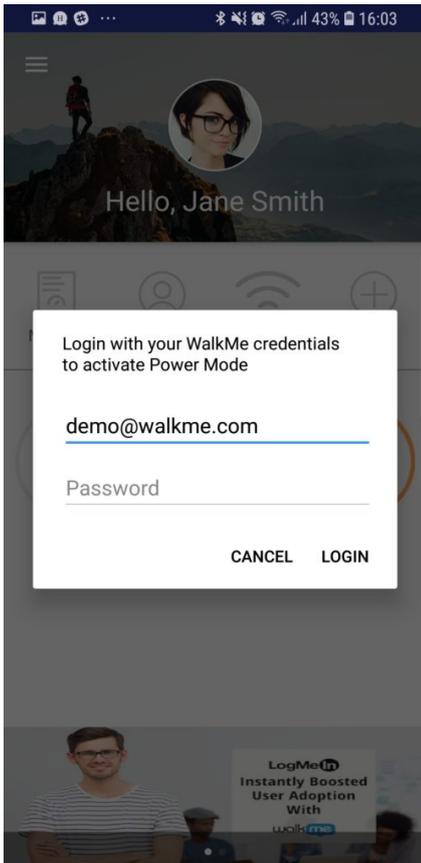
```
this.platform.ready().then(() => {
...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
});
```

### Für Cordova

```
document.addEventListener("deviceready", function() {
...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
}, false);
```

Schließen Sie die Integration ab, indem Sie [den Power-Modus](#) in der App eingeben:

Starten Sie die App mit integriertem WalkMe SDK und halten Sie 5 Sekunden lang 5 Finger auf dem Bildschirm gedrückt, bis das Anmeldefenster erscheint. Dies ist die Standardeinstellung und kann jederzeit in der Konsole konfiguriert werden.



Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten für die mobile Konsole beim Power Modus an, um die Synchronisierung abzuschließen.