

Mobile: iOS SDK Versionshinweise

Version 2.16.1

Veröffentlichungsdatum: 30.10.2023

- Behebt Absturz beim Abrufen von Zielen im Power Mode
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.16.0

Veröffentlichungsdatum: 06.09.2023

- Die älteste unterstützte iOS-Version ist jetzt iOS 11.0 (zuvor 8.0).
- Unterstützt benutzerdefinierte Aktion zum Anrufen einer Nummer über den nativen Phone Dialer (tel:123456789)
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.5

Veröffentlichungsdatum: 31.07.2023

- Behebt das Problem, bei dem Klick-Ereignisse für SWTs ohne CTA gesendet wurden (clk_type)
- Behebt Absturz im Zusammenhang mit GIFs
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.4

Veröffentlichungsdatum: 19.06.2023

- Erfassungsproblem in SwiftUI behoben
- Berührungsprüfung des nativen Elementschritt-Handhabungssystems geändert
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.3

Veröffentlichungsdatum: 15.05.2023

- Verbessert die CTA-Funktionalität für den Vorschau-Schritt

- Benutzerattribute zu Onboarding-Ereignissen hinzugefügt
- Bildschirm für erfasste Elemente im Energiemodus aktualisiert
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.2

Veröffentlichungsdatum: 01.05.2023

- Verbessert die Übereinstimmung zwischen Konsolen- und SDK-Design von Kampagnen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.1

Veröffentlichungsdatum: 25.04.2023

- Behebt ein Problem mit der Erfassung ausstehender Schritte
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.15.0

Veröffentlichungsdatum: 17.04.2023

- Behebt ein Problem mit dem Scrollen von Elementen, wenn ein Element in einem Container existiert, aber von einem Overlay abgedeckt wird („Sichtbarkeit überprüfen“)
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.14.11

Veröffentlichungsdatum: 19.03.2023

- Neues Regelsegment für „Zeit“ hinzugefügt
 - Optionen umfassen Zeit von & Zeit bis
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.14.10

Erscheinungsdatum: 24.1.2022

- Behebt ein Problem, bei dem Elemente/Segmente außerhalb des Kampagnenbearbeitungsbildschirms bearbeitet und Änderungen aufgrund des Caches nicht wiedergegeben wurden
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.9

Erscheinungsdatum: 20.12.2022

- Verteilungsoption von xcframework vom Pod hinzugefügt
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.8

Veröffentlichungsdatum: 05.12.2022

- Behebt ein Problem mit der Dropdown-Auswahl in eingebetteten Web-Ansichten
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.7

Veröffentlichungsdatum: 16.11.2022

- Behebt ein Problem mit SWT-Grafiken im Vorschaumodus, das durch viele aufeinanderfolgende Teilungsschritte verursacht wurde
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.6

Veröffentlichungsdatum: 10.11.2022

- Neue sendTrackedEvent-API, die die sendGoal-API ersetzt (sendGoal wird weiterhin unterstützt)
- Behebt ein Problem mit der Erweiterung der Elementauswahl für bestimmte Elementtypen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.5

Veröffentlichungsdatum: 28.09.2022

- Informationen zur Berechtigung zum AB-Test zum Benutzerereignis hinzugefügt
- Problem mit dem Senden von API-basierten Zielen mit Null-Attributen behoben
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.4

Veröffentlichungsdatum: 22.09.2022

- Problem mit dem Erledigt-Symbol für Onboarding-Listen behoben
- Segmente zu Kampagnendaten in Callbacks hinzugefügt
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.3

Veröffentlichungsdatum: 08.8.2022

- Verbessertes Scrolling-Verhalten
- Aufnahme von AB-Test-Zuweisungsinformationen in das Benutzerereignis
- Konsole
 - Logik hinzugefügt, um den Kampagnenfluss zu verlassen
 - Speichern des bevorzugten Standardgeräts und der Ausrichtung (die letzte Speicherung wird sich gemerkt)
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.2

Veröffentlichungsdatum: 20.06.2022

- Behebt das Problem, dass das Bildschirm-Overlay bei Popup-Schritten nicht angezeigt wird
- Konsole
 - Aktualisierte Standardgerätevorschau für WYSIWYG
 - Suchfilter für Kampagnen/Ziele im Dashboard hinzugefügt
 - Suchfilter für Ziele\SWT in Berichte hinzugefügt
 - Bearbeiten\Speichern zu erfassten Elementen hinzugefügt
 - Kontogenehmigungs-Paginierung
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.14.1

Veröffentlichungsdatum: 29.05.2022

- Zusätzliche ABBI-Startaufrufe blockieren, wenn SDK bereits aktiv ist (es sei denn, es wurde vor dem zusätzlichen Startaufruf gestoppt)
- Behebt das Problem mit der Sprechblasenpositionierung
- Behebt das Caching-Problem mit Elementen in Segmenten
- Behebt das Problem, dass der Status des Elements „interagiert/gesehen“ bei neuen Sitzungen

nicht zurückgesetzt wird

- Behebt einen Absturz im Zusammenhang mit AB Testing, wenn neue Sitzungen keine neuen Informationen abrufen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.14.0

Veröffentlichungsdatum: 3.04.2022

- A/B Testfunktionen hinzugefügt
- Die Einstellung „Lock Orientation“ für Kampagnen wurde hinzugefügt
- Benutzerrollentyp „Viewer“ (Betrachter) wurde hinzugefügt
- Support für die Segmentierung in der Liste für selbst gehostete Apps wurde hinzugefügt
- Berechnung der Avg Konversionsrate wurde aktualisiert
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.13.1

Veröffentlichungsdatum: 26.01.2022

- Geteilte Speicherung wurde hinzugefügt - ermöglicht die Verwendung mehrerer App-Schlüssel in derselben App
- „CampaignInfoType“ wurde zu den Protokollen hinzugefügt, um die Art der Kampagne anzuzeigen
- Die Stop-API kann nun jederzeit ausgelöst werden, anstatt nur 60 Sekunden nach der SDK-Initialisierung
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserung

Version 2.12.5

Veröffentlichungsdatum: 14.12.2021

- Problem mit Bildschirmfotos in der Konsole behoben
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.12.4

Veröffentlichungsdatum: 13.12.2021

- Verbesserter SDK-Bild-Download-Mechanismus
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.12.3

Veröffentlichungsdatum: 29.11.2021

- Activity Logs (Aktivitätsprotokolle) sind nun für alle Benutzer in der mobilen Konsole verfügbar
- Paginierung wurde auf der Registerkarte „Meine Kampagnen“ in der mobilen Konsole hinzugefügt
- SSO kann pro Benutzer deaktiviert/aktiviert werden
- Support für Swift Package Manager mit Apple M1 hinzugefügt
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.12.2

Veröffentlichungsdatum: 02.11.2021

- Behebt ein Problem, das verhindert, dass Kampagnen während Animationen abgespielt werden
- Begrenzte Ansichtsübergangereignisse auf die letzten 128 Zeichen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.12.1

Veröffentlichungsdatum: 05.10.2021

- Behebt das Problem des Karussellversatzes im Querformat
- Behebt Probleme mit der Shoutout-Anzeige bei Ausrichtungsänderungen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.12.0

Veröffentlichungsdatum: 13.09.2021

- Support für den [Swift Package Manager](#)
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.11.2

Veröffentlichungsdatum: 31.08.2021

- CPQ-Support für Salesforce
- Die CSP-Header-Domäne für hybride Apps wurde auf https://* geändert. www.walkme.com

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.11.1

Veröffentlichungsdatum: 24.06.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.11.0

Veröffentlichungsdatum: 10.06.2021

- SDK-Rollen Berechtigungen: [mehr Informationen](#)
- Übermittlungen einer Survey werden jetzt in Kampagnenrückrufen unterstützt
- Veraltete redundante Ereignisdaten
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.10.3

Veröffentlichungsdatum: 24.05.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.10.2

Veröffentlichungsdatum: 10.05.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.10.1

Veröffentlichungsdatum: 27.04.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.10.0

Veröffentlichungsdatum: 4.04.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.18

Veröffentlichungsdatum: 20.03.2021

- Die Anzahl der Eindrücke der SWT-Kampagne wurde auf die Zeit nach dem ersten visuellen (nicht logischen) Schritt angepasst
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.17

Veröffentlichungsdatum: 18.03.2021

- Verbesserte Funktionalität des „Aktionsschritts“
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.16

Veröffentlichungsdatum: 17.03.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.15

Veröffentlichungsdatum: 15.03.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.14

Veröffentlichungsdatum: 4.03.2021

- Behebt das Problem mit der automatischen Wiedergabe einmal im Simulationsmodus
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.13

Veröffentlichungsdatum: 1.03.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.12

Veröffentlichungsdatum: 22.02.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Update demnächst verfügbar

In der weiteren Version werden wir den Support für alte Walk-Thrus und Kampagnen, die den alten WYSIWYG-Editor verwenden, einschränken. Wenn Sie versuchen, eine Kampagne (WT oder alter WYSIWYG) auf der Konsole zu aktualisieren, werden Sie aufgefordert, auf den Smart Walk-Thru oder den neuen WYSIWYG-Editor zu aktualisieren. Anmerkung: Diese Kampagnen werden weiterhin vom SDK unterstützt, damit die End-User sie weiterhin erhalten

Version 2.9.11

Veröffentlichungsdatum: 17.02.2021

- Neue Optionen für den Proxy-Gateway-Modus:
 - Proxy für den gesamten Verkehr
 - Nur Proxy-Analysen

Version 2.9.10

Veröffentlichungsdatum: 7.02.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.9

Veröffentlichungsdatum: 6.02.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.8

Veröffentlichungsdatum: 3.02.2021

- Segmentierungsoption für „Sprache“ wurde hinzugefügt
- Mehrsprachiger Support für selbst gehostete Apps

Version 2.9.7

Veröffentlichungsdatum: 2.02.2021

- Neuer Typ „Aktionsschritt“ wurde für die Aktion „Scroll“ hinzugefügt ([weitere Informationen](#))
- Tooltip zur minimalen SDK-Version für das Gruppensegment
- Suchfunktion wurde zu den Berichtsfunktionen im Konsolen-Dashboard hinzugefügt
- Verbesserte SDK-Versionsverteilungsliste in der Konsole > Settings > allgemein

Version 2.9.6

Veröffentlichungsdatum: 20.01.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.5

Veröffentlichungsdatum: 11.01.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen
- Verbesserte Präzisionsfunktion „Text abgleichen“ zur Erfassung von bis zu 300 Zeichen aus allen Textbeschriftungen in jedem einzelnen Element

Version 2.9.4

Veröffentlichungsdatum: 7.01.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.3

Veröffentlichungsdatum: 3.01.2021

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.2

Veröffentlichungsdatum: 22.12.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.1

Veröffentlichungsdatum: 14.12.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.9.0

Veröffentlichungsdatum: 8.12.2020

- Spezifisches SDK Distribution Toggle (Ein/Aus) wurde hinzugefügt
- Die Kampagnenbegrenzung auf Basis von Impressionen anstelle von Klicks wurde angepasst
- Anzahl der Sitzungen, die vom SDK ausgewertet werden (statt vom Servers)
- Die Auswertung der Gruppensegmentierung wurde in das SDK verlegt (statt auf den Server)

Version 2.8.3

Veröffentlichungsdatum: 19.11.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.8.2

Veröffentlichungsdatum: 2.11.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.8.1

Veröffentlichungsdatum: 14.10.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.8.0

Veröffentlichungsdatum: 24.09.2020

- Ermöglicht die Einstellung der Benutzer-ID nach dem Aufruf von ABBI.stop
- Behebt das Auto-Tap-Problem bei bestimmten Elementen in OS14
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.7.3

Veröffentlichungsdatum: 28.08.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.7.2

Veröffentlichungsdatum: 23.08.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.7.1

Veröffentlichungsdatum: 17.08.2020

- Das Präzisionscursor-Werkzeug ist jetzt der Standard-Aufnahmemechanismus (die Funktion „Tippen zum Aufnehmen“ wurde entfernt)
- Überarbeitung der Sitzungsdefinition
- Ein neuer Kampagnen-Rückruf wurde hinzugefügt: willShow (nützlich, um anderen SDKs mitzuteilen, dass eine WalkMe-Kampagne im Begriff ist, abgespielt zu werden)
- Die Zeitüberschreitung für inaktive Sitzungen in der Konsole kann jetzt im Backoffice konfiguriert werden (wenden Sie sich an Ihren WalkMe-Vertreter, um die Dauer der Zeitüberschreitung anzupassen)
- Behebt einen Fehler, bei dem mehrere Ziele, die dasselbe Element verfolgen, „mit dem gerade interagiert wird“, sich gegenseitig aufheben könnten
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.6.0

Veröffentlichungsdatum: 14.07.2020

- Mobile Konsole SSO-Support für OKTA
- Neuer Rich Text Editor für erweiterten Text

- Neuer Energiemodus der Benutzeroberfläche
- Eckenradius kann nun pro Ecke definiert werden
- Sicherheitsverbesserungen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.5.6

Veröffentlichungsdatum: 24.06.2020

- Behebt, dass das Benutzerattribut „ist auf der Liste“ bei der ersten App-Sitzung nicht erkannt wird
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.5.5

Veröffentlichungsdatum: 24.06.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.5.4

Veröffentlichungsdatum: 11.06.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.5.3

Veröffentlichungsdatum: 20.05.2020

- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.5.2

Veröffentlichungsdatum: 17.05.2020

- Neuer Auslöser für den Schritt „Bei jeder Interaktion beenden“ zum Beenden von SWTs
- Präzisionsoption zur Anzeige des Schritts nur, wenn das Element wirklich sichtbar ist (einige Elemente bleiben im Hintergrund sichtbar)
- Präzisionsoption zum Suchen von Elementen nach Typ/Hierarchie
- Automatisierungs-API, um automatisierte Schritte in WalkThrus zu deaktivieren
- Sicherheitsverbesserungen
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.4.2

Veröffentlichungsdatum: 30.04.2020

- Behebt den Fehler, wenn die Benutzerattribute vor der SDK-Initialisierung eingestellt werden
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.4.1

Veröffentlichungsdatum: 6.04.2020

- Behebt den Fehler bei der Wiedererfassung von Schritten in einem Duplikat einer Kampagne
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.4.0

Veröffentlichungsdatum: 1.04.2020

- NEUE Corona-Vorlagen verfügbar!
- „Screenshots“ wurde hinzugefügt, für bessere Sichtbarkeit und einfachere Wartung der erfassten Elemente
- Das Standard-WT/SWT-Design ist jetzt „Ballons“ statt „Spotlights“
- Präzisionsoptionen für erfasste Elemente sind jetzt standardmäßig verfügbar
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Wichtig

Ab SDK 2.4.0 wird **UIWebView** gemäß den Richtlinien von Apple nicht mehr unterstützt. Wenn die Anwendung hybrid ist, verwenden Sie möglicherweise diese Komponente.

- ITMS-90809: Veraltete API-Nutzung - Apple wird ab April 2020 keine Übermittlungen von Apps mehr akzeptieren, die UIWebView APIs verwenden.
- Weitere Informationen finden Sie unter <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uiwebview>.

Version 2.3.0

Veröffentlichungsdatum: 24.02.2020

- „Screenshots“ wurde hinzugefügt, für verbesserte Sichtbarkeit und einfachere Wartung für erfasste Elemente und Smart Walk-Thrus
- Die Fähigkeit zur Erstellung von Kampagnen vor der SDK-Integration wurde hinzugefügt
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.2.2

Veröffentlichungsdatum: 4.02.2020

- Energiemodus-Bildschirme werden im iOS „Dark Mode“ unterstützt
- Problem mit dem Filtern von erfassten Objekten wurde behoben

Version 2.2.1

Veröffentlichungsdatum: 30.01.2020

- Verschiedene Verbesserungen für iOS React Native

Version 2.2.0

Veröffentlichungsdatum: 21.01.2020

- NEU! Vorlagengalerie: Entwerfen Sie Inhalte für die beliebtesten Anwendungsfälle.
- NEU! Farbverläufe und Schatten für die Gestaltung schöner Benutzererlebnisse mit dem visuellen Kampagneneditor
- Support für System-Schriftstärken wurden hinzugefügt
- Die Regel „Element existiert“ wurde als Segmentierungsoption hinzugefügt
- Verschiedene Erweiterungen und Verbesserungen

Version 2.1.0

Veröffentlichungsdatum: 1.12.2019

- Start-Punkte für Smart Walk-Thrus wurden hinzugefügt
- Der Umschalter „Navigieren“ im Energiemodus wurde für die Erfassung des einfacheren Walk-Thru hinzugefügt
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen

Version 2.0.4

Veröffentlichungsdatum: 14.11.2019

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 2.0.3

Veröffentlichungsdatum: 7.11.2019

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 2.0.2

Veröffentlichungsdatum: 6.10.2019

- Support für verbundene Kampagnen in Smart Walk-Thrus wurde hinzugefügt

Version 2.0.1

Veröffentlichungsdatum: 27.09.2019

- Ein kleines Problem beim automatischen Scrollen zu einem erfassten Element wurde behoben

Version 2.0.0

Veröffentlichungsdatum: 16.09.2019

- Smart Walk-Thrus (Beta)
- „Rich“ Design für Walk-Thru-Schritte
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.18.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.18.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.18.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.18.0:

- Support für mehrere Benutzer, die ein Gerät gemeinsam nutzen (unter Verwendung der End-User-Identifikator-API).
- Mehrsprachiger Support.
- Segmentieren nach Survey-Antwort.
- Segmentieren nach Fortschritt der Onboarding-Liste.
- Verbesserungen der Benutzerfreundlichkeit im Vorschaumodus.
- Codelose Benutzerattribute.
- Support für die Einrichtung eines Reversed Proxy-Servers.
- Bildschirm-ID API.
- Element-ID API.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.17.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.17.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.17.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.17.0:

- Support Onboarding-Liste.
- Support für die automatische Abspielfrequenz „Immer“ und „Einmal pro Sitzung, warten ...“.
- Veröffentlichte Walk-Thrus bearbeiten.
- Segmentieren nach biometrischem Support (Gesichts-ID / Touch-Id) des Geräts.
- Support bei der Bestimmung der Verzögerung der Aktion „Vielleicht“.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.16.4

Versionshinweise für iOS SDK v1.16.4:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.16.3

Versionshinweise für iOS SDK v1.16.3:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.16.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.16.2:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.16.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.16.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.16.0

- Verbesserungen der Segmentierung von Zielen (nach Sitzung, nach Zielattributen).
- Support für erweiterte Textformatierung.
- Filterung von Labels im Energiemodus.
- ABBI.stop und APIs zum Filtern von Ereignissen.
- Wesentliche Verbesserungen beim Caching-Mechanismus für Kampagnen.
- Support von „Bildschirm ignorieren“ für Popup-Schritte.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.15.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.15.2:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.15.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.15.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.15.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.15.0:

- Support für ziehbare Launchers.
- Filtern von WalkMe-Events.
- Vorherige Schritttaktion für Walk-Thru-Schritte.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.5

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.5:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.4

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.4:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.3

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.3:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.2:

- Vollen Support für den neuen WYSIWYG-Editor.
- Native Survey-Kampagnen.
- Carousel-Widget.
- Listen-Widget.
- Support für SDK Permalinks.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.1:

- Vollen Support für den neuen WYSIWYG-Editor.
- Native Survey-Kampagnen.
- Carousel-Widget.
- Listen-Widget.
- Support für SDK Permalinks.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.14.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.14.0:

- Vollen Support für den neuen WYSIWYG-Editor.
- Native Survey-Kampagnen.
- Carousel-Widget.
- Listen-Widget.
- Support für SDK Permalinks.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.13.3

Versionshinweise für iOS SDK v1.13.3:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.13.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.13.2:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.13.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.13.1:

- WYSIWYG 2.0 Support.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.13.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.13.0:

- AutoSteps in Walk-Thrus.
- Swipe Trigger für Walk-Thru-Schritte.
- Eingabeschritt-Ausstiegskonfiguration.
- Den verbundenen und verknüpften Walk-Thru von einem bestimmten Schritt aus starten.
- Support für Barrierefreiheitsfunktionen.
- Support für Kampagnenanimationen.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.12.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.12.0:

- Pop-Up-Schritte in Walk-Thrus.
- „Warten auf“-Schritte in Walk-Thrus.
- Benutzerattribute in App-Info anzeigen.
- SDK-Protokolle verfolgen.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.11.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.11.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.11.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.11.0:

- In-App-Bewertungskampagne.
- Support mehrerer Werte für Benutzerattribute.
- Support für den Weiterleitungs-Deeplink-Parameter in der Kampagnen-Auslöser-API.
- iOS 12-Validierung.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.10.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.10.1:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.10.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.10.0:

- Segmentieren nach Benutzerinteraktion mit WalkMe-Kampagnen.
- Segmentieren nach Ziel- und Benutzerattributwert, der sich während der Sitzung ändert.
- Aktualisieren der Art und Weise, wie App-Symbole und Schriftarten mit WalkMe synchronisiert werden.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.9.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.9.0:

- UX-Verbesserungen am Erfassungsbereich (jetzt „Präzise Erfassung“ genannt).
- Als neuer Benutzer simulieren.
- Überwachung auf erfasste Gegenstände (Elemente und Bildschirme).
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.8.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.8.0:

Anmerkung: Dies ist die letzte iOS SDK-Version, die Xcode 7 unterstützt.

- Erweiterter Support der Walk-Thru-Schrittanpassung.
- „Erfasste Elemente“ Kategorie wurde zum Energiemodus hinzugefügt, um Bildschirme und Elemente in der App zu überprüfen und neu zu erfassen.
- Kategorie „Testen meiner Kampagnen“ (ist jetzt sowohl für die Simulation als auch die Vorschau im Hauptmenü verfügbar).
- Änderungen simulieren:
 - Ziele wurden zur Simulation hinzugefügt.
 - Schaltfläche zum Schließen der App auf der Simulation.
 - Wenn die App die Berechtigung hat, Push-Benachrichtigungen zu verwenden, wird die Benachrichtigung zum Starten der Simulationsanwendung beim Starten der Simulation angezeigt.
- Die Schaltfläche „Protokolle an den WalkMe-Support melden“ wurde im App-Infobildschirm im Energiemodus hinzugefügt.
- Die Anmeldung im Energiemodus bleibt jetzt 24 Stunden bestehen oder bis Sie den Energiemodus explizit beenden oder sich von der mobilen Konsole abmelden.

- Support für überspringbare Schritte.
- Support für Listensegmente mit Werten, die ein „+“-Zeichen enthalten.
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.7.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.7.0:

- Verbesserungen beim Suchen von Elementen.
- Präzisionssupport für Elemente.
- Support für neue Segmente:
 - Genehmigungsstatus für Standortzugriff.
 - Genehmigungsstatus für Kontaktzugriff.
 - Genehmigungsstatus für Kamerazugriff.
 - Geräteausrichtung (Hochformat / Querformat).
- Anpassung des Rückumschlags.
- Interaktion mit dem Spotlight-Schritt.
- Die Hintertür wurde zum Simulieren des Energiemodus hinzugefügt: Verwenden der Energiemodusbewegung, um den Energiemodus aus der Simulation heraus neu zu starten.
- Die Wiederholungsspanne für Walk-Thru-Schritte wurde auf 20 Sekunden reduziert (vorher 30 Sekunden).
- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.6.4

WICHTIG: Um diese Version zu installieren, lesen Sie bitte [So installieren und aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK mit CocoaPods](#).

Versionshinweise für iOS SDK v1.6.4:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.6.3

WICHTIG: Um diese Version zu installieren, lesen Sie bitte [So installieren und aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK mit CocoaPods](#).

Versionshinweise für iOS SDK v1.6.3:

- Leistungsverbesserungen und Fehlerbehebungen.

Version 1.6.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.6.2:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.6.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.6.1:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.6.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.6.0:

- Support für das Senden von Ereignissen bei Offline-Aktivitäten.
- Verbesserungen der Walk-Thru-Bearbeitungen.
- Walk-Thru-Fortschrittsanzeige für „Bearbeiten“ und „Vorschau“ im Energiemodus.
- Endbenutzer-ID API.
- Kampagnen-Rückrufe.
- Verbesserungen der Fehlerbehebungen und der Stabilität.

Version 1.5.7

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.7:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.6

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.6:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.5

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.5:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.4

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.4:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.3

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.3:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.2:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.1:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.5.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.5.0:

- Support für die Anzeige von Offline-Kampagnen (einschließlich des Segments „Netzwerk ist/ist nicht offline“).
- Support für benutzerdefinierte App-Schriftarten und Textformatierung.
- Verbesserungen an den Walk-Thru-Bearbeitungen.
- „Walk-Thru Schritt-Information“ wurde der Vorschau hinzugefügt und bearbeitet.
- Support für Xcode 7.
- Verbesserungen der Fehlerbehebungen und der Stabilität.

Version 1.4.2

Wichtig: Wenn Sie ein Update auf iOS SDK v1.4.x von einer Version vor v1.3.0 durchführen, sollten Sie [: So aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK von v1.x auf v1.3.x und höher](#) lesen, um über einige einmalige Aktionen zu erfahren, die Sie für das Upgrade durchführen müssen.

Versionshinweise für iOS SDK v1.4.2:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.4.1

Wichtig: Wenn Sie ein Update auf iOS SDK v1.4.x von einer Version vor v1.3.0 durchführen, sollten Sie : [So aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK von v1.x auf v1.3.x und höher](#) lesen, um über einige einmalige Aktionen zu erfahren, die Sie für das Upgrade durchführen müssen.

Versionshinweise für iOS SDK v1.4.1:

- Fehlerbehebungen.

Version 1.4.0

Wichtig: Wenn Sie ein Update auf iOS SDK v1.4.x von einer Version vor v1.3.0 durchführen, sollten Sie : [So aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK von v1.x auf v1.3.x und höher](#) lesen, um über einige einmalige Aktionen zu erfahren, die Sie für das Upgrade durchführen müssen.

Versionshinweise für iOS SDK v1.4.0:

- Walk-Thrus aus der Energiemodus-Vorschau bearbeiten.
- Abdruckkappe.
- Mit Kampagne verbinden.
- App-Info.
- Verbesserungen der Fehlerbehebungen und der Stabilität.

Version 1.3.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.3.1:

WICHTIG: Wenn Sie ein Update auf iOS SDK v1.3.1 durchführen, sollten Sie, [So aktualisieren Sie das iOS WalkMe Mobile SDK von v1.x auf v1.3.x und höher](#) beachten, um einmalige Aktionen zu lernen, die Sie für das Upgrade durchführen müssen.

- Bitcode-Support unterstützen.

Version 1.3.0

WICHTIG: Wenn Sie ein Update auf iOS SDK v1.3.0 durchführen, sollten Sie, [So aktualisieren Sie das WalkMe Mobile SDK von v1.x auf v1.3.x und höher](#) beachten, um einmalige Aktionen zu lernen,

die Sie für das Upgrade durchführen müssen.

Versionshinweise für iOS SDK v1.3.0:

- Support für regelbasierte Ziele.
- Support für verbesserte Hybrid-Apps.
- Verbesserungen der Fehlerbehebungen und der Stabilität.

Version 1.2.2

Versionshinweise für iOS SDK v1.2.2:

- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.2.1

Versionshinweise für iOS SDK v1.2.1:

- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.2.0

Versionshinweise für iOS SDK v1.2.0:

- SDK Energiemodus.
- Support für private Benutzerattribute.
- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.1.27

Versionshinweise für iOS SDK v1.1.27:

- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.1.26

Versionshinweise für iOS SDK v1.1.26:

- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.1.25

Versionshinweise für iOS SDK v1.1.25:

- Launchers Kampagnen.
- Webansicht-Komponente in Kampagnen durch WYSIWYG.
- Segmentieren nach Zeit auf dem aktuellen Bildschirm.
- Segmentieren nach Kampagnen, denen der Benutzer ausgesetzt war.
- Fehlerbehebungen und -stabilität.

Version 1.1.17

Versionshinweise für iOS SDK v1.1.17:

- Walk-Thrus-Verbesserung: Validierung auf Eingabefeldern.
- Erfassungsregion (komplexe Elemente).
- Die Einstellung für die Begrenzung der Kampagnen pro Sitzung wurde auf drei statische Kampagnen und eine *Happy-Moment*-Kampagne aktualisiert (anpassbare Einstellung - kontaktieren Sie Ihren CSM).
- Support für Kampagnen-Auslöser-API: Ist nicht von der Begrenzung betroffen und wirkt sich nicht auf gekappte Kampagnen aus.
- Support für verbesserte Hybrid-Apps.
- Verbesserungen der Fehlerbehebungen und der Stabilität.

Version 1.1.07

Versionshinweise für iOS SDK v1.1.07:

- Walk-Thru Verbesserungen:
 - Support für Bildschirmaufteilung.
 - Schrittgruppen bilden.
- Elementerfassung für Segmentierung.
- Fehlerbehebungen.

Version 1.0.95

Versionshinweise für iOS SDK v1.0.95:

- Tooltips-Support für Walk-Thrus.
- Sichere Startkampagne von CTA;
- Support für den Simulationsmodus.
- Fehlerbehebungen.

Version 1.0.72

Versionshinweise für WalkMe Mobile iOS SDK v1.0.72:

- Fehlerbehebungen.
- Support für Querformat / Hochformat.
- Walk-Thrus.

Version 1.0.71

Versionshinweise für WalkMe Mobile iOS SDK v1.0.71:

- Fehlerbehebungen.
- Die anfängliche Webansicht im Hybridmodus beheben.
- Support für statische Kampagnen.
- Neuer Erfassungsmodus.
- Leistungsverbesserungen.