

So schalten Sie das Widget ab und verwenden stattdessen einen Launcher

Problem

In einigen Fällen möchten Sie vielleicht einen Launcher verwenden, um das WalkMe Player Menü zu öffnen, anstatt das Standard-Widget zu verwenden.

Lösung:

1. Dazu müssen Sie zunächst das Widget deaktivieren.
 1. Um das Widget im WalkMe-Editor zu deaktivieren, gehen Sie zu „Customize“ (Anpassen) -> „Customize Player“ (Player anpassen) -> Widget und setzen Sie die Anzeige auf



„None“ (Keine).

2. Als Nächstes machen Sie einen Launcher, um das Menü zu öffnen. Dazu können Sie die Launcher-Anwendung im Editor öffnen und den Launcher anbringen, wo er in Ihrer Anwendung erscheinen soll.
 1. Wenn der Launcher auf mehreren Seiten Ihrer Website eingesetzt werden soll, empfiehlt es sich, jQuery zu verwenden, um die Auswirkungen auf die Leistung zu minimieren.
 2. Zusätzlich können Sie auswählen, wie Ihre Menü-Launcher aussehen sollen, indem Sie zu „Launcher Options“ -> „>Interaction“ -> „>Change Launcher“ gehen. Hier können Sie aus den Standardbildern für Launcher wählen, Ihr eigenes Bild hochladen oder ein Launcher-Bild im Editor erstellen.
3. Zuletzt konfigurieren Sie auf der Registerkarte „Interaction“ die Aktion mit „Open Menu“ (Menü öffnen).

Wenn Sie mit den Änderungen an Ihrem Launcher fertig sind, speichern Sie Ihre Arbeit und veröffentlichen Sie den Launcher, um ihn an Ihre Umgebung weiterzugeben.

