

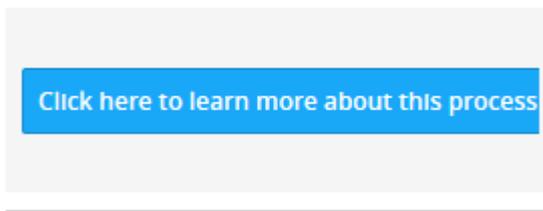
Warum wird mein benutzerdefinierter Launcher nicht korrekt angezeigt?

Problem

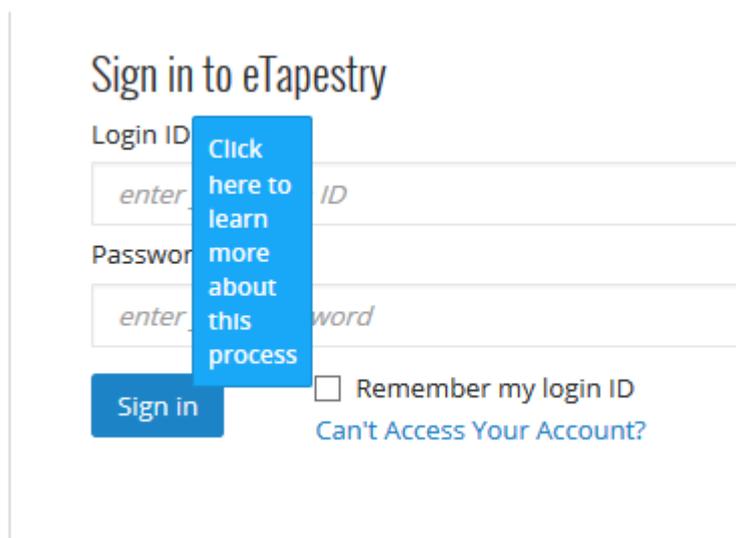
Der von mir erstellte benutzerdefinierte Launcher wird bei der Wiedergabe, in der Vorschau oder beim Veröffentlichen anders dargestellt.

Der benutzerdefinierte Launcher sah im Editor bei seiner Erstellung so aus:

Preview:



Aber jetzt sieht es wie folgt aus:



Lösung

Wenn Sie einen benutzerdefinierten Launcher erstellt haben, der schmaler und mit mehreren Textzeilen anstelle einer durchgehenden Textzeile angezeigt wird, liegt das Problem höchstwahrscheinlich an der Funktion „Lock to Element“ (Im Element sperren).

Wenn die Lock to-Funktion aktiviert ist, erbt der Launcher das CSS des Elements, an das er gebunden ist. Um das CSS des benutzerdefinierten Launchers beizubehalten, versuchen Sie, die folgende CSS-Regel zu verwenden:

```
.walkme-launcher-id-xxxxx {  
display: block !important;  
position: relative !important;  
}
```

Mit diesem hinzugefügten CSS sollte Ihr Launcher nun korrekt angezeigt werden und gleichzeitig an das Element gebunden bleiben.

Danach:

Sign in to eTapestry

Login ID [Click here to learn more about this process](#)

Password

Remember my login ID
[Can't Access Your Account?](#)

