

Mobil: Was ist der Campaign Wizard Editor und wie wird er verwendet?

Wichtig

Es gibt derzeit zwei Versionen des WYSIWYG Editors: **Den alten WYSIWYG**, die nur für Endbenutzer mit einer Version Ihrer App gilt, die die **WalkMe Mobile SDK v1.13.0 und darunter enthält**, und **den neuen WYSIWYG**, der anwendbar ist, wenn Sie App-Benutzer haben, die auf eine App-Version aktualisiert haben, die die **WalkMe Mobile SDK v1.13.1+ enthält**.

Wir sind der Meinung, dass die Funktionalität des neuen WYSIWYG dem alten WYSIWYG weit überlegen ist, daher empfehlen wir Ihnen dringend, Ihre App-Benutzer dazu zu drängen, so schnell wie möglich auf eine Version Ihrer App zu aktualisieren, die die neue SDK enthält.

Kurzübersicht

Der Campaign Wizard ist das Tool zum Erstellen und Bearbeiten von Inhalten für Ihre WalkMe Mobile-Lösung.

Der Campaign Wizard befindet sich auf der Registerkarte MEINE KAMPAGNEN in der **Mobilkonsole** und ist der Ort, an dem Sie Ihre **Launcher, ShoutOuts** und **Surveys** erstellen, entweder mit einer von mehreren sofort einsatzbereiten Vorlagen oder von Grund auf neu.

Sie können Ihre Launcher, ShoutOuts, Surveys und **Walk-Thrus** auch anpassen, bearbeiten und in der Vorschau anzeigen; da ein effektives Walk-Thru-Design von der Struktur jeder App abhängt, werden Walk-Thrus nicht im Campaign Wizard erstellt. Stattdessen werden Walk-Thrus mithilfe des Power-Modus von WalkMe Mobile in Ihrer App selbst erstellt.

Anwendungsfälle

Die Anwendungsfälle des Campaign Wizard umfassen Folgendes:

- Erstellen, Anpassen und Bearbeiten von Kampagnen;
- Festlegen von Triggern und Impressions-Einschränkungen für Ihre Kampagnen gemäß Ihren Anwendungsfällen;
- Festlegen, welche Endnutzer welchen Kampagnen ausgesetzt werden und wann.

Sind Sie bereit, eine Kampagne anzulegen? [Erste Schritte mit dem neuen Visual Editor \(nur Mobile\)](#)

[SDK v1.13.1+\).](#)