

# WalkMe Mobile - Produkt-Update Hinweise Januar 2020

Mit der Version vom 21. Januar 2020 liefert WalkMe Updates, um Ihr Nutzererlebnis zu verbessern.

In den Produkt-Updates finden Sie kurze Beschreibungen der neuen und aktualisierten WalkMe Funktionen.

Sie wünschen mehr technische Hinweise? Schauen Sie sich unsere [iOS oder Versionshinweise](#) für Android .

## Wie erhalte ich neue Updates?

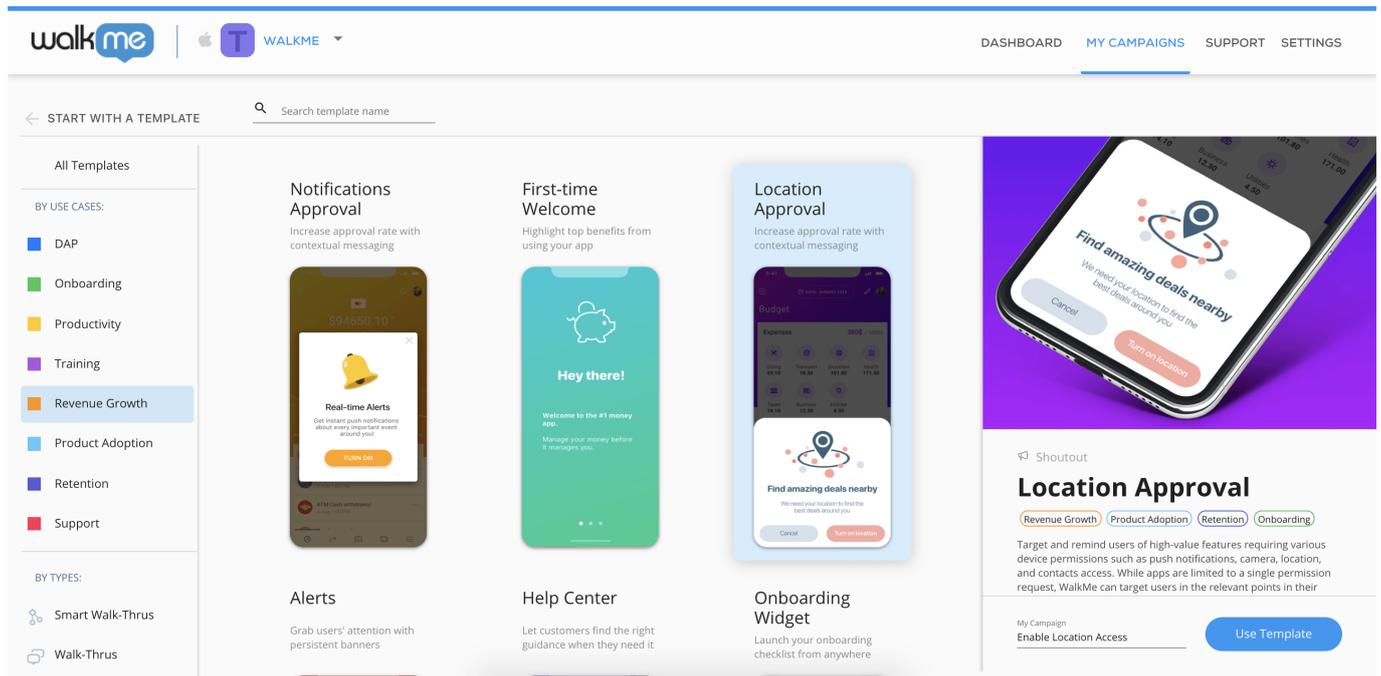
Aktualisieren Sie am 21. Januar 2020 auf die neueste Version des WalkMe Mobile SDK, um sofort auf unsere neuesten Funktionen zuzugreifen. Ihre aktuelle Implementierung wird von der Aktualisierung nicht betroffen sein, bis Sie sie erneut veröffentlichen.

### [So aktualisieren Sie Ihr SDK](#)

## Produktaktualisierungen

Neue Templates-Galerie

*Entwurf nach Anwendungsfall und/oder Typ*

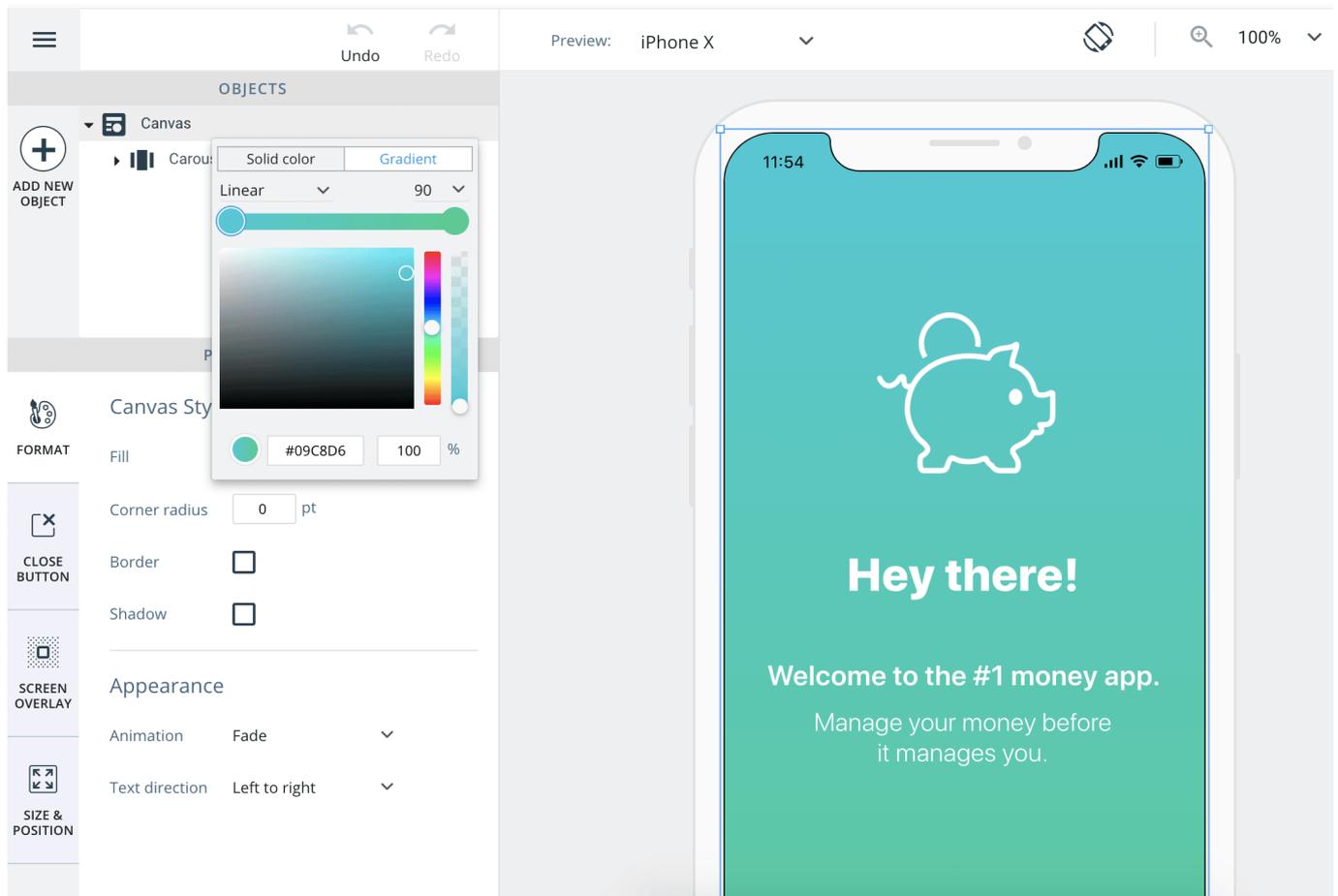


Entwerfen Sie WalkMe Kampagnen nach den beliebtesten Anwendungsfällen:

- Inspirationen für WalkMe unter Berücksichtigung von Anwendungsfällen
- Informieren Sie sich über das Problem, das die Kampagne lösen soll, indem Sie die Kampagnenbeschreibungen auf der rechten Seite lesen.
- Erleben Sie frische, moderne WalkMe Kampagnen für Ihr Mobiltelefon
- Smart Walk-Thrus aus der Console erstellen

## Neue Farbgradienten & Schatten

### Farbgradienten

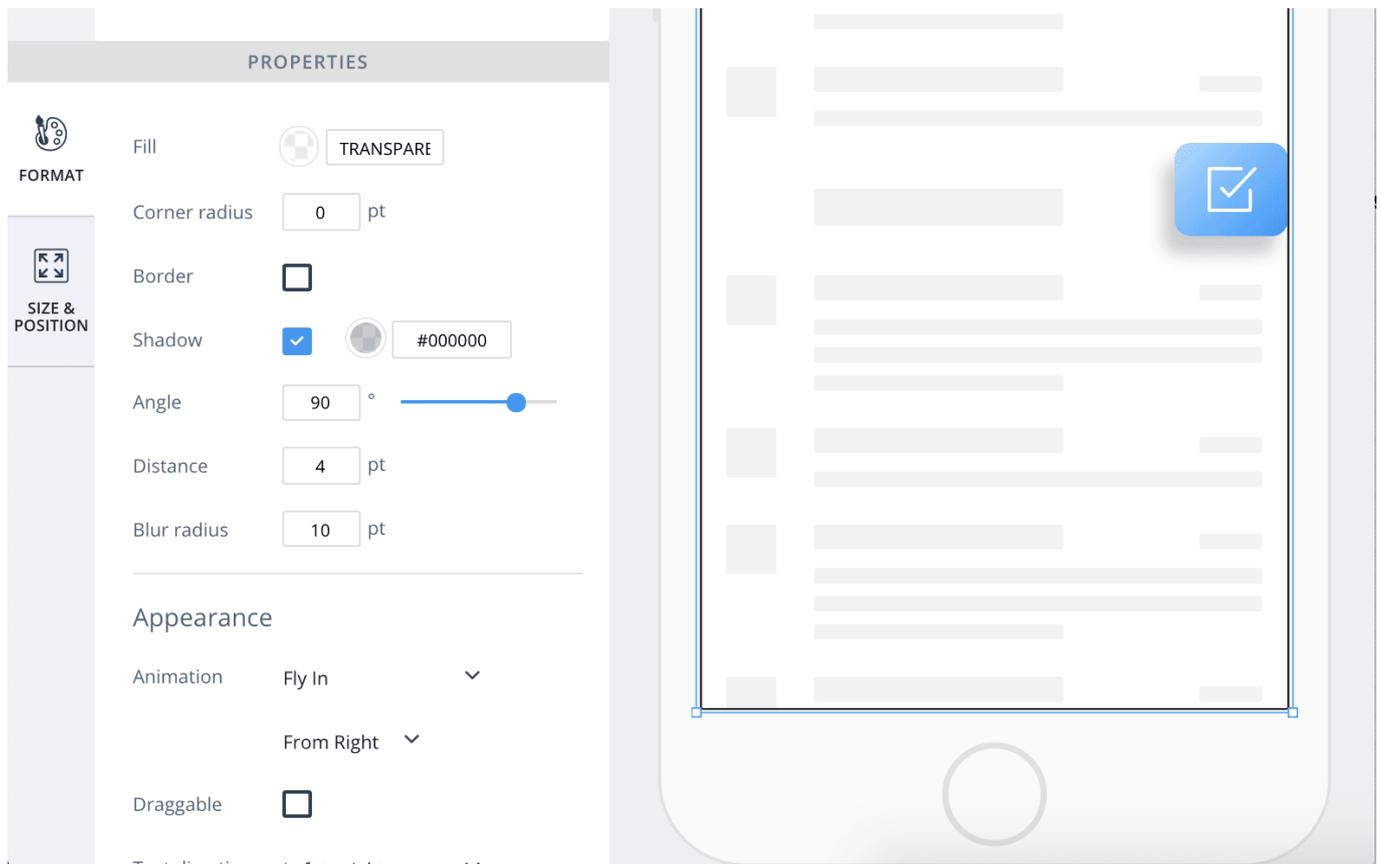


Verwenden Sie Gradienten für eine noch persönlichere Note:

- Definieren Sie eine Start- und Endfarbe für die Gradienten
- Verwenden Sie „Linear“ oder „Radial“ für verschiedene Muster
- Wählen Sie eine Richtung & Position für den Gradienten (in Grad)

Hinweis: Gradienten werden nur in SDK 2.2.0+ unterstützt. Kampagnen mit Gradienten werden für Benutzer nicht angezeigt, die SDK-Versionen unter 2.2.0 ausführen.

*Schatten*

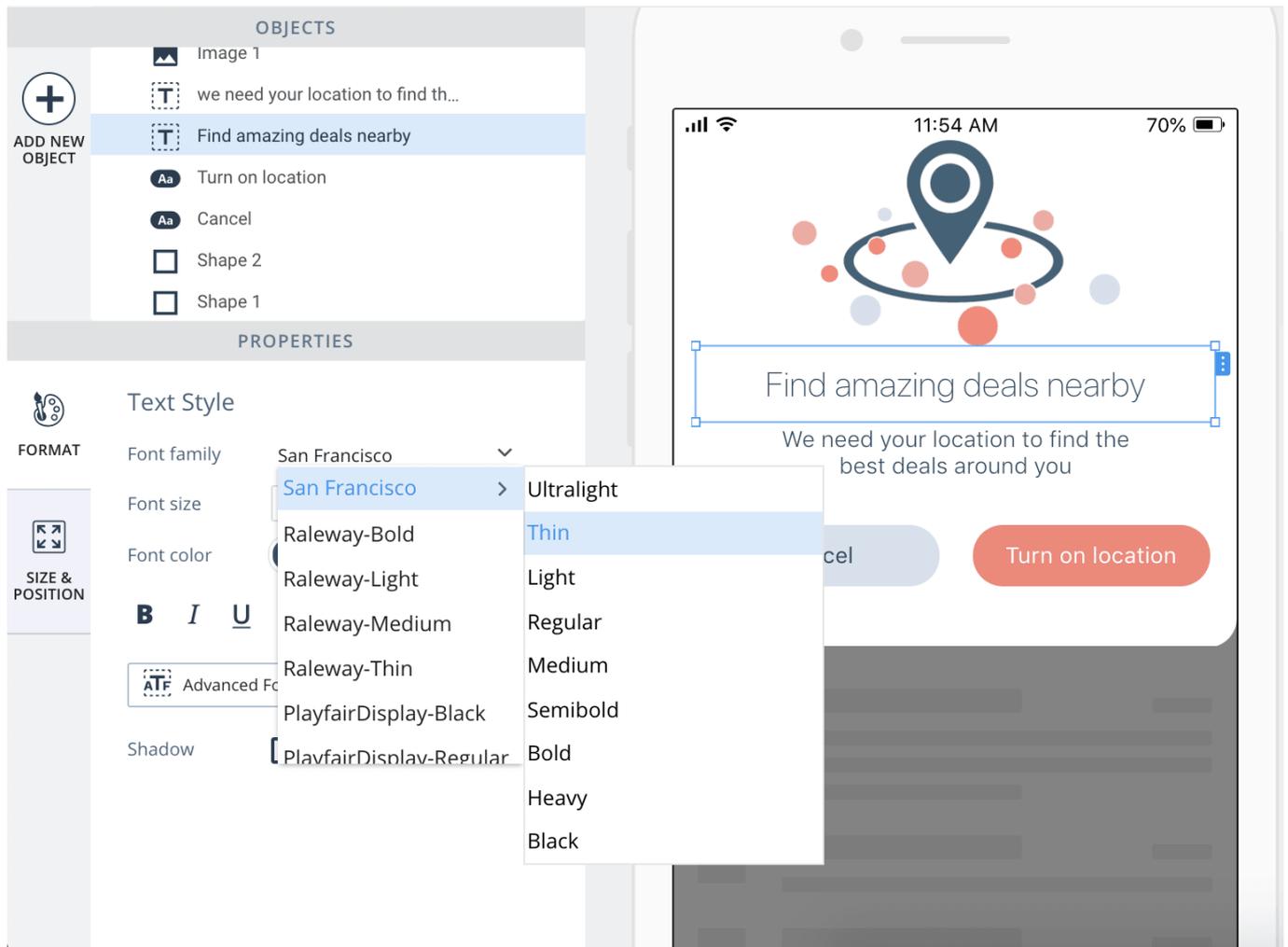


Verwenden Sie Schatten, um WalkMe Tiefe zu verleihen und sich vom Bildschirm abzuheben:

- Legen Sie eine Farbe für den Schatten fest
- Wählen Sie einen Winkel für die Positionierung des Schattens
- Legen Sie einen Abstand fest, wie nah der Schatten sein soll
- Verwenden Sie den Unschärferadius, um die Schärfe/Unschärfe des Schattens anzupassen.

Hinweis: Schatten werden nur in SDK 2.2.0+ unterstützt. Kampagnen mit Schatten werden für Benutzer mit SDK-Versionen unter 2.2.0 weiterhin angezeigt, allerdings ohne den Schatten.

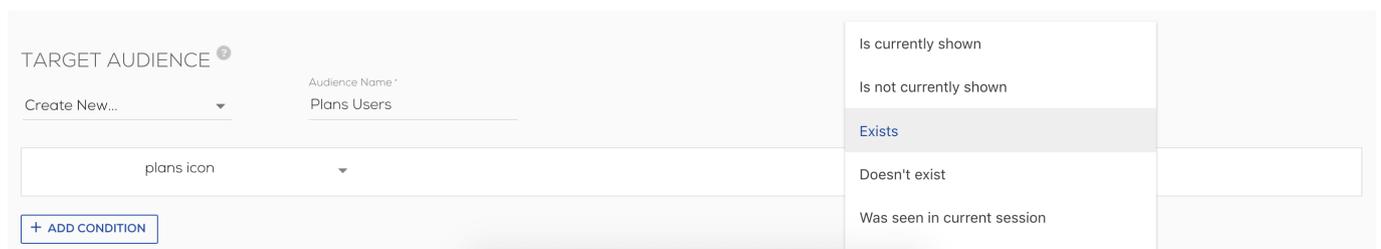
## System-Schriftschnitte



Nutzen Sie alle vom Betriebssystem des Geräts zur Verfügung gestellten Schriftschnitte:

- Schriftschnitte von San Francisco für iOS verfügbar
- Roboto-Schriftschnitte für Android verfügbar

## Segmentierungsregel „Element vorhanden,,



Segmentieren Sie Kampagnen auf der Grundlage von Elementen, die auf dem Bildschirm vorhanden

sind, und nicht nur, wenn sie gerade sichtbar sind. Dies ermöglicht eine dynamischere Segmentierung, basierend auf dem, was weiter unten auf dem Bildschirm verfügbar und derzeit nicht sichtbar ist.

Hinweis: Diese Segmentierungsregel wird nur in SDK 2.2.0+ unterstützt.

## So erhalten Sie die neuesten Funktionen

Gefällt Ihnen, was Sie in dieser Version sehen? Ihr SDK einfach aktualisieren, um Zugriff auf alles zu erhalten.

**[So aktualisieren Sie Ihr SDK.](#)**