

Meilleures pratiques pour créer des Launchers

Aperçu général

Si vous savez déjà [comment construire un Launcher](#) et que vous souhaitez en savoir plus : lisez cet article pour en savoir plus sur les stratégies et les méthodes que nous avons trouvées les plus efficaces pour créer des Launchers faciles à gérer.

Construire des Launchers qui seront faciles à gérer

Donnez des titres clairs et simples aux Launchers dans l'Éditeur

Il est important de vous assurer que tout ce que vous créez a des noms clairs, en particulier les Launchers. Il peut y avoir plusieurs Launchers similaires dans l'Éditeur WalkMe. Vous assurer d'utiliser des noms simples réduira la confusion et facilitera la collaboration.

Personnaliser un texte de Launcher pour identifier clairement l'Action

Lorsque cela est logique, personnalisez le texte de l'icône pour donner plus d'informations au lieu du message générique « Walk Me Through ». Vous pouvez personnaliser le texte et la couleur de votre Launcher sans utiliser de code.

Exemples :

- « **Guidez-moi** » est préférable à « ? » (à moins que vous en ayez beaucoup) ;
- « **Obtenez plus de conseils** » est préférable à « **En savoir plus** » ;
- « **Ouvrir le Menu** » est préférable à « **Options** ».

Le texte du Launcher doit être autoréférentiel et autopromoteur.

Exemples :

- Comment créer une opportunité
- Inscrivez-vous ici
- Cliquez ici pour lire notre nouvelle politique de confidentialité

Emplacement

Placez le Launcher dans un endroit où l'utilisateur est susceptible d'aller et d'en avoir besoin, au

lieu de l'endroit qui vous convient. Par exemple, si un Smart Walk-Thru guide l'utilisateur tout au long d'un remplissage de formulaire, son Launcher doit être en haut du formulaire, là où l'utilisateur commence à le remplir.

Design

La conception du Launcher doit être influencée par la conception du site d'accueil ou de l'application. Enquêtez sur les boutons du site (rayon, espacement, états, etc.) pour trouver des indices sur le schéma de conception.

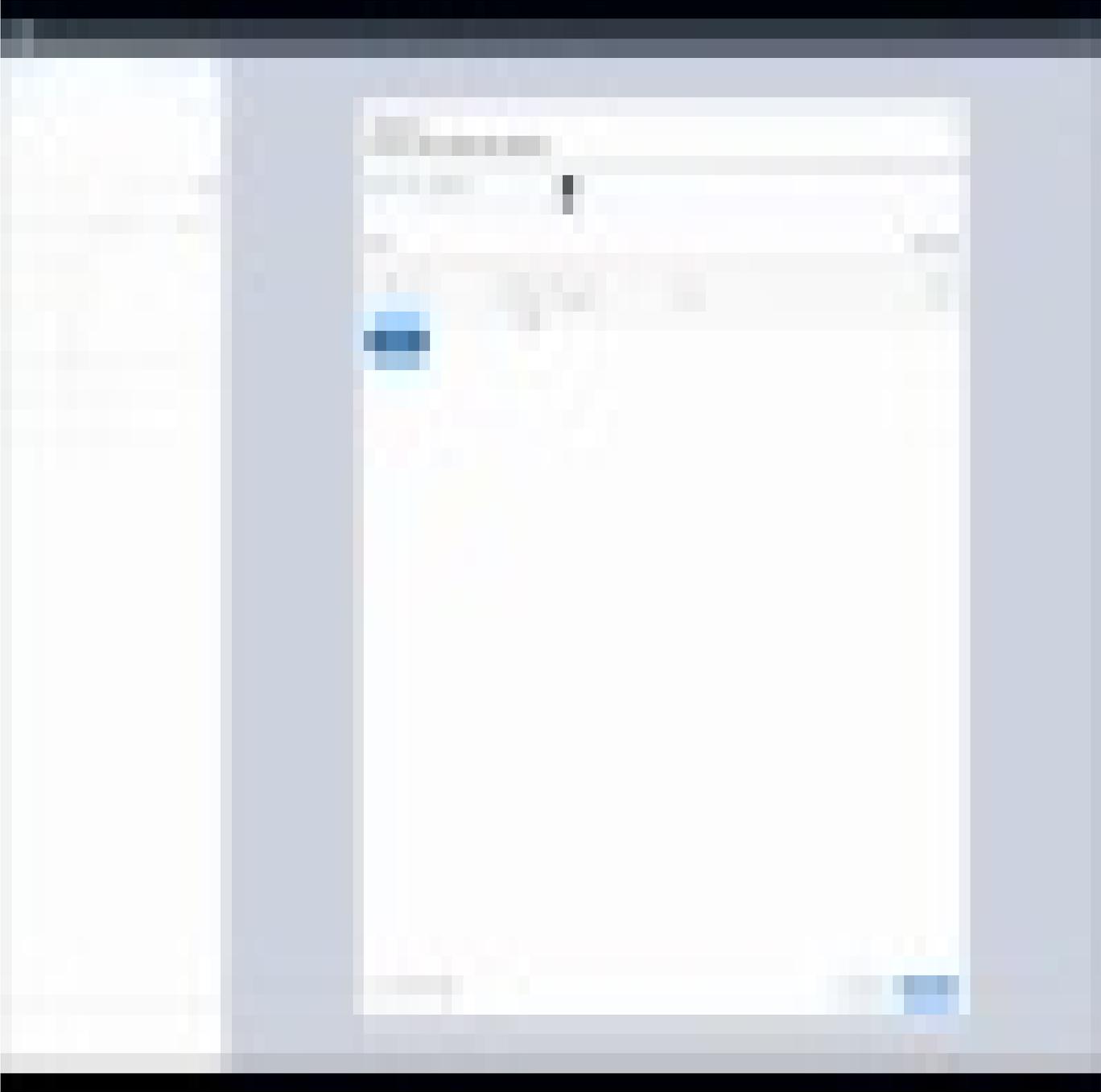
Ajustez le Z-Index si le Launcher bloque d'autres éléments.

Parfois les Launchers peuvent apparaître au-dessus d'autres éléments alors que vous souhaitez qu'ils apparaissent en dessous. Par exemple, vous pouvez avoir un Launcher sur la page qui apparaît également en haut du menu déroulant. Pour résoudre cela, allez dans l'onglet Élément sélectionné du Launcher et modifiez la valeur de l'indice z.

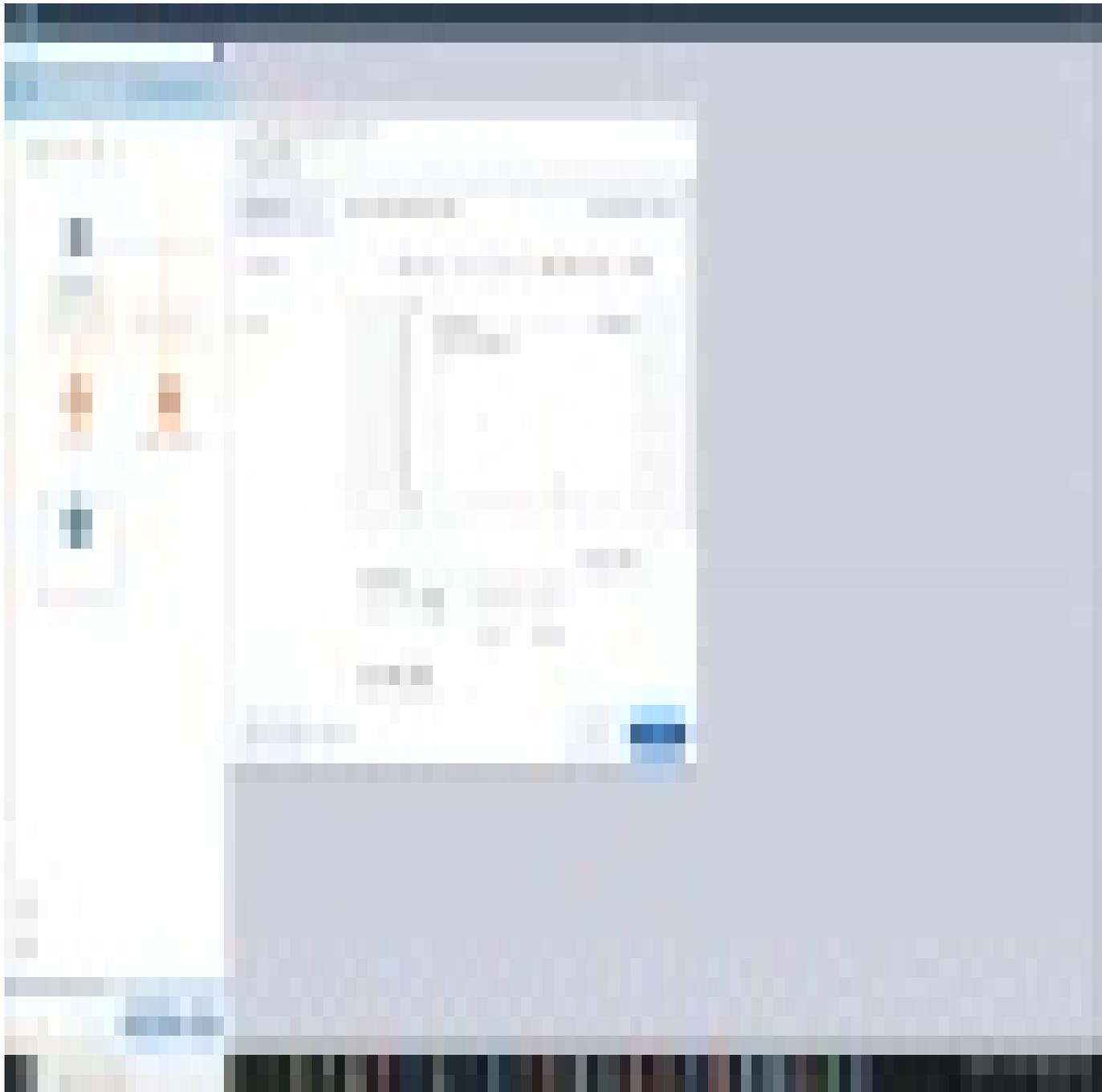
Le Z-Index permet aux sites Web de superposer des éléments sur la page et si votre Launcher bloque ou se bloque, essayez simplement de modifier le Z-Index dans l'Éditeur WalkMe. Trouvez le Z-Index dans l'onglet Display Conditions (conditions d'affichage) dans le Menu Launcher Options (options du Launcher).

Vidéos conseils du mardi

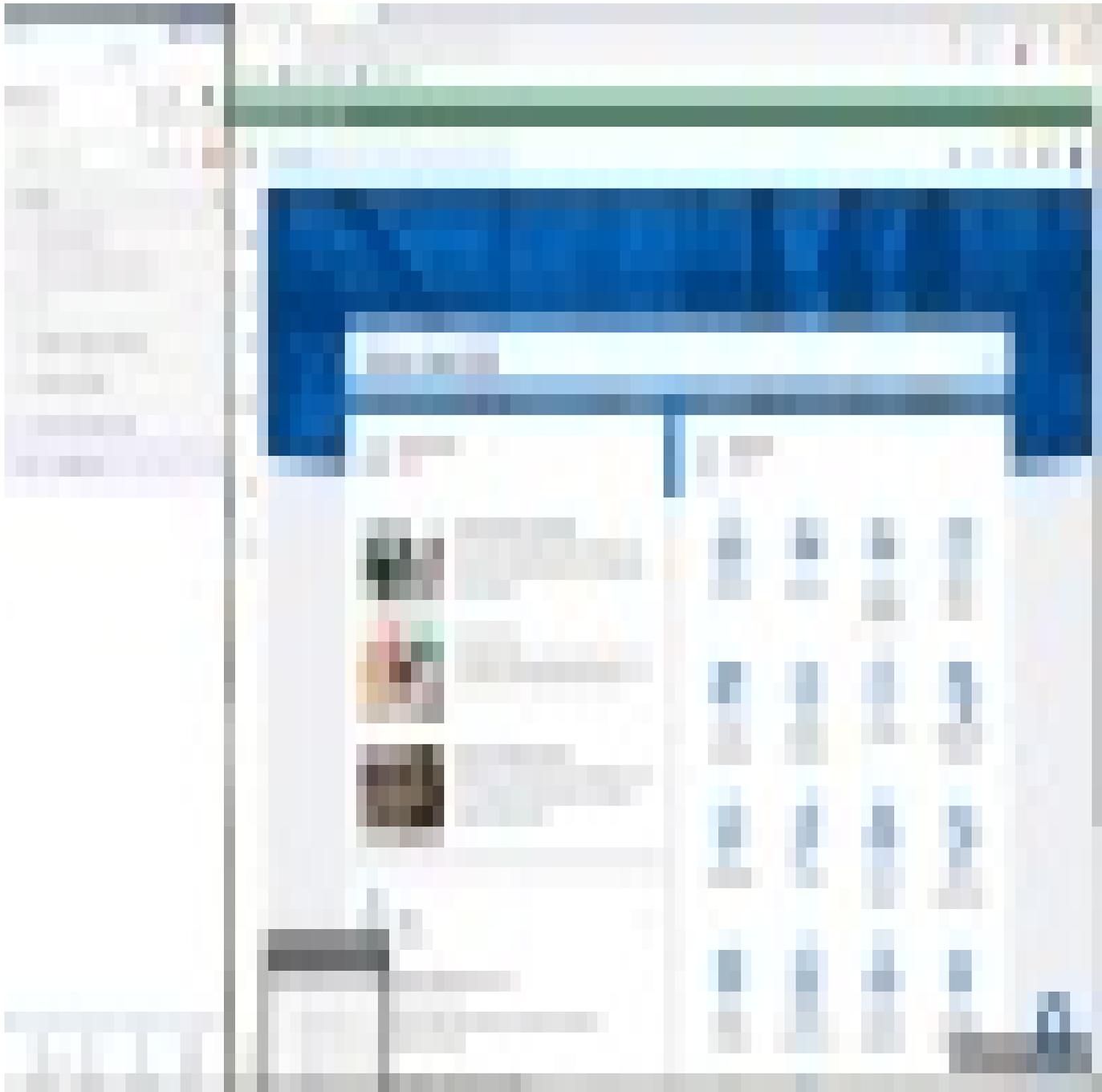
Afficher ou masquer le contenu WalkMe



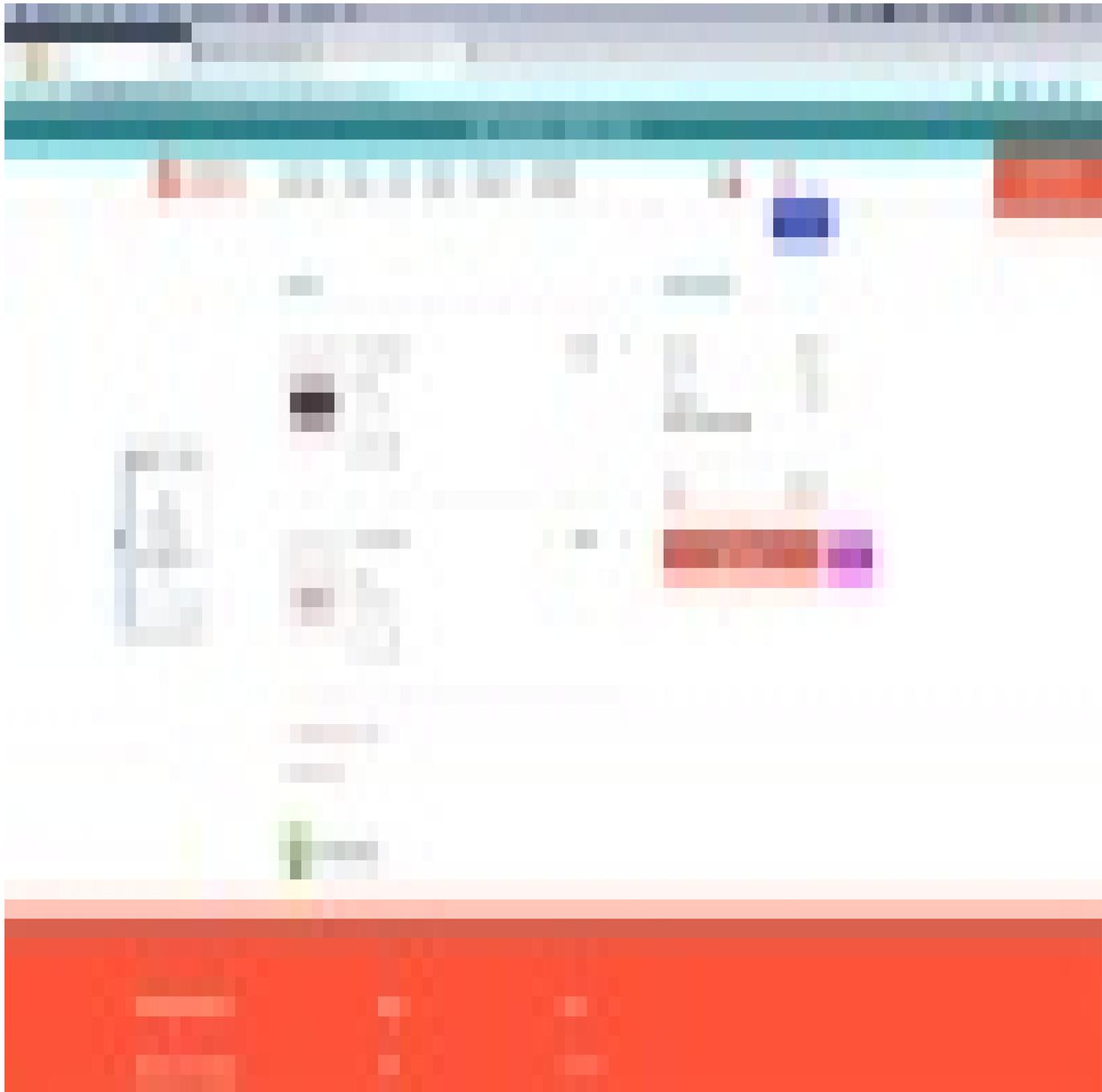
Comment insérer un modèle personnalisé pour les formulaires



Comment faire apparaître les Launchers verticalement



Comment évaluer un Launcher





Pour voir plus de vidéos conseils du mardi sur WalkMe World, [cliquez ici](#).