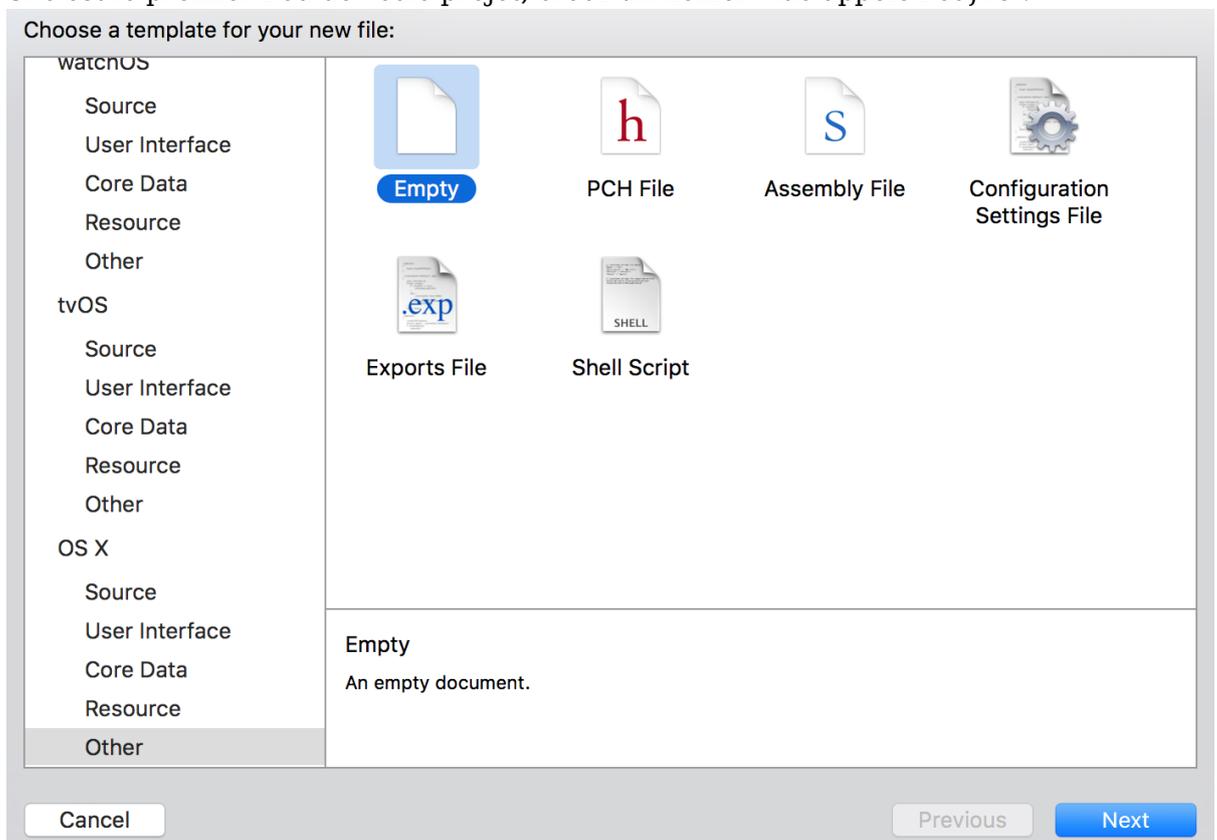


Mobile : comment installer et mettre à jour le SDK WalkMe Mobile pour iOS à l'aide de CocoaPods

Étapes d'installation

1. Créer un PodFile ;

1. Si c'est le premier Pod de votre projet, créez un fichier vide appelé *Podfile* :



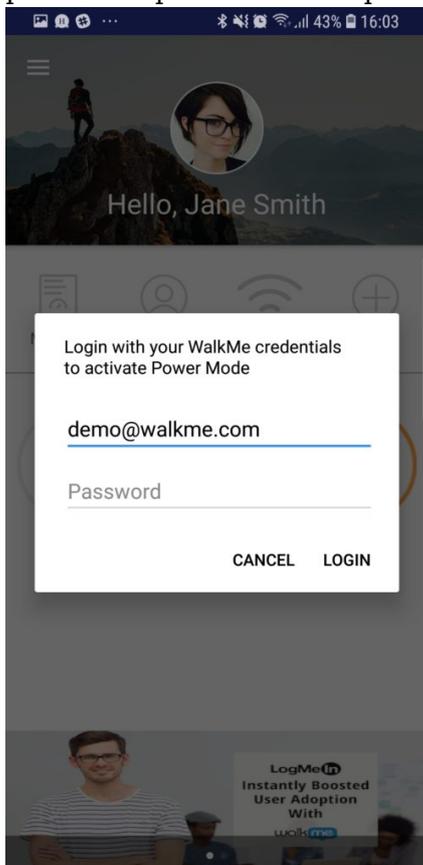
2. Déterminez laquelle des circonstances ci-dessous s'applique à vous :

- Si vous avez déjà un Podfile, ajoutez la ligne suivante à la balise HEAD de votre fichier et enregistrez-le en tant que `pod 'abbi'` ;
- Si vous commencez un nouveau Podfile, ajoutez les trois lignes suivantes :
 1. `target 'YourTarget' do`
 2. `pod 'abbi'`
 3. `end`
- Si vous utilisez un Mac avec Apple Silicon(?). Veuillez utiliser la version `xcframework` : `pod 'abbi/XCFramework'`

3. Pour installer une version spécifique, utilisez cette ligne :

```
pod 'abbi', :git => 'https://github.com/abbiio/iosdk.git', :branch  
=> 'x.x.x'
```

4. Fermez votre projet ;
5. Ouvrez le terminal pointant vers la racine de votre projet et exécutez la commande suivante : `Pod install`
6. Après installation, ajoutez les éléments suivants à votre `AppDelegate.m` :
`#import <WalkMeSDK/WalkMeSDK.h>`
7. Dans `(BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary*)launchOptions`, ajoutez les éléments suivants :
 - `[ABBI start:@"YOUR_APP_KEY" withSecretKey:@"YOUR_SECRET_KEY"];`
8. Vérifiez l'intégration en recherchant cette ligne dans vos registres : `ABBI SDK`
 - Là, vous devriez trouver la version actuelle du SDK et l'ID de l'application que vous utilisez.
9. Complétez l'intégration en entrant dans le [mode d'alimentation](#) dans l'application : Lancez l'application avec le SDK de WalkMe intégré, appuyez et maintenez 5 doigts sur l'écran pendant 5 secondes jusqu'à ce que le pop-up de connexion s'affiche. C'est le paramètre par défaut et il peut être configuré à tout moment dans la console.



Connectez-vous au mode d'alimentation avec les informations d'identification de votre console mobile pour terminer la synchronisation.

C'est tout, vous avez fini !

Étapes de mise à jour du SDK à l'aide de CocoaPods

1. Accédez au dossier système de fichiers qui contient Podfile et exécutez : `$pod update`
2. Vous devez voir une sortie vers votre terminal, montrant le numéro de version du SDK WalkMe Mobile avec la mise à jour ;
3. Vous trouverez la dernière version du SDK [ici](#).

C'est tout, vous avez fini !