

Mobile : comment intégrer le SDK WalkMe

Mobile au plug-in Cordova

Le SDK WalkMe prend en charge l'intégration à toutes les applications hybrides basées sur WebView. WalkMe fournit sa logique et son interface utilisateur au niveau natif, il n'y a donc aucun risque de problèmes de performance ou aucune raison de modifier les codes dans l'application hôte.

Cet article vous explique comment intégrer le SDK WalkMe à une application hybride à l'aide du plug-in Cordova.

Étapes de l'intégration

Installation à l'aide de CLI

```
$ cordova plugin add cordova-plugin-walkme-sdk
```

Ou à partir de Git :

```
$ cordova plugin add https://github.com/abbiio/cordova-plugin-walkme-sdk.git
```

Installation manuelle

Android

1. Ajoutez les xml suivants à votre *config.xml* dans le répertoire racine de votre dossier *www* :

```
<feature name="WalkMeSDK">
  <param name="android-package"
    value="cordova.plugin.walkme.sdk.WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. Copiez *WalkMeSDK.js* dans *www/js/plugins* et référencez-le dans *index.html* :

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. Téléchargez les fichiers source et copiez-les dans votre projet.
 - *WalkMeSDK.java*

iOS

1. Ajoutez les xml suivants à votre *config.xml* dans le répertoire racine de votre dossier *www* :

```
<feature name="WalkMeSDK">
<param name="ios-package" value="WalkMeSDK" />
</feature>
```

2. Copiez *WalkMeSDK.js* dans *www/js/plugins* et référencez-le dans *index.html* :

```
<script type="text/javascript" src="js/plugins/WalkMeSDK.js"></script>
```

3. Téléchargez les fichiers source et copiez-les dans votre projet.

- WalkMeSDK.h
- WalkMeSDK.m
- WalkMeSDK.framework

Utilisation

Pour Ionic

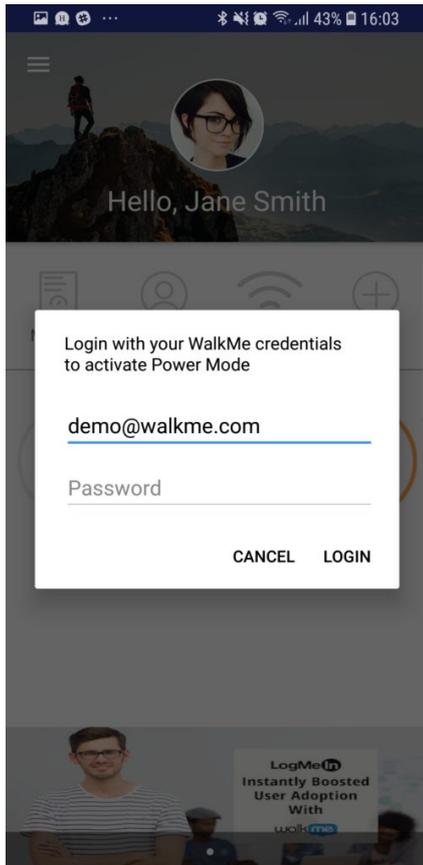
```
this.platform.ready().then(() => {
...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
});
```

Pour Cordova

```
document.addEventListener("deviceready", function() {
...
  window.cordova.plugins['WalkMeSDK'].start('<App-Key>', '<App-Secret>');
}, false);
```

Complétez l'intégration en entrant dans le [mode d'alimentation](#) dans l'application :

Lancez l'application avec le SDK de WalkMe intégré, appuyez et maintenez 5 doigts sur l'écran pendant 5 secondes jusqu'à ce que le pop-up de connexion s'affiche. C'est le paramètre par défaut et il peut être configuré à tout moment dans la console.



Connectez-vous au mode d'alimentation avec les informations d'identification de votre console mobile pour terminer la synchronisation.