

Mobile : comment intégrer le SDK WalkMe

Mobile iOS avec React Native

Aperçu général

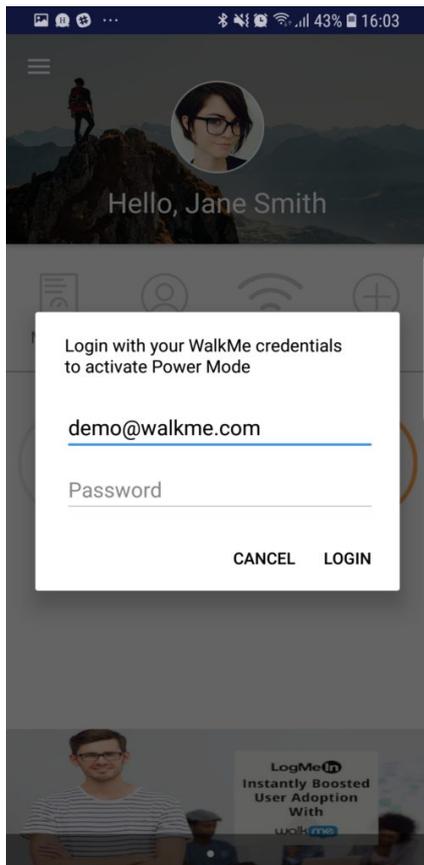
Le SDK de WalkMe iOS est compatible avec React Native pour iOS. Cet article explique comment intégrer le SDK WalkMe pour iOS à une application React Native.

Installation automatique

1. `npm install react-native-walkme-sdk --save`
2. `cd ${PROJECT_DIR}/ios`
3. `pod install`

Installation manuelle

1. Dans XCode, dans le navigateur du projet, cliquez avec le bouton droit sur **Libraries** **Add Files to [your project's name]**
2. Accédez à `node_modules` `react-native-walkme-sdk` et ajoutez `RNWalkMeSdk.xcodeproj`
3. Dans XCode, dans le navigateur du projet, sélectionnez votre projet. Ajoutez `libRNWalkMeSdk.a` au **Build Phases** de votre projet **Link Binary With Libraries**
4. Ajoutez cette ligne à votre fichier `pod` : `pod 'RNWalkMe', :path => '../node_modules/react-native-walkme/ios'`
5. Complétez l'intégration en entrant dans le [mode d'alimentation](#) dans l'application : Lancez l'application avec le SDK de WalkMe intégré, appuyez et maintenez 5 doigts sur l'écran pendant 5 secondes jusqu'à ce que le pop-up de connexion s'affiche. C'est le paramètre par défaut et il peut être configuré à tout moment dans la console.



Connectez-vous au mode d'alimentation avec les informations d'identification de votre console mobile pour terminer la synchronisation.

Ça y est, vous avez fini !

Utilisation

```
import RNWalkme from 'react-native-walkme-sdk';  
...  
RNWalkme.start(key, secret);
```

Vérifiez l'intégration en recherchant cette ligne dans vos registres : **ABBI SDK** Vous devriez trouver la version actuelle du SDK et l'ID de l'application que vous utilisez.