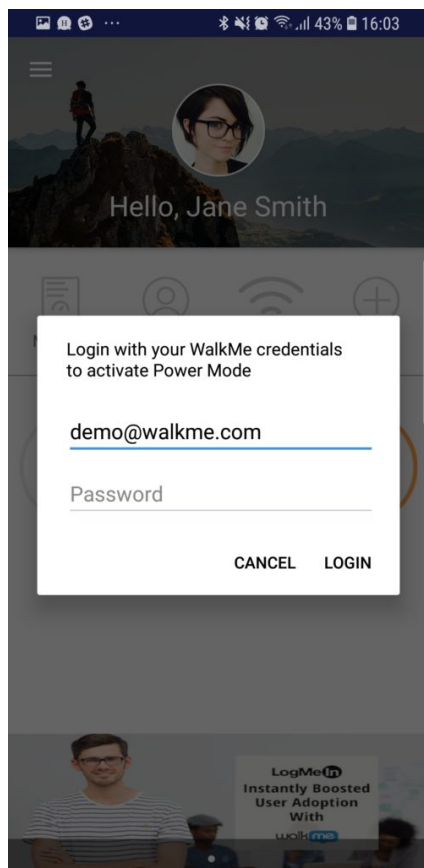


Mobile : comment intégrer le SDK WalkMe

Mobile iOS avec Xamarin

Étapes de l'intégration

1. Allez sur <https://github.com/abbiio/iosdk> et téléchargez la dernière version du framework iOS pour WalkMe Mobile, le fichier *WalkMeSDK.framework*.
Si vous avez besoin d'une version spécifique du SDK, vous pouvez le trouver sur <https://github.com/abbiio/iosdk/releases> ;
2. Téléchargez la décision de projet [ici](#) et veillez à remplacer le *WalkMeSDK.framework* par celui que vous avez téléchargé à l'**étape 1** ;
3. Ajoutez une référence à la décision de projet en suivant les [instructions ici](#) ;
4. Utilisez `ABBI.Start("<key>", "<secret>")` avec votre clé d'application pour démarrer le SDK.
5. Complétez l'intégration en entrant dans le [mode d'alimentation](#) dans l'application :
Lancez l'application avec le SDK de WalkMe intégré, appuyez et maintenez 5 doigts sur l'écran pendant 5 secondes jusqu'à ce que le pop-up de connexion s'affiche. C'est le paramètre par défaut et il peut être configuré à tout moment dans la console.



Connectez-vous au mode d'alimentation avec les informations d'identification de votre console mobile pour terminer la synchronisation.

Tout simplement !