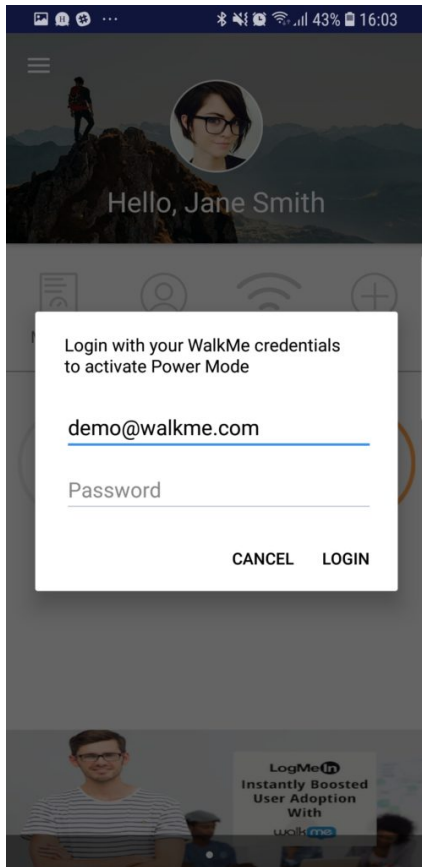


Mobile : comment intégrer le SDK WalkMe sur Android avec Xamarin

Étapes de l'intégration

1. Allez sur <https://github.com/abbiio/androidsdk/tags>
2. Sélectionnez une version spécifique (il est recommandé de sélectionner la dernière version)
3. Téléchargez le fichier « Code source »
4. Extrayez le fichier et sélectionnez le fichier **abbisdk-release.aar**
5. Téléchargez la décision de projet à partir de [GitHub](#) et veillez à remplacer le fichier *abbisdk-release.aar* par celui que vous avez extrait à l'étape 4
6. Ajoutez une référence à la décision de projet en suivant les instructions indiquées dans la présente [documentation sur Xamarin](#)
7. À partir de sdk 2.12.0 : ajoutez le nugget [AndroidX Room](#) au projet
8. Utilisez `ABBI.Start(« <key> », « <secret> », this.Application)` avec votre clé d'application pour démarrer le SDK WalkMe Mobile
9. Complétez l'intégration en entrant dans le [mode d'alimentation](#) dans l'application :
Lancez l'application avec le SDK de WalkMe intégré, appuyez et maintenez 5 doigts sur l'écran pendant 5 secondes jusqu'à ce que le pop-up de connexion s'affiche. C'est le paramètre par défaut et il peut être configuré à tout moment dans la console.



Connectez-vous au mode d'alimentation avec les informations d'identification de votre console mobile pour terminer la synchronisation.

Vous avez maintenant intégré le SDK WalkMe Mobile sur Android avec Xamarin. Félicitations !