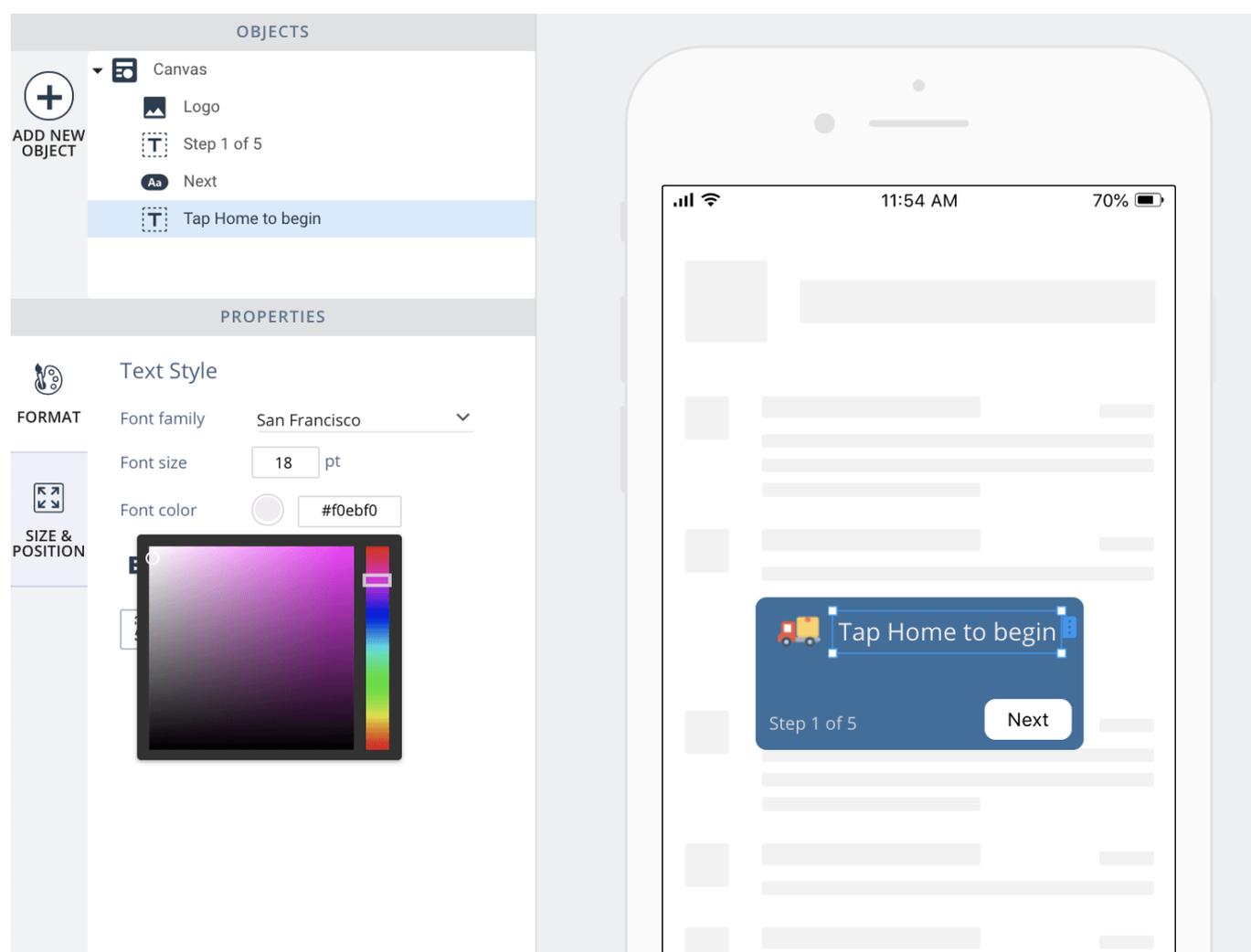


Mobile : conception riche d'étapes (Éditeur visuel)

Conception riche d'étapes

Vous pouvez désormais créer de beaux designs pour les étapes Walk-Thru grâce à notre éditeur visuel avancé. Cela signifie que tous les types de campagnes WalkMe Mobile peuvent désormais être entièrement personnalisés !



Cas d'utilisation

- Ajoutez des boutons à des étapes afin de lier les utilisateurs à du contenu supplémentaire au milieu d'un Walk-Thru
- Ajoutez un indicateur « step # » pour informer les utilisateurs de l'endroit où ils se trouvent dans un processus
- Contextualisez l'expérience avec un texte dynamique à l'aide de [user-attributes](#) (p. ex. « Bienvenue [nom] »)

Comment ça marche

- Prise en charge à partir de SDK 2.0 +
- La fonctionnalité est activée par le biais du back-office mobile au niveau de l'application. Veuillez contacter le représentant de WalkMe Mobile pour activer ce mode.
- Glissez et déposez des objets sur la toile et positionnez-les et éditez-les ensuite librement dans les propriétés à gauche. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'éditeur de conception, consultez [l'article](#) Éditeur visuel