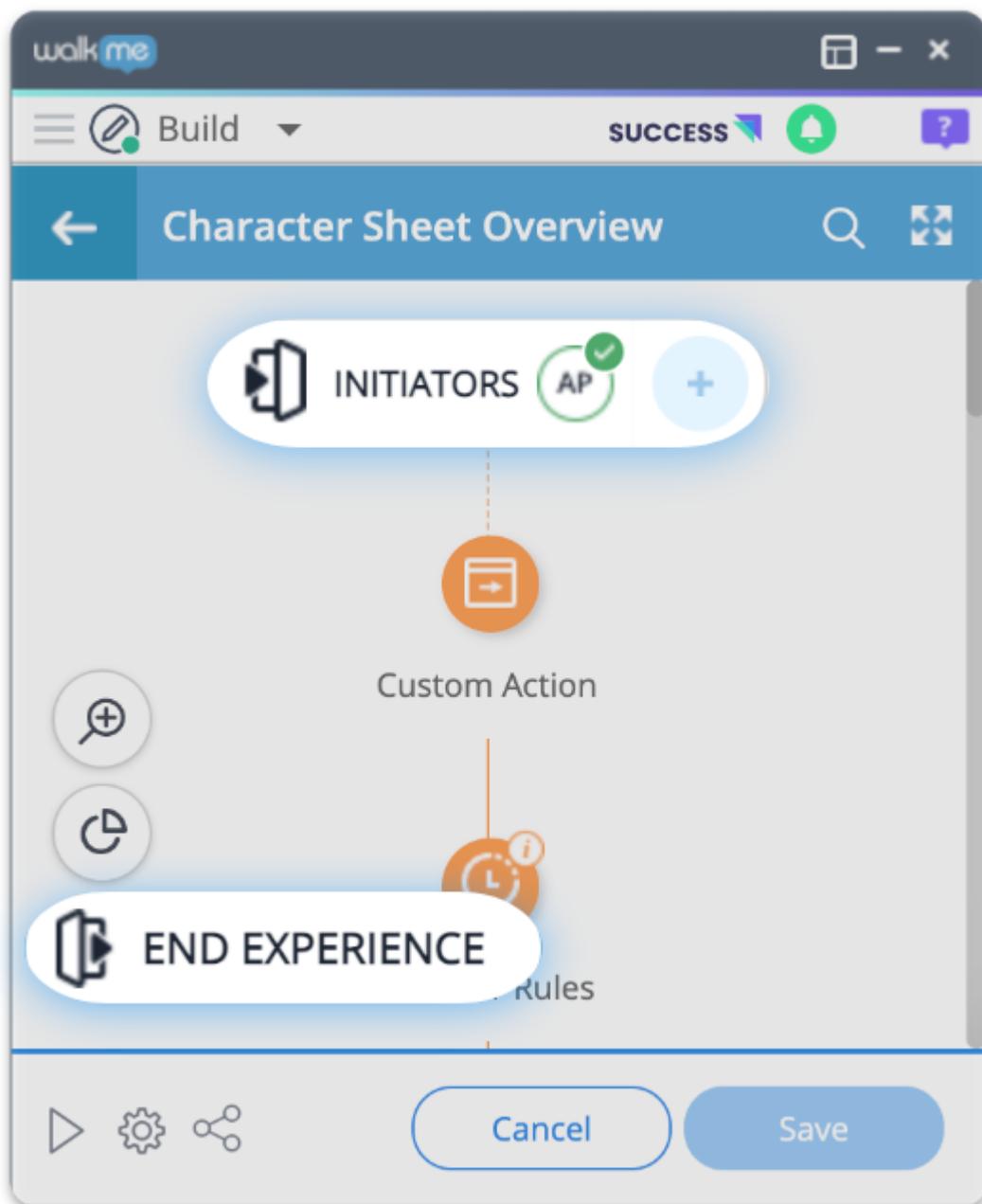


Panneau d'initiateur et d'expérience finale

Aperçu général

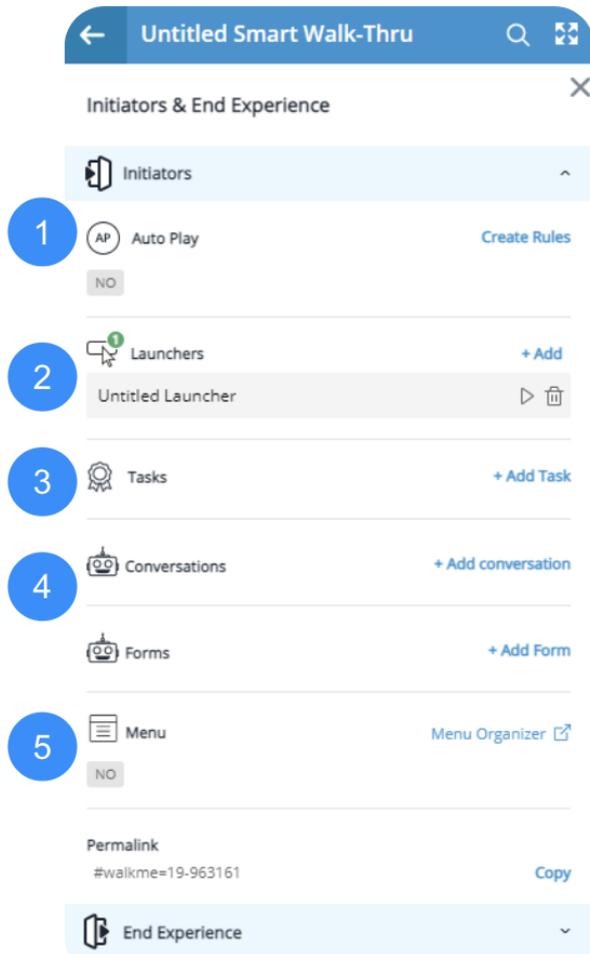
Le panneau d'initiateur et d'expérience finale vous permet de créer des solutions complètes à partir d'un Smart Walk-Thru pour vous faire gagner du temps et promouvoir plus d'engagement. Le panneau d'initiateur vous permet de visualiser rapidement comment et à partir d'où les utilisateurs accèdent au Smart Walk-Thru. L'expérience finale vous donne la possibilité d'ajouter un ou plusieurs Survey(s) après avoir quitté ou terminé le Smart Walk-Thru.



Comment ça marche

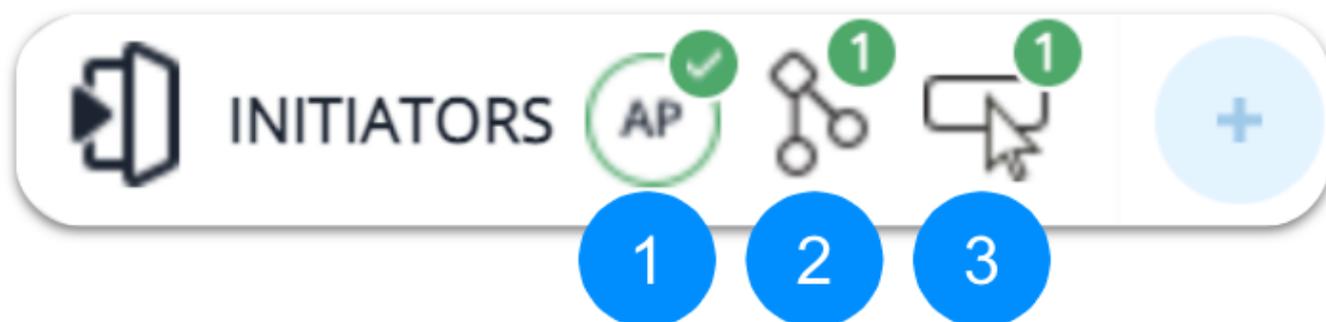
Une fois que vous avez ajouté votre première étape, les deux boutons apparaîtront, un au sommet (Initiateur) et un en bas (Expérience finale).

Initiateurs



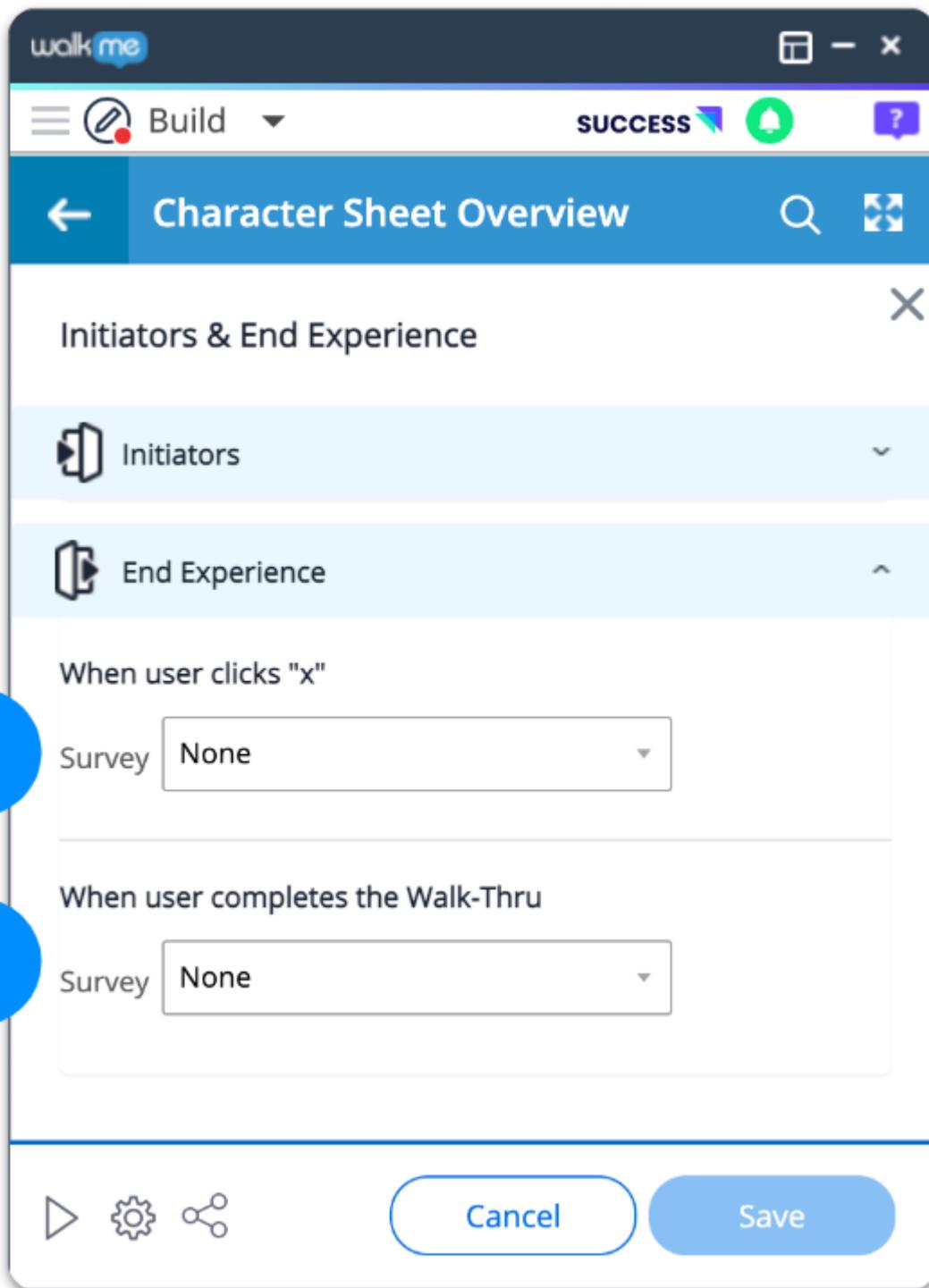
1. [Lecture automatique](#) : définissez une règle pour démarrer automatiquement ce Smart Walk-Thru.
[Exécuter comme processus d'automatisation](#) : autoriser ce Smart Walk-Thru à se lancer simultanément avec un autre Smart Walk-Thru. **Remarque** : toutes les étapes de ce flux doivent être des étapes automatiques.
2. [Launchers](#) : créez un Launcher qui lancer ce Smart Walk-Thru.
3. [Tâches](#) : le Smart Walk-Thru est accessible via une liste de contrôle des tâches Onboarding.
4. [Conversations](#) : accédez à ce Smart Walk-Thru via une conversation ActionBot.
5. [Menu](#) : accédez au Smart Walk-Thru via le menu WalkMe. Voir ou ajouter des éléments dans l'organisateur de menus.

Selon les initiateurs que vous choisissez, il existe 3 icônes qui peuvent apparaître en haut du flux :



1. L'indicateur **Lecture automatique** qui affiche une coche verte si une règle de lecture automatique est configurée pour le Smart Walk-Thru actuel ;
2. Le **compteur Smart Walk-Thrus** qui compte les Smart-Walk-Thrus dont une étape « Se connecter au Smart Walk-Thru » se connecte au Smart Walk-Thru qu'un utilisateur visualise actuellement. Ce nombre est unique, par exemple, si le Smart Walk-Thru B a deux « Se connecter au Smart Walk-Thrus » au Smart Walk-Thru A, le panneau du Smart Walk-Thru B n'affichera qu'un seul Smart Walk-Thru connecté ;
3. Le compteur du **Launcher** qui compte les Launchers qui lanceront le Smart Walk-Thru que vous regardez actuellement. Vous pouvez également cliquer sur l'icône pour ajouter un nouveau [Launcher](#).

Expérience finale



Vous pouvez avoir un sondage ouvert à la fin du Smart Walk-Thru lorsque l'utilisateur :

1. Cliquez sur le bouton X (fermer) à n'importe quelle étape
2. Après la dernière étape dans les lectures Smart Walk-Thru.

Enregistrer des modifications :

- L'enregistrement des modifications effectuées dans le panneau élargi est effectué via le bouton Enregistrer de la carte ;
- Notez qu'un Launcher nouvellement créé sera enregistré en cliquant sur Enregistrer dans l'écran Propriétés du Launcher ;